

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเรา  
ชาวลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและ  
วัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

วิไลวรรณ เจือทอง

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน  
มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี

ปีการศึกษา 2560

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ ดร. เนติ เฉลียวารेत
ชื่อนักศึกษา	อาจารย์ ดร. ปักเกศ จุลสุคันธ์
สาขาวิชา	วิไลวรรณ เจือทอง
ปีการศึกษา	หลักสูตรและการสอน 2560

## บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีความมุ่งหมายเพื่อ 1) สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 2) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ระหว่างก่อนเรียนกับหลังเรียน และ 3) ศึกษาความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคงสำโรง ปีการศึกษา 2561 จำนวน 32 คน ได้มาโดยการสุ่มอย่างง่าย เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ 1) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี 2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมีค่าความเชื่อมั่น 0.963 และ 3) แบบสอบถามความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีค่าความเชื่อมั่น 0.893 วิเคราะห์ข้อมูลโดย หาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และ การทดสอบที่

ผลการวิจัยพบว่า

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีประสิทธิภาพ 85.12/84.06

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

3. ความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยภาพรวมอยู่ในระดับมาก

Thesis Title	A Development of an Electronic Book on the Subject, "Our Local Community, Lop Buri," Social Studies, Religion and Culture Strand Group, for Grade 7 Students
Thesis Advisors	Dr. Neti Chaloeywares Dr. Poggade Chulasukhont
Name	Wilaiwan Jueathong
Program	Curriculum and Instruction
Academic Year	2017

## **ABSTRACT**

The purposes of this study were to 1) develop an electronic book on the subject, "Our Local Community, Lop Buri," Social Studies, Religion and Culture Strand Group, for Grade 7 Students to meet the standard criterion of 80/80; 2) compare the students' learning achievement before and after using the electronic book; and 3) study the students' satisfaction towards the electronic book. The sample, obtained by simple random sampling, consisted of 32 grade 7 students from Tessaban 1 Bankhoksamrong School, during the academic year 2018. The research instruments included 1) an electronic book on the subject, "Our Local Community, Lop Buri," 2) a learning achievement test with a reliability value of 0.963, and 3) a questionnaire on satisfaction towards learning using the electronic book with a reliability value of 0.893. Data were analyzed in terms of mean, standard deviation, and t-test.

Findings revealed that:

1. The electronic book had the efficiency of 85.12/84.06
2. The students' learning achievement after using the electronic book was significantly higher than that before using it ( $p < .05$ ).
3. Overall, the students' satisfaction towards learning using the electronic book was at a high level.

มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี อนุมติวิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์  
รายวิชาท้องถิ่นของชาวลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรมสำหรับ  
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เสนอโดย นางวิไลวรรณ เจือทอง เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตาม  
หลักสูตรครุศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน

.....รองอธิการบดีฝ่ายวิชาการ  
วิจัยและนวัตกรรม

(รองศาสตราจารย์ ดร. ศุภวัฒน์ ลาวันย์วิสุทธิ์)

วันที่ 24 เดือน สิงหาคม พ.ศ. 2561

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

.....ประธานกรรมการ  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วีไล ทองแห่ง)

.....กรรมการ  
(อาจารย์ ดร. เน迪 เฉลียวารেศ)

.....กรรมการ  
(อาจารย์ ดร. ปกาเกต จุลสุคันธ์)

.....กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ  
(ดร. สุพจน์ เกิดสุวรรณ)

## ประกาศคุณภาพ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี โดยมุ่งศึกษาการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถันของ เราราชวัลพนธุ์ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยความอนุเคราะห์ และความช่วยเหลือ แนะนำอย่างดียิ่งจาก อาจารย์ ดร. เนติ เนติยาเรศ ประธานกรรมการควบคุมวิทยานิพนธ์ และ อาจารย์ ดร. ปักเกศ จุลสุคนธ์ กรรมการควบคุมวิทยานิพนธ์ ที่ได้ให้คำปรึกษาและชี้แนะ แนวทางที่เป็นประโยชน์ พร้อมทั้งให้คำแนะนำและข้อคิดด้วย ตลอดจนตรวจสอบแก้ไข ข้อบกพร่องด้วย ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้อย่างดียิ่ง จึงขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี่

ขอกราบขอบคุณคณาจารย์เชี่ยวชาญชื่นได้แก่ รองศาสตราจารย์ ดร. ปราโมทย์ จันทร์เรือง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วีไล ทองแต่ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. เพชรสุดา เพชรสิ อาจารย์ ดร. เนติ เนติยาเรศ และอาจารย์ ดร. ปักเกศ จุลสุคนธ์ ที่ได้ตรวจสอบความถูกต้องในเนื้อหาของ แบบสอบถาม ให้คำแนะนำที่เป็นประโยชน์อย่างมาก ตลอดจนคณาจารย์ทุกท่านที่ได้อบรมให้ คำปรึกษา ให้ข้อเสนอแนะในการทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้

ขอกราบขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วีไล ทองแต่ ประธานสอบวิทยานิพนธ์ และ ดร.สุพจน์ เกิดสุวรรณ กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ ที่กรุณายield; ให้คำแนะนำเพื่อปรับปรุงวิทยานิพนธ์ ฉบับนี้ให้มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ขอขอบคุณ ผู้บริหารและครุศาสตร์สอนในโรงเรียนเทคโนโลยี 1 บ้านโคกสำโรง นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ทุกท่านที่ช่วยอำนวยความสะดวกในด้านด้วย แก่ผู้วิจัยและให้ความร่วมมือ ในส่วนของข้อมูลที่เป็นประโยชน์ในการศึกษาในครั้งนี้

ขอกราบขอบพระคุณ ครู อาจารย์ทุกท่านที่ประสิทธิ์ประสาทวิชาให้ รวมทั้ง ขอขอบพระคุณเจ้าของค่าใช้สอย เอกสาร งานวิจัยทุกเล่มที่ได้นำมาอ้างอิง

วีไลวรรณ เจือทอง

## สารบัญ

	หน้า
หน้าอนุมติ	๑
บทคัดย่อภาษาไทย	๒
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	๓
ประกาศคุณปการ	๔
สารบัญ	๕
สารบัญตาราง	๖
สารบัญภาพ	๗
บทที่ ๑ บทนำ.....	๑
ภูมิหลัง.....	๑
ความมุ่งหมายของการวิจัย.....	๕
ความสำคัญของการวิจัย.....	๕
ขอบเขตของการวิจัย.....	๕
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	๖
กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	๗
สมมติฐานในการวิจัย.....	๘
บทที่ ๒ เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	๙
หลักสูตรรายวิชาเพิ่มเติม รายวิชา ห้องถีนของเราราชวัลพนธุ์	
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม.....	๑๐
สาระและมาตรฐานการเรียนรู้กลุ่มสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม.....	๑๐
คำอธิบายรายวิชาห้องถีนของเราราชวัลพนธุ์.....	๑๒
ผลการเรียนรู้.....	๑๒
โครงสร้างรายวิชา.....	๑๓
หนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	๑๔
ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	๑๔
ประโยชน์และความสำคัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	๑๕
โครงสร้างและองค์ประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	๑๗

## บทที่ 2 (ต่อ)

ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	21
จิตวิทยาที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	24
การออกแบบและการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	27
ขั้นตอนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	32
การหาประสิทธิภาพหนังสืออิเล็กทรอนิกส์.....	35
ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	36
ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	36
องค์ประกอบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	37
การประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	37
ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	40
ความพึงพอใจ.....	42
ความหมายและแนวคิดเกี่ยวกับความพึงพอใจ.....	42
ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ.....	42
วิธีการวัดความพึงพอใจ.....	43
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	44
งานวิจัยในประเทศไทย.....	44
งานวิจัยต่างประเทศ.....	46
 บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	49
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	49
แบบแผนการทดลอง.....	50
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	51
การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	51
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	58
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	59
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล.....	59
 บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	64
สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล.....	64
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	64

## บทที่ 4 (ต่อ)

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	64
---------------------------	----

## บทที่ 5 สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ..... 68

ความมุ่งหมายในการวิจัย.....	68
-----------------------------	----

สมมติฐานของการวิจัย.....	68
--------------------------	----

วิธีดำเนินการวิจัย.....	68
-------------------------	----

สรุปผลการวิจัย.....	70
---------------------	----

อภิปรายผลการวิจัย.....	71
------------------------	----

ข้อเสนอแนะ.....	73
-----------------	----

## บรรณานุกรม..... 75

## ภาคผนวก..... 81

ภาคผนวก ก รายงานผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ.....	82
--	----

ภาคผนวก ข - หนังสือเชิญผู้เชี่ยวชาญในการตรวจสอบเครื่องมือ	
---	--

- หนังสือขออนุญาตทดลองใช้ (try out) เครื่องมือในการทำ วิทยานิพนธ์	
--	--

- หนังสือขอความอนุเคราะห์เก็บข้อมูลเพื่อการวิจัยในการทำ วิทยานิพนธ์.....	84
---	----

ภาคผนวก ค - คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเรา ชาลพบุรี	
---	--

- แผนการจัดการเรียนรู้.....	92
-----------------------------	----

ภาคผนวก ง - แบบประเมินคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	
--	--

- แบบประเมินค่าตัวชี้วัดนิความสอดคล้องของแบบประเมิน ค่าตัวชี้วัดความสอดคล้องของแบบประเมิน.....	170
---	-----

ภาคผนวก จ - แบบประเมินความพึงพอใจ	
-----------------------------------	--

- แบบประเมินค่าตัวชี้วัดนิความสอดคล้องของแบบประเมิน ความพึงพอใจ	
--	--

- ค่าตัวชี้วัดความสอดคล้องของแบบความพึงพอใจ.....	179
--	-----

## ภาคผนวก (ต่อ)

ภาคผนวก ฉ - ผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่าย (p) ค่าอ่านจำแนก (r) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์การเรียน	
- ผลคะแนนจากการทดสอบเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทาง การเรียนก่อน – หลังเรียน	
- สติติเพื่อทดสอบสมมติฐานด้านผลสัมฤทธิ์การเรียนก่อน – หลังเรียนโดยใช้สูตร t – test dependent	
- ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ของแบบทดสอบวัดผล สัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	184
ภาคผนวก ช ภาพกิจกรรม.....	215
ประวัติผู้ทำวิทยานิพนธ์.....	219

## สารบัญตาราง

	หน้า
ตาราง 1 โครงสร้างรายวิชาท้องถิ่นของราชวាងพบ.รี ส 21201.....	13
ตาราง 2 ประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชว างพบ.รี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1.....	65
ตาราง 3 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน.....	66
ตาราง 4 ผลการประเมินความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่น ของราชวាងพบ.รี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1.....	66

## สารนัญภาพ

	หน้า
ภาพ 1 กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	8
ภาพ 2 ลำดับขั้นตอนในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องตีนของเรา ช่าวลพบุรี.....	52
ภาพ 3 การออกแบบหน้าเรียนตามแนวความคิดของโรเบิร์ต ก้าเย่.....	54

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ภูมิหลัง

การพัฒนาประเทศไทยในระบบแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 12 (พ.ศ. 2560-2564) มุ่งเตรียมความพร้อมและวางรากฐานในการยกระดับประเทศไทยให้เป็น ประเทศไทย พัฒนาแล้ว มีความมั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืน ด้วยการพัฒนาตามปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง โดยปรับโครงสร้างประเทศไทยไปสู่ประเทศไทย 4.0 โดยมีกรอบ วิสัยทัศน์และเป้าหมายอนาคตประเทศไทยในปี 2579 เพื่อให้ประเทศไทยพัฒนาเข้าสู่สังคมนวัตกรรมและเติบโตตามการก้าวสู่ประเทศไทยรายได้สูงในอนาคต แนวทางการพัฒนาให้ความสำคัญกับการใช้องค์ความรู้ทางวิทยาศาสตร์ ผลงานวิจัยและพัฒนา ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี นวัตกรรมและความคิดสร้างสรรค์อย่างเข้มข้นทั้งในภาค ธุรกิจ ภาครัฐ และภาคประชาชนสังคม รวมทั้งให้ความสำคัญกับการพัฒนาสภาวะแวดล้อมหรือปัจจัยพื้นฐาน ที่เอื้ออำนวยต่อการลงทุนด้านการวิจัยและพัฒนา การพัฒนาบุคลากรวิจัย โครงสร้างพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี และการบริหารจัดการ เพื่อช่วยขับเคลื่อนการพัฒนาประเทศไทยให้ก้าวสู่เป้าหมายดังกล่าว (สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ, 2560, หน้า 163)

ซึ่งแนวทางดังกล่าวสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ของแผนการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2560-2579 ที่ว่า คนไทยทุกคนได้รับการศึกษาและเรียนรู้ด้วยวิธีด้วยมีคุณภาพ ดำรงชีวิตอย่างเป็นสุข สอดคล้องกับหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง และการเปลี่ยนแปลงของโลก ศตวรรษที่ 21 (กระทรวงศึกษาธิการ, 2560, หน้า 78) ซึ่งแนวคิดของนักวิชาการเกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 เป็นแนวทางหนึ่งที่จะช่วยให้ผู้สอนเข้าใจและมีแนวทางในการสอนให้ผู้เรียนเกิดคุณลักษณะความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก แต่แนวคิดที่สำคัญคือการรู้จักคุณค่าและแนะนำตัวตนของ “ความเป็นไทย” มาเป็นต้นแบบและใช้เป็นพื้นฐานของการขับเคลื่อนการศึกษา เพราะเป็นหลักการที่มีฐานที่มีฐานคิดตามบริบทของประเทศไทย ซึ่งสามารถนำไปใช้ประโยชน์ในการพัฒนาประเทศไทยผ่านพันวิกฤตการณ์ต่างๆ มาได้ ซึ่งเชื่อได้ว่า วิถีทางอย่างไทยจะสามารถช่วยให้ผู้สอนและผู้เรียนมีความสุขในห้องเรียนแห่งศตวรรษที่ 21 (อดิสร์ รี่องกิจจานันท์, 2561, หน้า 1)

นโยบายของกระทรวงศึกษาธิการในการพัฒนาเยาวชนของชาติเข้าสู่โลกยุคศตวรรษที่ 21 โดยมุ่งส่งเสริมผู้เรียนมีคุณธรรม รักความเป็นไทย ให้มีทักษะการคิดวิเคราะห์ สร้างสรรค์ มีทักษะด้านเทคโนโลยี สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น และสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นในสังคมโลกได้อย่างสันติ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2552ก, หน้า 1-2) หลักการจัดการเรียนการสอนตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 ได้กำหนด

แนวทางการจัดการศึกษาไว้ในหมวด 4 ว่าการจัดการศึกษาต้องยึดหลักว่าผู้เรียนทุกคนมีความสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้ และถือว่าผู้เรียนมีความสำคัญที่สุด กระบวนการต้องส่งเสริมให้ผู้เรียน สามารถพัฒนาตามธรรมชาติ และเต็มตามศักยภาพ การจัดกระบวนการเรียนรู้ ต้องสอดคล้องกับความสนใจและความต้นของผู้เรียนโดยคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล ให้ผู้สอนจัดสื่อการเรียนอำนวยความสะดวกให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้และมีความรอบรู้ จัดการเรียนรู้ให้เกิดขึ้นได้ทุกเวลาทุกสถานที่ เพื่อพัฒนาผู้เรียนตามศักยภาพ ส่งเสริมให้ใช้แหล่งเรียนรู้ ตลอดจนการประเมินผลผู้เรียนนั้น ต้องประเมินตามสภาพจริง โดยวิธีการที่หลากหลาย และในหมวด 9 เทคโนโลยีเพื่อการศึกษา มาตรา 66 กำหนดไว้ว่าผู้เรียนมีสิทธิได้รับการพัฒนาขึ้นด้วยความสามารถในการใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในโอกาสแรกที่ทำได้ เพื่อให้มีความรู้ และทักษะเพียงพอที่จะใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในการแสวงหาความรู้ด้วยตนเองได้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต (กรมวิชาการ, 2546, หน้า 11-31)

การปฏิรูปวัฒนธรรมการเรียนรู้ใหม่ของคนไทย ที่ดึงอุบัณฑ์หลักการว่าการเรียนรู้ตลอดชีวิต มีพื้นฐานสำคัญ คือ การอ่าน การศึกษาค้นคว้า การปฏิบัติ การเขียน การอ่านคือจุดเริ่มต้นของการเรียนรู้และรวมแนวคิดประสบการณ์ของผู้ที่จะประสบผลสำเร็จ ความล้มเหลว สำหรับเป็นบทเรียนของการเรียนรู้ที่จะวางแนวความคิดใหม่ๆ เพื่อก้าวไปสู่ความรุ่งโรจน์ในชีวิตของเด็ก ครอบครัว และสังคม (ก้าวสู่ มาตรฐาน, 2552, หน้า 10) จากรายงานผลการพัฒนาการศึกษาในช่วงปี 2552-2559 พบว่า “ทักษะการเรียนรู้และการฝึกหัดความรู้ของคนไทย เพิ่มมากขึ้นโดยเฉพาะในกลุ่ม เยาวชน จากข้อมูลการอ่านหนังสือของคนไทยอายุ 6 ปี ขึ้นไป พบว่า เวลาเฉลี่ยที่ใช้ในการอ่าน หนังสือนอกเวลาเรียนและนอกเวลาทำงาน เพิ่มขึ้นจาก 35 นาทีต่อวัน ในปี 2558 เป็น 66 นาทีต่อวัน ในปี 2558 โดยกลุ่มเยาวชน (15-24 ปี) ใช้เวลาในการอ่านมากที่สุด 94 นาที ต่อวัน อย่างไรก็ตาม เยาวชนอ่านหนังสือประเภทข้อความในสื่อสังคมออนไลน์/SMS/E-mail มากถึงร้อยละ 83.3 ซึ่งแสดงให้เห็นถึงแหล่งข้อมูลที่เป็นที่มาของความรู้ส่วนใหญ่ให้ความสนใจ นอกจากนี้ ประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป มีการใช้อินเทอร์เน็ตเพิ่มขึ้นจากร้อยละ 18.7 ในปี 2552 เป็นร้อยละ 36.8 ในปี 2558 โดยลักษณะการใช้เทคโนโลยีส่วนใหญ่ยังเป็นแบบดั้งเดิม ผู้เรียนใช้เพื่อ การสืบค้นเนื้อหาสาระ แต่ยังขาดความสามารถในการจัดการและการสังเคราะห์ข้อมูลที่สืบคันได้ รวมถึงการใช้ประโยชน์ด้านอื่น(กระทรวงศึกษาธิการ, 2560, หน้า 39)

“เพทุรย์ สีฟ้า (2551, หน้า 14) กล่าวว่า อีบุ๊ก” (eBook, EBook, e-Book) เป็นคำภาษาต่างประเทศ ย่อมาจากคำว่า electronic book หมายถึง หนังสือที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์มีลักษณะเป็นเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ โดยปกติมักจะเป็นแฟ้มข้อมูลคอมพิวเตอร์ที่สามารถอ่านเอกสารผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ทั้งในระบบอффไลน์และออนไลน์ คุณลักษณะของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถเชื่อมโยงจุดไปยังส่วนต่างๆ ของหนังสือ เว็บไซต์ต่างๆ ตลอดจนมีปฏิสัมพันธ์และโต้ตอบกับผู้เรียนได้ นอกจากนั้นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถแทรก

ภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว แบบทดสอบ และสามารถสั่งพิมพ์เอกสารที่ต้องการอุกทาง เครื่องพิมพ์ได อีกประการหนึ่งที่สำคัญก็คือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมชาติทั่วไป

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถสร้างได้รวดเร็วในดันทุนที่ต่ำมากๆ ผู้สร้างไม่จำเป็นต้องมีทักษะด้านคอมพิวเตอร์มากนัก เพียงแต่ปฏิบัติตามขั้นตอนคำแนะนำไปทีละขั้นตอนก็สามารถสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ตลอดเวลา ซึ่งมีทั้งเนื้อหาสาระ ภาพประกอบที่เป็นภาพนิ่ง นอกเหนือนี้ยังสามารถแทรกภาพเคลื่อนไหวที่มีทั้งแสง สี เสียง ด้วยเหตุนี้เองเมื่อวิทยาการด้านคอมพิวเตอร์ได้มีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็วจนกลายมาเป็นเครื่องมือสำคัญของ การศึกษาและการทำงาน เช่น ในปัจจุบัน หนังสืออิเล็กทรอนิกส์จึงได้รับการพัฒนาให้ตอบสนอง รูปแบบของการศึกษาเรียนรู้ที่ทันสมัยด้วยความสะดวกในการสร้างหนังสือทั้งเพื่อการศึกษา อาชีพ และประโยชน์ใช้สอยอื่นๆ ในลักษณะของการมีโรงพิมพ์ส่วนตัวที่สามารถผลิตหนังสือ สำหรับการจัดการเรียนรู้ให้แก่ผู้เรียน หนังสือวิชาการ คู่มือการศึกษา คู่มือสำหรับการประกอบอาชีพ หนังสือความรู้ทั่วไป หนังสือบันเทิงคดี ห้องหนังสือเด็ก วรรณกรรมเยาวชน เรื่องสั้น นวนิยาย บทกวี การจัดทำผลงานทางวิชาการ รวมไปถึงการนำไปใช้เป็นสื่อประกอบการบรรยายและวิทยากรมืออาชีพได้อย่างมีประสิทธิภาพ เป็นผู้นำการเปลี่ยนแปลงใหม่ๆ เพื่อก้าวไปสู่ การเป็นสังคมแห่งการเรียนรู้และสังคมอุดมปัญญาของไทยในปัจจุบัน (วัลย์ มาศจรัส, 2552, หน้า 2-3)

ในช่วงศตวรรษที่ 21 วิวัฒนาการด้านเทคโนโลยีได้พัฒนาไปอย่างรวดเร็ว ส่งผลให้ปัจจุบันบริษัทผู้พัฒนาเทคโนโลยีด้วยๆ ได้พัฒนาโปรแกรมสำหรับการจัดทำหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์เป็นหนังสือที่มีรูปแบบที่สวยงาม มีภาพประกอบที่เป็นทั้งภาพนิ่ง และภาพเคลื่อนไหว ทั้งยังสามารถใส่บันทึกเสียงประกอบในหนังสือให้เกิดความน่าสนใจได้ตาม รสนิยมของแต่ละคนได้หลากหลายจุดเด่นอีกประการหนึ่งคือมีดันทุนในการผลิตและการจัดทำที่ ต่ำกว่าหนังสือที่จัดพิมพ์ด้วยกระดาษ ซึ่งมีกระบวนการผลิตที่ซับซ้อนหลากหลายขั้นตอนกว่า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (สำนักงานเลขานุการสภาพการศึกษา, 2553, หน้า 6)

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นที่นิยมกันแพร่หลายมากยิ่งขึ้นในปัจจุบัน ซึ่งช่วยให้ สามารถอ่านหนังสือได้โดยไม่จำกัดด้านเวลาและสถานที่ มีประโยชน์ดังดังไปนี้ สำหรับผู้อ่าน มี ขั้นตอนในการอ่านและค้นหาหนังสือที่ง่ายและสะดวก ไม่เปลี่ยงที่ในการจัดเก็บหนังสือ อ่าน หนังสือได้จากทุกที่ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตสำหรับห้องสมุด สะดวกในการให้บริการหนังสือ ไม่ต้องใช้สถานที่มากนักในการเก็บหนังสือ ไม่เสียค่าใช้จ่ายในส่วนนี้ ลดงานที่เกิดจากการ ซ่อม เก็บ จัดเรียงหนังสือขึ้นชั้น ไม่เสียค่าใช้จ่ายเพิ่มขึ้นจากการจ้างพนักงานมาดูแลและ ซ่อมแซมหนังสือ มีรายงานแสดงการเข้ามาอ่านหนังสือ สำหรับสำนักพิมพ์และผู้เขียน ลด ขั้นตอนในการจัดทำหนังสือ ลดค่าใช้จ่ายและความเสี่ยงในการจัดพิมพ์หนังสือ ลดค่าใช้จ่ายในการ จัดจำหน่ายผ่านช่องทางอื่นๆ เพิ่มช่องทางในการจำหน่ายหนังสือเพิ่มช่องทางในการ

ประชาสัมพันธ์ครองถึงผู้อ่าน (รีวิวนวนิษัท ข้าพล, 2550, หน้า 19) ข้อดีและประโยชน์ของหนังสือ  
อิเล็กทรอนิกส์ตั้งกล่าวสอดคล้องกับงานวิจัยต่างๆ ดังนี้ งานวิจัยของ (สุนิสา ยิ่งเจริญสมสุข,  
2555, บทคัดย่อ) ซึ่งได้ศึกษาเรื่อง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่เรียนรู้ด้วยตนเอง เรื่อง เครื่องดนตรี  
ไทยพื้นบ้านภาคใต้ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 พบว่านักเรียนที่เรียนด้วยหนังสือ  
อิเล็กทรอนิกส์ที่เรียนรู้ด้วยตนเอง เรื่อง เครื่องดนตรีไทยพื้นบ้านภาคใต้ มีผลสัมฤทธิ์ทางการ  
เรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน ดังนั้นจะเห็นได้ว่าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นั้นเป็นสื่อที่มี  
ประสิทธิภาพในการใช้เพื่อการเรียนการสอนที่ควรนำมาพิจารณา

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 มุ่งพัฒนาผู้เรียนทุกคน ซึ่งเป็นกำลังของชาติให้เป็นมนุษย์ที่มีความสมดุลทั้งด้านร่างกาย ความรู้ คุณธรรม มีจิตสำนึกในความเป็นพลเมืองไทยและเป็นพลโลก ยึดมั่นในการปกป้องตามระบบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข มีความรู้และทักษะพื้นฐาน รวมทั้ง เจตคติ ที่จำเป็นต่อการศึกษา ด้วย การประกอบอาชีพและการศึกษาตลอดชีวิต โดยมุ่งเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญบนพื้นฐานความเชื่อว่า ทุกคนสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้เต็มตามศักยภาพ และได้กำหนดสาระและมาตรฐานการเรียนรู้ สาระที่ 4 ประวัติศาสตร์ มาตรฐาน ส 4.1 เข้าใจความหมาย ความสำคัญ ของเวลาและบุคคลสำคัญทางประวัติศาสตร์ สามารถใช้วิธีการทางประวัติศาสตร์มาวิเคราะห์ เหตุการณ์ต่างๆ อย่างเป็นระบบ มาตรฐาน ส 4.2 เข้าใจพัฒนาการของมนุษยชาติจากอดีต จนถึงปัจจุบัน ในด้านความสัมพันธ์และการเปลี่ยนแปลงของเหตุการณ์อย่างต่อเนื่อง ตระหนักรู้ถึงความสำคัญและสามารถวิเคราะห์ผลกระทบที่เกิดขึ้น มาตรฐาน ส 4.3 เข้าใจความเป็นมา ของชาติไทย วัฒนธรรม ภูมิปัญญาไทย มีความรักความภูมิใจและชั่งความเป็นไทย (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, หน้า 3-148)

ลพบุรี เป็นเมืองแห่งความหลาภุจลักษณ์และต่อเนื่องทางวัฒนธรรมยาวนานกว่า 3,000 ปี จึงเป็นจังหวัดหนึ่งที่มีความเป็นมาอย่างนานบนหน้าประวัติศาสตร์ของชาติไทย ร่องรอยของบรรพบุรุษ มีปรากฏให้เห็นด้วยแต่บุคคลก่อนประวัติศาสตร์ เรื่อยมาถึงบุคคลประวัติศาสตร์และมาถึงปัจจุบัน เป็นที่แన่นอนว่าบรรพบุรุษของเรา ได้สั่งสมความเจริญงอกงามของวิถีชีวิตที่มีระเบียบแบบแผน มีศิลารมอันดี เป็นความกลมเกลียวของคนในสังคมยืดหยุ่นปฏิบัติกันมาเป็นวัฒนธรรมประเพณีที่ปฏิบัติสืบทอดกันมาอย่างหลาภุจลักษณ์ (สถา瓦ัฒนธรรมจังหวัดลพบุรี, 2548, ค้นนำ).

รายวิชาท้องถิ่นของราชวាឩพบุรี เป็นรายวิชาเพิ่มเติมในกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ที่ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้เรื่องท้องถิ่นและชุมชน ให้ความสำคัญในการสอนให้คนรักท้องถิ่น เป็นสมาชิกที่ดีของชุมชน และช่วยพัฒนาท้องถิ่น ผู้เรียนต้องเรียนรู้เกี่ยวกับจังหวัดของตนเอง มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับทรัพยากรธรรมชาติทางประเพณีวัฒนธรรม ในท้องถิ่นเกี่ยวกับจังหวัดและชุมชนของตนเอง

จากเหตุผลดังกล่าวข้างต้นผู้วิจัยจึงสนใจและเห็นความสำคัญสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ซึ่งเป็นไปในลักษณะสืบประกอบการเรียนที่มีรูปแบบทันสมัยและน่าสนใจการสอน ซึ่งเป็นการมุ่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้ความเข้าใจใน รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี มีความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1

### **ความมุ่งหมายของการวิจัย**

1. เพื่อสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80
2. เพื่อเบริบบทีบบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ระหว่างก่อนเรียนกับหลังเรียน
3. เพื่อศึกษาความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

### **ความสำคัญของการวิจัย**

1. เป็นแนวทางในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สำหรับครูผู้สอน ผู้สนใจในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
2. นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាខลพบูรีสูงขึ้น
3. นักเรียนชอบเรียนรายวิชา ท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

### **ขอบเขตของการวิจัย**

การวิจัยครั้นนี้ผู้วิจัยได้กำหนดขอบเขตการวิจัยไว้ ดังนี้

#### **1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง**

- 1.1 ประชากร ได้แก่ นักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคกสำโรง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 จำนวน 3 ห้องเรียน รวม 96 คน
- 1.2 กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคกสำโรง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 ได้มาโดยสุ่มอย่างง่าย (simple random sampling)

ใช้ห้องเรียนเป็นหน่วยในการสุ่ม โดยวิธีการจับสลากจากห้องเรียน 3 ห้องเรียน เหลือ 1 ห้องเรียน ได้แก่กลุ่มตัวอย่างนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 จำนวน 32 คน

## 2. ตัวแปรที่ใช้ในการศึกษา

2.1 ตัวแปรดัน ได้แก่ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี

2.2 ตัวแปรตาม ได้แก่

2.2.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

2.2.2 ความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

## 3. เนื้อหา

เนื้อหาที่ใช้ในการศึกษาคือ เนื้อหาในรายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี สารการเรียนรู้เพิ่มเติม ในกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม โดยอิงตามมาตรฐานสารการเรียนรู้ คือ

สารที่ 4 ประวัติศาสตร์

มาตรฐาน ส 4.3 เข้าใจความเป็นมาของชาติไทย วัฒนธรรม ภูมิปัญญาไทย มีความรัก ความภูมิใจและรำงความเป็นไทย

โดยผู้วิจัยได้กำหนดเนื้อหาประกอบด้วย

1. สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

2. ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี

3. พัฒนาทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

4. นรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี

5. ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี

6. เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี

7. ประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี

8. บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

4. ระยะเวลาในการทดลองใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

การทดลองใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 ใช้ระยะเวลา 20 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 1 ชั่วโมง รวม 20 ชั่วโมง

## นิยามศัพท์เฉพาะ

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์รายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี หมายถึง หนังสือที่สร้างขึ้นโดยมีเนื้อหาในรายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี สารการเรียนรู้เพิ่มเติม ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ในกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์มีลักษณะเป็นเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ เสนอข้อมูลในรูปแบบสื่ออิเล็กทรอนิกส์ มีทั้ง

ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงต่างๆ และมีความสามารถในการเขียนโดยข้อมูลสิ่งที่สัมผัสรักกันของเนื้อหาแต่ละหน้าและแต่ละแฟ้มงานได้ โดยผู้เรียนสามารถศึกษาทำความรู้ด้วยตนเอง

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง การจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ขึ้นมาเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามสาระและมาตรฐานการเรียนรู้ ซึ่งกระบวนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ประยุกต์มาจากขั้นตอนการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยวสอน ซึ่งมี 5 ขั้นตอน ดังนี้ 1) วิเคราะห์เนื้อหา 2) ออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 3) พัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 4) นำเสนอหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 5) ประเมินผล โดยจัดทำหน่วยการเรียนรู้ ตามมาตรฐานการเรียนรู้ของหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 รายวิชา ห้องถินของราชวัลพบุรี สารการเรียนรู้เพิ่มเติม กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

ประสิทธิภาพหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง ผลกระทบจากการทดสอบประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวัลพบุรี โดยใช้เกณฑ์ 80/80

80 ตัวแรก หมายถึง ค่าคะแนนเฉลี่ยของคะแนนที่ได้จากการทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียน ได้คะแนนเฉลี่ยอย่างน้อยร้อยละ 80

80 ตัวหลัง หมายถึง ค่าคะแนนเฉลี่ยของคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบหลังเรียน ได้คะแนนเฉลี่ยอย่างน้อยร้อยละ 80

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความสามารถของนักเรียนในด้านความรู้ความเข้าใจ ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เปลี่ยนแปลงไป หลังจากได้รับการศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาห้องถินของราชวัลพบุรี ที่วัดได้จากการทำแบบทดสอบที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นแบบชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ

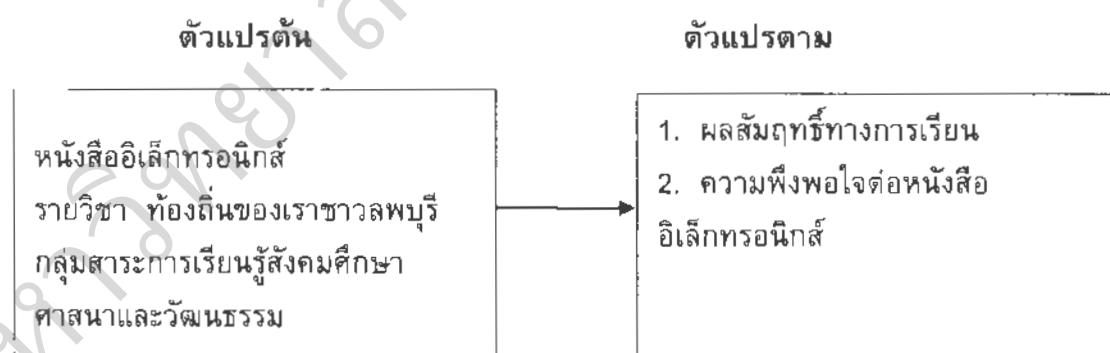
ความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง ความรู้สึกหรือความคิดเห็นเชิงบวกชอบต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวัลพบุรี ซึ่งวัดได้จากการสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวัลพบุรี

นักเรียน หมายถึง นักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 โรงเรียนเทคโนโลยี บ้านโภกสำโรง อําเภอโภกสำโรง จังหวัดลพบุรี

### กรอบแนวคิดในการวิจัย

การศึกษาค้นคว้าแนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อนำมาเป็นกรอบแนวคิดในการศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความพึงพอใจ ที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยใช้หลักการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

รายวิชา ท้องถิ่นของราชอาณาจักรพมุรี ซึ่งได้ประยุกต์มาจากหลักการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยสอน ของโรเบิร์ด สถาเย่ ที่มีทั้งหมด 9 ขั้นตอน คือ 1) เร่งเร้าความสนใจ 2) บอกวัดถุประสงค์ 3) ทบทวนความรู้เดิม 4) นำเสนอเนื้อหาใหม่ 5) ชี้แนะนำทางการเรียนรู้ 6) กระตุ้นการตอบสนองบทเรียน 7) ให้ข้อมูลบ้อนกลับ 8) ทดสอบความรู้ใหม่ 9) สรุปและนำไปใช้ (รุจโรจน์ แก้วอุไร, 2558, ปีหน้า 2) โดยมีลักษณะโครงสร้างและองค์ประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วย ข้อความ ภาพเคลื่อนไหว เสียง ภาพวิดีโอ ที่มีการเชื่อมโยงข้อมูลแบบปฏิสัมพันธ์สื่อสารโดยตอบไปมาระหว่างผู้เรียนกับคอมพิวเตอร์ ซึ่งผู้วิจัยได้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ประกอบด้วย หน้าปก คำนำ สารบัญ สาระของหนังสือแต่ละหน้า อ้างอิง ดัชนี ปกหลัง (อัครเดช ศรีเมธีพันธ์, 2547, หน้า 65-72) และพบว่าทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ คือ ทฤษฎี คือทฤษฎีโครงสร้างความรู้และความยืดหยุ่นทางปัญญา (ถนนพร เลาหจารัสแสง, 2545, หน้า 54-55) ซึ่งผู้วิจัยได้นำมาประยุกต์เป็นขั้นตอนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ดังนี้ 1) ศึกษาหลักสูตร 2) กำหนดผลการเรียนรู้ 3) กำหนดหน่วยการเรียนรู้ 4) ศึกษาทฤษฎีและหลักการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 5) ออกแบบและสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 6) สร้างคู่มือ การใช้งานหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 7) การตรวจสอบเนื้อหาของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 8) นำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่แก้ไขปรับปรุงไปทดลองกับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง 9) นำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่าง โดยผู้วิจัยได้กำหนดเกณฑ์การประเมินวิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ E1/E2 เท่ากับ 80/80 (ชัยยงค์ พรมวงศ์ และคนอื่นๆ, 2521, หน้า 134-140)



ภาพ 1 กรอบแนวคิดในการวิจัย

### สมมติฐานในการวิจัย

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชา ท้องถิ่นของราชอาณาจักรพมุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาห้องถีนของราชวิทยาลพธร กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

1. หลักสูตรรายวิชาเพิ่มเติม รายวิชาห้องถีนของราชวิทยาลพธร กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม
  - 1.1 สาระและมาตรฐานการเรียนรู้กลุ่มสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม
  - 1.2 คำอธิบายรายวิชาห้องถีนของราชวิทยาลพธร
  - 1.3 ผลการเรียนรู้
  - 1.4 โครงสร้างรายวิชา
2. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 2.1 ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 2.2 ประโยชน์และความสำคัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 2.3 โครงสร้างและองค์ประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 2.4 ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 2.5 จิตวิทยาที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 2.6 การออกแบบและการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 2.7 ขั้นตอนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 2.8 การนำไปใช้ภาคผนวกหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
  - 3.1 ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
  - 3.2 องค์ประกอบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
  - 3.3 การประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
  - 3.4 ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
4. ความพึงพอใจ
  - 4.1 ความหมายและแนวคิดเกี่ยวกับความพึงพอใจ
  - 4.2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ
  - 4.3 วิธีการวัดความพึงพอใจ
5. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
  - 5.1 งานวิจัยในประเทศ
  - 5.2 งานวิจัยต่างประเทศ

## หลักสูตรรายวิชาเพิ่มเติม รายวิชา ห้องถินของเร��ชาวลพนธุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

รายวิชาห้องถินของเร��ชาวลพนธุรี รหัส ส 21201 เป็นรายวิชาในกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หน้าหนัง 0.5 หน่วยกิต เวลาเรียน 20 ชั่วโมง ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้ (โรงเรียนเทคโนโลยี บ้านโภกสำโรง, 2551 หน้า 1-20)

### 1. สาระและมาตรฐานการเรียนรู้กลุ่มสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

จากการศึกษาเอกสารหลักสูตรสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม มีรายละเอียดดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, หน้า 132-136)

สาระการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมว่าด้วยการอยู่ร่วมกันในสังคม ที่มีความเชื่อมสัมพันธ์กัน และมีความแตกต่างกันอย่างหลากหลาย เพื่อช่วยให้สามารถปรับตนเองกับบริบทสภาพแวดล้อม เป็นผลเมืองดี มีความรับผิดชอบ มีความรู้ทักษะ คุณธรรม และค่านิยมที่เหมาะสม โดยได้กำหนดสาระต่างๆ ไว้ ดังนี้

สาระที่ 1 ศาสนา ศีลธรรมและจริยธรรม แนวคิดพื้นฐานเกี่ยวกับศาสนา ศีลธรรม จริยธรรม หลักธรรมของพระพุทธศาสนาหรือศาสนาที่ตนนับถือ การนำหลักธรรมคำสอนไปปฏิบัติในการพัฒนาตนเอง และการอยู่ร่วมกันอย่างสันติสุข เป็นผู้กระทำความดี มีค่านิยมที่ดีงาม พัฒนาตนเองอยู่เสมอ รวมทั้งบำเพ็ญประโยชน์ต่อสังคมและส่วนรวม

สาระที่ 2 หน้าที่พลเมือง วัฒนธรรม และการดำเนินชีวิตในสังคม ระบบการเมือง การปกครองในสังคมปัจจุบัน การปกครองระบอบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข สังคมและความสำคัญ การเป็นพลเมืองดี ความแตกต่างและความหลากหลายทางวัฒนธรรม ค่านิยม ความเชื่อ ปัญญาด้วยความตั้งใจ ประมุข สิทธิ หน้าที่ เสรีภาพการดำเนินชีวิตอย่างสันติสุขในสังคมไทยและสังคมโลก

สาระที่ 3 เศรษฐศาสตร์ การผลิต การแลกเปลี่ยน และการบริโภคสินค้าและบริการ การบริหารจัดการทรัพยากรที่มีอยู่อย่างจำกัดอย่างมีประสิทธิภาพ การดำรงชีวิตอย่างมีดุลยภาพ และการนำหลักเศรษฐกิจพอเพียงไปใช้ในชีวิตประจำวัน

สาระที่ 4 ประวัติศาสตร์ เวลาและบุคคลมายทางประวัติศาสตร์ วิธีการทางประวัติศาสตร์ พัฒนาการของมนุษยชาติจากอดีตถึงปัจจุบัน ความสัมพันธ์และเปลี่ยนแปลงของเหตุการณ์ต่างๆ ผลกระทบที่เกิดจากเหตุการณ์สำคัญในอดีต บุคคลสำคัญที่มีอิทธิพลต่อการเปลี่ยนแปลงต่างๆ ในอดีต ความเป็นมาของชาติไทย วัฒนธรรมและภูมิปัญญาไทย แหล่งอารยธรรมที่สำคัญของโลก

สาระที่ 5 ภูมิศาสตร์ ลักษณะของโลกทางกายภาพ ลักษณะทางกายภาพ แหล่งทรัพยากร และภูมิอากาศของประเทศไทย และภูมิภาคต่างๆ ของโลก การใช้แผนที่และเครื่องมือทางภูมิศาสตร์ ความสัมพันธ์กันของสิ่งต่างๆ ในระบบธรรมชาติ ความสัมพันธ์ของ

มนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติ และสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้น การนำเสนอข้อมูลภูมิสารสนเทศ การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

มาตรฐานการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

#### สาระที่ 1 ศาสนา ศีลธรรม จริยธรรม

มาตรฐาน ส 1.1 รู้ และเข้าใจประวัติ ความสำคัญ ศาสนา หลักธรรมของพระพุทธศาสนาหรือ ศาสนาที่ตนนับถือและศาสนาอื่น มีศรัทธาที่ถูกต้อง ยึดมั่น และปฏิบัติตามหลักธรรม เพื่อยุ่ร่วมกันอย่างสันติสุข

มาตรฐาน ส 1.2 เข้าใจ ะระหนักและปฏิบัติดนเป็นศาสนิกชนที่ดีและชั่งรักษาพระพุทธศาสนาหรือศาสนาที่ตนนับถือ

#### สาระที่ 2 หน้าที่พลเมือง วัฒนธรรม และการดำเนินชีวิตในสังคม

มาตรฐาน ส 2.1 เข้าใจและปฏิบัติดนตามหน้าที่ของการเป็นพลเมืองดี มีค่านิยมที่ดีงาม และชั่งรักษาประเพณีและวัฒนธรรมไทย ดำรงชีวิตอยู่ร่วมกันในสังคมไทย และ สังคมโลกอย่างสันติสุข

มาตรฐาน ส 2.2 เข้าใจระบบการเมืองการปกครองในสังคมปัจจุบัน ยึดมั่น ศรัทธา และชั่งรักษาไว้ซึ่งการปกครองระบอบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข

#### สาระที่ 3 เศรษฐศาสตร์

มาตรฐาน ส 3.1 เข้าใจและสามารถบอกริหารจัดการทรัพยากรในการผลิตและการบริโภค การใช้ทรัพยากรที่มีอยู่จำกัดได้อย่างมีประสิทธิภาพและคุ้มค่า รวมทั้งเข้าใจหลักการของเศรษฐกิจพอเพียง เพื่อการดำรงชีวิตอย่างมีดุลยภาพ

มาตรฐาน ส 3.2 เข้าใจระบบ และสถาบันทางเศรษฐกิจต่างๆ ความสัมพันธ์ทางเศรษฐกิจ และความจำเป็นของการร่วมมือกันทางเศรษฐกิจในสังคมโลก

#### สาระที่ 4 ประวัติศาสตร์

มาตรฐาน ส 4.1 เข้าใจความหมาย ความสำคัญของเวลาและบุคคลสำคัญทางประวัติศาสตร์ สามารถใช้วิธีการทางประวัติศาสตร์มาวิเคราะห์เหตุการณ์ต่างๆ อย่างเป็นระบบ

มาตรฐาน ส 4.2 เข้าใจพัฒนาการของมนุษยชาติจากอดีตจนถึงปัจจุบัน ในด้านความสัมพันธ์และการเปลี่ยนแปลงของเหตุการณ์อย่างต่อเนื่อง ะระหนักถึงความสำคัญและสามารถวิเคราะห์ผลกระทบที่เกิดขึ้น

มาตรฐาน ส 4.3 เข้าใจความเป็นมาของชาติไทย วัฒนธรรม ภูมิปัญญาไทย ฝึกความรักความภูมิใจและชั่งความเป็นไทย

## สาระที่ 5 ภูมิศาสตร์

มาตรฐาน ส 5.1 เข้าใจลักษณะของโลกทางกายภาพ และความสัมพันธ์ของสรรพสิ่งซึ่งมีผล ด้วยกันและกันในระบบของธรรมชาติ ใช้แผนที่และเครื่องมือทางภูมิศาสตร์ ในการค้นหา วิเคราะห์ สรุป และใช้ข้อมูลภูมิสารสนเทศอย่างมีประสิทธิภาพ

มาตรฐาน ส 5.2 เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพ ที่เกิดจากการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึก และมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

จากมาตรฐานการเรียนรู้ข้างต้น รายวิชาเพิ่มเติม รายวิชาท้องถิ่นของราชอาณาจักรบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 รหัส ส 21201 นั้นสอดคล้องกับ สาระที่ 4 ประวัติศาสตร์ มาตรฐาน ส 4.3 เข้าใจความเป็นมาของชาติไทย วัฒนธรรม ภูมิปัญญาไทย มีความรัก ความภูมิใจและชื่ร์ความเป็นไทย

### 2. คำอธิบายรายวิชาท้องถิ่นของราชอาณาจักรบุรี

ศึกษาสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี ทรัพยากรธรรมชาติของพัฒนาการทางประวัติศาสตร์ ผลกระทบทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรม ผลกระทบทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรม ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่น เอกลักษณ์ประเพณีท้องถิ่น และบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับลักษณะสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ ทรัพยากรธรรมชาติจังหวัดลพบุรี พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ ผลกระทบทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรม ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี มีความภูมิใจและมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี ศรัทธาในคุณค่าและเห็นความสำคัญของประเพณีท้องถิ่นและบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

### 3. ผลการเรียนรู้

- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับลักษณะสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับผลกระทบทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี
- มีความภูมิใจในจังหวัดลพบุรีและมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี

7. ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี
8. ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

#### 4. โครงสร้างรายวิชา

จากคำอธิบายรายวิชา ผลการเรียนรู้ และหน่วยการเรียนรู้นี้ โครงสร้างรายวิชา ท้องถิ่นของราชวัสดุรี ส 21201 ซึ่งมีรายละเอียดดังตาราง 1

ตาราง 1 โครงสร้างรายวิชาท้องถิ่นของราชวัสดุรี ส 21201

ชื่อหน่วยการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนัก คะแนน
1. สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี	มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับลักษณะสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี	2	15
2. ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี	มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี	2	10
3. พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี	มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี	3	10
4. มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี	ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี	3	10
5. ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี	มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี	3	15
6. เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี	มีความภูมิใจในจังหวัดลพบุรีและมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี	3	10
7. ประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี	ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี	2	10
8. บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี	ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี	2	10

ที่มา : โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคกสำโรง (2551ข, หน้า 8)

## หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

### 1. ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

มีผู้ให้ความหมายของ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ไว้หลายความหมายได้แก่ นวอร แจ่มข้า (2547, หน้า 11) ได้ให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไว้ว่า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เป็นสิ่งพิมพ์ที่อยู่ในรูปของดิจิทัล ในรูปของ PDF File สามารถศึกษาได้ จากคอมพิวเตอร์ ซึ่งนำเสนอโดยใช้ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

อัครเดช ศรีมนີพันธ์ (2547, หน้า 29) ได้ให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไว้ว่า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง รูปแบบ การนำเสนอข้อมูลผ่านสื่อที่ใช้คอมพิวเตอร์เป็นฐาน การติดต่อสื่อสาร ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต หรือข้อมูลในลักษณะ e-content เป็นสื่อการถ่ายทอดที่เปิดโอกาสการเรียนรู้แบบใหม่ที่สามารถเสนอข้อมูลด้วยรูปแบบการคลิกเปิดเอกสารในรูปแบบไฮเปอร์เทกซ์ (hyper text) และข้อมูลภาพนิ่ง เสียง และรวมถึงภาพเคลื่อนไหว เรียกว่า ไฮเปอร์มีเดีย (hyper media) การประสานและการเชื่อมโยงสัมพันธ์เนื้อหาอย่างไร้รอยต่อของข้อมูลที่อยู่ในแฟ้มเดียวกันหรืออยู่คุณและแฟ้มเข้าด้วยกันเป็นหนึ่งเดียว ซึ่งผู้เรียนสามารถที่จะเลือกเรียนได้ตามความต้องการไม่จำกัดเวลาและสถานที่ ทำให้ทันเหตุข้อมูลที่ต้องการได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ

กัวลย์ มาครั้ส (2548, หน้า 113) ได้ให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ว่า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) เป็นวัสดุกรรมใหม่ที่เริ่มเข้ามาแทนที่หนังสือที่จัดพิมพ์ด้วยกระดาษทั่วไป โดยเป็นโปรแกรมที่ครุสามารถเขียนเนื้อหาสาระ จัดทำภาพประกอบบันทึกเสียง แบบทดสอบก่อนเรียนหลังเรียน หรืออื่นๆ ได้ตามต้องการ

กิตานันท์ มลิทอง (2548ก, หน้า 211) ได้ให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ว่า การแปลงสิ่งพิมพ์จากรูปเล่มหนังสือ ที่ให้ข้อมูลทั้งข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง และการเชื่อมโยงไปยังเนื้อหาอื่นในเล่มเดียวกัน หรือแม้แต่ไปยังเว็บไซต์ ในอินเตอร์เน็ต ได้ในแต่ละหน้า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะบันทึกลงแผ่นซีดีให้อ่านจากคอมอนิเตอร์หรือดาวน์โหลดออนไลน์อ่านได้ทั้งจอมอนิเตอร์และอุปกรณ์คอมพิวเตอร์มือถือ เช่น Tablet PC และ Palm

ดังนั้นจึงพอจะกล่าวได้ว่าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง หนังสือที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์มีลักษณะเป็นเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ เสนอข้อมูลในรูปแบบสื่ออิเล็กทรอนิกส์ มีทั้งข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงต่างๆ และมีความสามารถในการเชื่อมโยงข้อมูลสิ่งที่สมพันธ์กันของเนื้อหาแต่ละหน้าและแต่ละแฟ้มงานได้ โดยผู้เรียนสามารถศึกษาหาความรู้ด้วยตนเอง

## 2. ประโยชน์และความสำคัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ได้รวบรวมคุณประโยชน์ที่หลากหลายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไว้ ดังนี้

เสาวลักษณ์ ยุานสมบัติ (2545, หน้า 33-35) ได้รวบรวมคุณประโยชน์ที่หลากหลายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไว้ดังนี้

1. ช่วยให้ผู้เรียนสามารถย้อนกลับเพื่อทบทวนบทเรียนหากไม่เข้าใจและสามารถเลือกเรียนได้ตามเวลาสถานที่ที่เด่นของเด็ก

2. การตอบสนองที่รวดเร็วของคอมพิวเตอร์ที่ให้ทั้งสีสัน ภาพ และเสียง ทำให้เกิดความตื่นเต้นและไม่เบื่อหน่าย

3. ช่วยให้การเรียนมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล มีประสิทธิภาพในแบบที่ลดเวลาลดค่าใช้จ่ายสนองความต้องการและความสามารถของบุคคล มีประสิทธิผลในแบบที่ทำให้ผู้เรียนบรรลุจุดมุ่งหมาย

4. ผู้เรียนสามารถเลือกเรียนหัวข้อที่สนใจได้ และสามารถย้อนกลับไปกลับมาในเอกสารหรือกลับมาเริ่มต้นที่จุดเริ่มต้นใหม่ ได้อย่างสะดวกรวดเร็ว

5. สามารถแสดงทั้งข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงได้พร้อมกัน หรือจะเลือกให้แสดงเพียงอย่างเดียวได้

6. การจัดเก็บข้อมูลสามารถจัดเก็บเป็นไฟล์แยกระหว่างจัวอักษร ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง โดยใช้เทคโนโลยีไฟล์เป็นศูนย์รวมแล้วเรียกมาใช้ร่วมกันได้โดยการเชื่อมโยงข้อมูลจากสื่อดังๆ ที่อยู่คนละที่เข้าด้วยกัน

7. สามารถปรับเปลี่ยน แก้ไข เพิ่มเติมข้อมูลได้ง่าย สะดวกและรวดเร็ว ทำให้สามารถปรับปรุงบทเรียนให้ทันสมัยกับเหตุการณ์ได้เป็นอย่างดี

8. ผู้เรียนสามารถค้นหาข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันกับเรื่องที่กำลังศึกษา จากแฟ้มเอกสารอื่นๆ ที่เชื่อมโยงอยู่ได้อย่างไม่จำกัดจากทั่วโลก

9. เสริมสร้างให้ผู้เรียนเป็นผู้มีเหตุผล มีความคิดและมีทัศนะที่เป็น logical เพราการได้ตอบกับเครื่องคอมพิวเตอร์ผู้เรียนจะต้องทำอย่างมีขั้นตอน มีระเบียบ และมีเหตุผล พ่อสมควร เป็นการฝึกลักษณะนิสัยที่ดีให้กับผู้เรียน

10. ผู้เรียนสามารถบูรณาการการเรียน การสอนในวิชาต่างๆ เข้าด้วยกันได้อย่างเกี่ยวเนื่องและมีความหมาย

11. ครูมีเวลาติดตามและตรวจสอบความก้าวหน้าของผู้เรียนแต่ละคนได้มากขึ้น

12. ครูมีเวลาศึกษาค่าธรรมชาติ และพัฒนาความสามารถของตนเองได้มากขึ้น

13. ช่วยพัฒนาทางวิชาการ

สุภารณ์ สิงaravelle (2545, หน้า 12) ได้ให้ความสำคัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ไว้ว่าเป็นสื่อการการสอนที่สามารถให้ผู้เรียนเรียนด้วยตนเองได้ตามความต้องการต่างระหว่าง

บุคคล เนื่องจากเลือกเรียนได้ตามความสนใจและยังมีความสามารถในการเชื่อมโยงข้อมูลไปสู่แหล่งความรู้อื่นๆ ที่สัมพันธ์กัน ตลอดจนสามารถสร้างแรงจูงใจในการเรียนแก่ผู้เรียนด้วยภาพสี เสียง และภาพเคลื่อนไหว ทำให้ผู้เรียนไม่เบื่อนอกจากนี้ยังสามารถปรับเปลี่ยนแก้ไขข้อมูลได้ง่ายและรวดเร็ว ทำให้หนังสืออิเล็กทรอนิกสมีความทันสมัยกับเหตุการณ์ได้เป็นอย่างดี

กิตานันท์ มลิทอง (2548x, หน้า 156) ได้กล่าวถึงประโยชน์ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ว่าเป็นสื่อทางทัศนะที่มีประโยชน์ยิ่ง เพราะชีดีหนึ่งแผ่นสามารถบันทึกข้อมูลสารสนเทศจากสิ่งพิมพ์กระดาษได้หลายร้อยพันแผ่น และยังสามารถใช้ในลักษณะสื่อประสมหลายมิติ มีให้มีเพียงข้อความด้วยอักษรและภาพเหมือนหนังสือธรรมชาติทั่วไป แต่ยังสามารถใช้คุณลักษณะพิเศษ ดังๆ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการใช้งาน เช่น มีภาพแอนิเมชัน วิดีโอ แล้วเสียงประกอบเนื้อหา การใช้จุดเชื่อมโยงหลายมิติ เพื่อเชื่อมโยงข้อมูลจากที่หนึ่งไปยังหน้าอื่นๆ ในลิ้นเดียวกันหรือแม้แต่เชื่อมโยงไปยังเว็บด้วย บนอินเตอร์เน็ต เพิ่มคำอธิบายหรือหมายเหตุประกอบเนื้อหาในลักษณะข้อความหลายมิติ

ไพบูลย์ สีฟ้า (2551, หน้า 16-17) ความแตกต่างความแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์กับหนังสือทั่วไปของหนังสือทั้งสองประเภทจะอยู่ที่รูปแบบของการสร้าง การผลิต และการใช้งาน ซึ่งหนังสืออิเล็กทรอนิกสมีข้อดีกว่าดังนี้ เช่น

1. หนังสือทั่วไปใช้กระดาษ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไม่ใช้กระดาษ (อนุรักษ์ทรัพยากรป่าไม้)
2. หนังสือทั่วไปมีข้อความและภาพประกอบบธรรมดาก หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถสร้าง ความสามารถสร้างให้มีภาพเคลื่อนไหวได้
3. หนังสือทั่วไปไม่มีเสียงประกอบ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถใส่เสียงประกอบได้
4. หนังสือทั่วไปแก้ไขปรับปรุงได้ยาก หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถแก้ไขและปรับปรุงข้อมูล (update) ได้ง่าย
5. หนังสือทั่วไปสมบูรณ์ในตัวเอง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถสร้างจุดเชื่อมโยง (links) ออกไปเชื่อมต่อกับข้อมูลภายนอกได้
6. หนังสือทั่วไปดันทุนการผลิตสูง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ดันทุนในการผลิตหนังสือต่า ประหยัด
7. หนังสือทั่วไปมีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไม่มีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ สามารถทำสำเนาได้ง่ายไม่จำกัด
8. หนังสือทั่วไปเบ็ดอ่านจากเล่ม หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ต้องอ่านผ่านคอมพิวเตอร์
9. หนังสือทั่วไปอ่านได้อ่านเดียว หนังสืออิเล็กทรอนิกส์นอกจากอ่านได้แล้วยังสามารถสั่งพิมพ์ (print) ได้

10. หนังสือทั่วไปอ่านได้ 1 คนต่อหนึ่งเล่ม หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 เล่ม สามารถอ่านพร้อมกันได้จำนวนมาก (ออนไลน์ผ่านอินเทอร์เน็ต)

11. หนังสือทั่วไปพกพาสำบาก (ต้องใช้พื้นที่) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์พกพาสะดวกได้ครั้งละจำนวนมากในรูปแบบของไฟล์คอมพิวเตอร์ ใน handy drive หรือ CD

จากการศึกษาประযุกษ์และความสำคัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะเห็นได้ว่า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นสื่อการเรียนการสอนที่มีความทันสมัย สามารถสร้างแรงจูงใจในการเรียนแก่ผู้เรียนด้วยภาพ สี เสียง และภาพเคลื่อนไหว สามารถเชื่อมโยงข้อมูลไปสู่แหล่งความรู้อื่นๆ ที่สัมพันธ์กัน สามารถปรับเปลี่ยนแก้ไขข้อมูลได้ง่ายและรวดเร็ว ทำให้ผู้เรียนไม่เบื่อ ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ตามความสนใจและทบทวนความรู้ได้ด้วยตนเอง นอกจากนี้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ยังช่วยลดการใช้กระดาษ มีต้นทุนต่ำ ลดค่าใช้จ่ายในการสร้าง พิมพ์ จัดเก็บและดูแลรักษา

### 3. โครงสร้างและองค์ประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

อัครเดช ศรีมณีพันธ์ (2547, หน้า 65-72) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไว้ ดังต่อไปนี้

1. อักษร (text) หรือข้อความ เป็นองค์ประกอบของโปรแกรมมัลติมีเดีย สามารถนำอักษรมาออกแบบเป็นส่วนหนึ่งของภาพ หรือสัญลักษณ์ กำหนดหน้าที่การ เชื่อมโยงนำเสนอเนื้อหาเสียงภาพ หรือกราฟิก หรือวีดีทัศน์ เพื่อให้ผู้ใช้เลือกข้อมูลที่จะศึกษา การใช้อักษรเพื่อกำหนดหน้าที่ในการสื่อสารความหมายในคอมพิวเตอร์ ความมีลักษณะดังนี้

1.1 สื่อความหมายให้ชัดเจน เพื่อชิบหายความสำคัญที่ต้องการนำเสนอส่วน ของเนื้อหาสรุปแนวคิดที่ได้เรียนรู้

1.2 การเชื่อมโยงอักษรบนจอภาพสำหรับการมีปฏิสัมพันธ์ในมัลติมีเดีย การ เชื่อมโยงทำได้หลายรูปแบบจากจุดหนึ่งไปจุดหนึ่งในระบบเครือข่าย ด้วยแฟ้มเอกสารข้อมูล ด้วยหรือต่ำแหน่งกันได้กันที่ ในลักษณะรูปแบบตัวอักษร (font) เครื่องหมายหรือสัญลักษณ์ (symbol) การเลือกใช้แบบอักษร เครื่องหมายหรือสัญลักษณ์ และการให้สีแบบใดให้ดู องค์ประกอบการจัดวางองค์ประกอบด้านศิลป์ที่ดีแล้วมีความเหมาะสม

1.3 กำหนดความยาวเนื้อหาให้เหมาะสมแก่การอ่านมาก และในการดึงข้อมูล มาศึกษาผู้ผลิตโปรแกรมสามารถใช้เทคนิคการแบ่งข้อมูลออกเป็นส่วนย่อย แล้วเชื่อมโยงข้อมูล เข้าด้วยกัน หากต้องการศึกษาข้อมูลส่วนใดก็สามารถเข้าถึงข้อมูลส่วนดังๆ ที่เชื่อมโยงกันอยู่ ได้การเชื่อมโยงเนื้อหาสามารถกระทำได้ 3 ลักษณะด้วยกันคือ ลักษณะเส้นตรง ลักษณะสาขา และลักษณะผสมผสานหลาบมิถุ

1.4 สร้างการเชื่อมโยงให้อักษร เพื่อสร้างความสนใจอ่อน懦เสนอกข้อมูล สามารถทำได้หลายวิธี เช่น การคลื่อนย้ายตำแหน่ง การหมุน การกำหนดให้เห็นเป็นช่วงๆ

จังหวะเป็นตัน ข้อสำคัญคือ ควรศึกษาถึงจิตวิทยาความต้องการรับรู้กับความที่การใช้เทคนิคการเคลื่อนไหวของผู้ศึกษาโปรแกรมแต่ละวัยให้เหมาะสมกับกลุ่มเป้าหมาย

1.5 เครื่องหมายและสัญลักษณ์ เป็นสื่อกลางที่สำคัญในการติดต่อ กับผู้ศึกษา ในบทเรียนมัลติมีเดียปฏิสัมพันธ์ การนำเสนอหรือออกแบบสัญลักษณ์หรือเครื่องหมายควรให้ สัมพันธ์กับเนื้อหาในบทเรียน สามารถทำความเข้าใจกับความหมายและสัญลักษณ์ต่างๆ นั้นได้ อย่างรวดเร็ว อักษรเป็นส่วนหนึ่งที่สำคัญต่อการเรียนรู้ การทำความเข้าใจ การนำเสนอ ความหมายที่ก่อประโยชน์ต่อผู้เรียน สรุปว่า อักษรที่มีประสิทธิผลในการสื่อข้อมูลที่ตรงและ ชัดเจน ได้ดีในขณะที่รูปภาพ สัญลักษณ์ ภาพเคลื่อนไหว และเสียง ช่วยทำให้ผู้ใช้งานนิยมและจำ สารสนเทศได้ง่ายขึ้น มัลติมีเดีย นั้นเป็นเครื่องมือที่มีความสามารถในการประสานอักษรและ สัญลักษณ์ ภาพ รวมถึงเสียง ภาพนิ่ง และภาพวิดีโอที่สามารถเข้าด้วยกัน ทำให้ข้อมูลข่าวสารมี คุณค่าและน่าติดตามเพิ่มขึ้น

2. ภาพนิ่ง (still image) เป็นภาพกราฟิก เช่น ภาพวด ภาพถ่าย ภาพลายเส้น แผนที่ แผนภูมิที่ได้จากการสร้างภายในด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ภาพที่ได้จากการสแกนจาก แหล่งเอกสารภายนอก ภาพที่ได้เหล่านี้จะเป็นมวลผลออกเป็นจุดภาพ (pixel) แต่ละจุดบนภาพ จะถูกแทนที่เป็นค่าความสว่าง (brightness) ค่าสี (color) ส่วนความละเอียดของภาพจะขึ้นอยู่ กับจำนวนจุดและขนาดของจุดภาพ ภาพที่เหมาะสมไม่ใช้อยู่ที่ขนาดของภาพ หากแต่อยู่ที่ ขนาดของไฟล์ภาพการจัดเก็บภาพที่มีขนาดข้อมูลมาก ทำให้การดึงข้อมูลได้ยาก เสียเวลา สามารถทำได้โดยการลดขนาด ข้อมูลการบีบอัดข้อมูลชนิดต่างๆ ด้วยโปรแกรมในการจัดเก็บ บีบอัดข้อมูล ก่อนที่จะเก็บข้อมูลเพื่อประหยัดเนื้อที่ในการเก็บไฟล์ (file) ภาพพิมพ์ที่ใช้ในหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์แบบสื่อประสมแบ่งได้ 3 ไฟล์ คือ

2.1 ไฟล์สกุล GIF (Graphic Interchange Format) ไฟล์ชนิดบิตแมต มีการ บีบอัดข้อมูลภาพไฟล์มีขนาดต่ำมีการสูญเสียข้อมูลน้อย สามารถทำพื้นของภาพให้เป็นพื้นแบบ โปร่งใส(transparent) นิยมใช้กับภาพวด และภาพการ์ตูน มีระบบแสดงผลแบบหยาบและค่อยๆ ขยายไปสู่ละเอียดในระบบอินเทอร์เฟซ (interlace) มีโปรแกรมสนับสนุนจำนวนมากเรียกว่า ได้ ภาพพิกรราเวอร์ (graphics browser) ทุกด้วยมีความสามารถนำเสนอภาพแบบเคลื่อนไหว (gif animation) จุดด้อยของไฟล์ประเภทนี้ คือ แสดงได้เพียง 256 สี

2.2 ไฟล์สกุล JPEG (Joint Photographic Experts Group) เป็นไฟล์ที่มี ความละเอียดสูงเหมาะสมกับภาพถ่าย จุดเด่นคือ สนับสนุนสีได้ถึง 24 บิต (16.7 ล้านสี) การบีบ อัดข้อมูลไฟล์สกุล JPEG สามารถทำให้หลายระดับ ตั้งแต่ max high medium และ low การบีบ อัดข้อมูลมากจะทำให้ลดข้อมูลบางส่วนที่ความถี่ซ้ำซ้อนมากที่สุดของภาพทำให้ รายละเอียดบางส่วนหายไปเมื่อบนการแสดงผลแบบหยาบและค่อยๆ ขยายไปสู่ละเอียด มี

โปรแกรมสนับสนุนการสร้างเป็นจำนวนมากเรียกตู้ได้กับกราฟิกบราวเซอร์ (graphics browser) ทุกตัวตั้งค่าบีบไฟล์ได้ จุดด้อยคือทำให้พื้นของรูปโปร่งใส่ไม่ได้

2.3 ไฟล์สกุล PNG (Portable Network Graphics) จุดเด่น คือสามารถใช้งานข้ามระบบและกำหนดค่าการบีบไฟล์ตามต้องการ (8 บิต, 24 บิต, 64 บิต) มีระบบการบีบอัดแบบ deflate ไม่เกิดการสูญเสีย แสดงผลแบบ (interlace) ได้เร็วกว่า GIF สามารถทำพื้นโปร่งใส่ได้ จุดด้วยคือหากกำหนดค่าการบีบไฟล์ไว้สูงจะให้เวลาในการคลายไฟล์สูงตามไปด้วย แต่ขนาดของไฟล์จะมีขนาดต่ำไม่สนับสนุนกับกราฟิก บราวเซอร์ (graphics browser) รุ่นเก่า โปรแกรมสนับสนุนในการสร้างมีน้อย

3. ภาพเคลื่อนไหว (animation) เกิดจากชุดภาพที่มีความแตกต่างนำมาแสดงเรียงต่อเนื่องกันไป ความแตกต่างของแต่ละภาพที่นำเสนอดำให้มองเห็นเป็นการเคลื่อนไหว ของสิ่งต่างๆ ในเทคนิคเดียวกับภาพบันดร์การ์ตูน ภาพเคลื่อนไหวจะทำให้สามารถนำเสนอความคิดที่ซับซ้อนหรือซุ่มยากให้ง่ายต่อการเข้าใจ และสามารถกำหนดลักษณะและเส้นทางที่จะให้ภาพนั้นเคลื่อนที่ไปมาตามต้องการคล้ายกับการสร้างภาพบันดร์ขึ้นมาตอนหนึ่งนั่นเอง การแสดงสีการลบภาพ โดยทำให้ภาพเลือนหาย หรือทำให้ปรากฏขึ้นในรูปแบบต่างๆ กัน นับเป็นสื่อที่ดี อีกชนิดหนึ่ง ในมัลติมีเดียโปรแกรมสนับสนุนการสร้างภาพเคลื่อนไหวมีอยู่หลายโปรแกรมตามความต้องการของผู้ใช้และจัดเก็บภาพเป็นไฟล์สกุล Gif ไฟล์ประเภทนี้คือ มีขนาดไฟล์ต่ำ สามารถทำพื้นของภาพให้เป็นพื้นแบบโปร่งใส่ได้ (transparent) เรียกตู้ได้กับกราฟิกบราวเซอร์ (graphics browser) ทุกด้วยแต่สามารถแสดงผลได้เพียง 256 สี

4. เสียง (sound) เป็นสื่อช่วยเสริมสร้างความเข้าใจในเนื้อหาได้ดีขึ้นและทำให้คอมพิวเตอร์มีชีวิตชีวาขึ้น ด้วยการเพิ่มการ์ดเสียงและโปรแกรมสนับสนุน อาจอยู่ในรูปของเสียงดนตรีเสียงสังเคราะห์ปุ่งแรง การใช้เสียงในมัลติมีเดียนั้นผู้สร้างต้องแบ่งสัญญาณเสียงไฟฟ้าเป็นสัญญาณเสียง analog ผ่านจากเครื่องเล่นวิทยุ เทปคาสเซ็ทหรือแผ่นธีด การอัดเสียงผ่านไมโครโฟนต่อเข้าไลน์อิน (line-in) ที่พอร์ต (port) การ์ดเสียงได้โดยตรงโดยไม่ต้องผ่านไมโครโฟน และการ์ดเสียงที่มีคุณภาพดีบ่อมจะทำให้ได้เสียงที่มีคุณภาพดีด้วยเช่นกัน ไฟล์เสียงมีหลายแบบ ได้แก่ ไฟล์สกุล WAV และ MIDI (Musical Instrument Digital Interface) ไฟล์ WAV ใช้เนื้อที่ในการเก็บถูกลากส่วนไฟล์ MIDI เป็นไฟล์ที่นิยมใช้ในการเก็บเสียงดนตรี

5. ภาพวิดีทัศน์ (video) ภาพวิดีทัศน์เป็นภาพเหมือนจริงที่ถูกเก็บในรูปของดิจิทัล มีลักษณะแตกต่างจากภาพเคลื่อนไหวที่ถูกสร้างขึ้นจากคอมพิวเตอร์ ในลักษณะคล้ายภาพบันดร์การ์ตูนภาพวิดีทัศน์สามารถต่อสารต่องจากเครื่องเล่นวิดีทัศน์หรือเลเซอร์ดิสก์เข้าสู่เครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยวิธีการ capture ภาพวิดีทัศน์ในการทำหน้าที่ดังกล่าวการนำภาพวิดีทัศน์มาประกอบในมัลติมีเดียต้องมีอุปกรณ์สำคัญคือ ดิจิทัลวิดีทัศน์การ์ด (digital video

card) การทำงานในระบบวินโดว์สก้าพวีดิทัค์จะถูกเก็บไว้ในไฟล์ตระกูลเอวีไอ (AVI : Audio Video Interleave) มูฟวี (MOV) และเม็ปิก (MPEG : Moving Pictures Experts Group)

6. การเชื่อมโยงข้อมูลแบบปฏิสัมพันธ์ (interactive links) หมายถึง การที่ผู้ใช้มัลติมีเดียสามารถเลือกข้อมูลได้ตามต้องการโดยใช้ตัวอักษร ปุ่มหรือภาพ สำหรับตัวอักษรที่จะสามารถเชื่อมโยงได้ จะเป็นตัวอักษรที่มีสีแตกต่างจากตัวอักษรตัวอื่นๆ ส่วนปุ่มก็จะมีลักษณะคล้ายกับปุ่มเพื่อชุมภารบันด์หรือคลิกลงบนปุ่มเพื่อเข้าไปหาข้อมูลที่ต้องการหรือเปลี่ยนหน้าข้อมูลส่วนมัลติมีเดียปฏิสัมพันธ์ (interactive multimedia) เป็นการสื่อสารผ่านคอมพิวเตอร์ที่มีลักษณะการสื่อสารไปมาทั้งสองทาง คือการได้ตอบระหว่างผู้ใช้คอมพิวเตอร์และการมีปฏิสัมพันธ์ผู้ใช้เลือกได้ว่าจะดูข้อมูลดูภาพ พังเสียง หรือดูภาษาพวีดิทัค์ ซึ่งรูปแบบของการมีปฏิสัมพันธ์อาจอยู่ในรูปไดรูปหนึ่งดังด้านไปนี้

6.1 การใช้เมนู (menu driven) ลักษณะที่พบเห็นได้ทั่วไปของการใช้เมนู คือ การจัดลำดับหัวข้อทำให้ผู้ใช้สามารถเลือกข่าวสารข้อมูลที่ต้องการได้ตามที่ต้องการและสนใจ การใช้เมนู ประกอบด้วยเมนูหลัก (main menu) ซึ่งแสดงหัวข้อหลักให้เลือก และเมื่อไปบังแต่ละหัวข้อหลักจะประกอบด้วยเมนูย่อย ที่มีหัวข้ออื่นๆ ให้เลือก หรือแยกไปยังเนื้อหาหรือส่วนนั้นๆ เลยทันที

6.2 การใช้ฐานข้อมูลไฮเปอร์มีเดีย (hypermedia database) เป็นรูปแบบปฏิสัมพันธ์ที่ให้ผู้ใช้สามารถเลือกไปตามเส้นทางที่เชื่อมคำสำคัญซึ่งอาจเป็นคำ ข้อความ เสียง หรือภาพ คำสำคัญเหล่านี้จะเชื่อมโยงกันอยู่ในลักษณะเหมือนไข้แมงมุม โดยสามารถเดินหน้าและถอยหลังได้ตามความต้องการของผู้ใช้

6.3 การจัดเก็บข้อมูลมัลติมีเดีย ชีดีรอม (CD-ROM : Compact Disk Read Only Memory) และแฟนดีวีดี (DVD) ได้รับความนิยมแพร่หลายสามารถเก็บข้อมูลได้สูงมาก จึงสามารถเก็บข้อมูลแฟ้มข้อมูลอื่นๆ ได้มากเท่าที่ต้องการ จึงกล่าวได้ว่าชีดีรอมและดีวีดีเป็นสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่ปฏิวัติรูปแบบการเรียนการสอนนอกจากนี้ทำให้ผู้เรียนสามารถทบทวนและเรียนรู้ได้ด้วยตัวเองในเวลาที่ผู้เรียนสะดวกและมีประสิทธิภาพเนื่องจากมีการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนคอมพิวเตอร์แบบมัลติมีเดียที่เป็นการพัฒนาแบบใช้หลายสื่อผสมกัน (multi media) และเทคโนโลยีสื่อมัลติมีเดียมีจำนวนมากทำให้จำเป็นต้องใช้เนื้อที่เก็บข้อมูลเป็นจำนวนมาก สื่อที่ใช้จัดเก็บต้องมีขนาดความจุมากพอที่จะรองรับข้อมูลในรูปแบบวิดีโอดูภาพ ข้อความ

ไพบูลย์ สีฟ้า (2551, หน้า 12-13) กล่าวถึงโครงสร้างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book construction) ว่าลักษณะโครงสร้างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะมีความคล้ายคลึงกับหนังสือทั่วไปที่พิมพ์ด้วยกระดาษ หากจะมีความแตกต่างที่เห็นได้ชัดเจนก็คือกระบวนการผลิตรูปแบบ และวิธีการอ่านหนังสือ โครงสร้างทั่วไปของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วย

หน้าปก (front cover) คำนำ (introduction) สารบัญ (contents) สาระของหนังสือแต่ละหน้า (pages contents) อ้างอิง (reference) ดัชนี (index) ปกหลัง (back cover)

1. หน้าปก หมายถึง ปกด้านหน้าของหนังสือซึ่งจะอยู่ส่วนแรก เป็นตัวบ่งบอกว่า หนังสือเล่มนี้ชื่ออะไร ใครเป็นผู้แต่ง

2. คำนำ หมายถึง คำบรรยายล่าวของผู้เขียนเพื่อสร้างความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับข้อมูล และเรื่องราวต่างๆ ของหนังสือเล่มนั้น

3. สารบัญ หมายถึง ตัวบ่งบอกหัวเรื่องสำคัญที่อยู่ภายในเล่มว่าประกอบด้วย อะไรบ้าง อยู่ที่หน้าใดของหนังสือ สามารถเชื่อมโยงไปสู่หน้าต่างๆ ภายในเล่มได้

4. สาระของหนังสือแต่ละหน้า หมายถึง ส่วนประกอบสำคัญในแต่ละหน้า ที่ ปรากฏภายในเล่ม ประกอบด้วย หน้าหนังสือ (page number) ข้อความ (texts) ภาพประกอบ (graphics) .jpg, .gif, .bmp, .png, tiff เสียง (sounds) .mp3, .wav, .midi ภาพเคลื่อนไหว (video clips, flash) .mpeg, .wav, .avi จุดเชื่อมโยง (links)

5. อ้างอิง หมายถึง แหล่งข้อมูลที่ใช้มาอ้างอิง อาจเป็นเอกสาร ตำรา หรือ เว็บไซต์ก็ได้

6. ดัชนี หมายถึง การระบุคำสำคัญหรือคำหลักต่างๆ ที่อยู่ภายในเล่ม โดย เรียงลำดับตัวอักษรให้สะดวกต่อการค้นหา พร้อมระบุเลขหน้าและจุดเชื่อมโยง

7. ปกหลัง หมายถึง ปกด้านหลังของหนังสือซึ่งจะอยู่ส่วนท้ายเล่ม

จากการศึกษาลักษณะโครงการสร้างและองค์ประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ พนว่า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง ภาพวิดีโอ มีการเชื่อมโยงข้อมูลแบบปฏิสัมพันธ์สื่อสารโดยต้องไปมาระหว่างผู้เรียนกับคอมพิวเตอร์ ซึ่งผู้วิจัยได้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ประกอบด้วย หน้าปก (front cover) คำนำ (introduction) สารบัญ (contents) สาระของหนังสือแต่ละหน้า (pages contents) อ้างอิง (reference) ดัชนี (index) ปกหลัง (back cover)

4. ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ทฤษฎีการเรียนรู้เพื่อการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

หลักและแนวคิดทฤษฎีการเรียนรู้มีความสัมพันธ์กับหลักการนำเทคโนโลยี การศึกษาและสื่อการเรียนการสอนมาใช้ที่สำคัญดังที่ เอกวิทย์ แก้วประดิษฐ์ (2545, หน้า 165-166) ได้กล่าวไว้ ดังนี้

1. หลักการจูงใจ เทคโนโลยีทางการศึกษาและสื่อจะมีพลังจูงใจที่สำคัญใน กิจกรรมการเรียนการสอนเพาะเป็นสิ่งที่สามารถผลักดัน ส่งเสริมและเพิ่มพูนกระบวนการเรียนรู้ ที่มีอิทธิพลต่อการสนใจ ความปราถนา ความต้องการ และความคาดหวังของผู้เรียนที่จะศึกษา

2. การพัฒนา มโนทัศน์ส่วนบุคคล วัสดุการเรียนการสอนจะช่วยส่งเสริมความคิดความเข้าใจแก่ผู้เรียนแต่ละบุคคล ดังนั้นการเลือก การผลิต และการใช้วัสดุการเรียน การสอนควรจะต้องสัมพันธ์กับความสามารถของผู้สอนและผู้เรียน ตลอดถึงจุดมุ่งหมายของการเรียนที่กำหนด

3. กระบวนการการเลือกและการสอนด้วยสื่อและเทคโนโลยี ความสัมพันธ์ระหว่างการปฏิบัติเกี่ยวกับสื่อจะเป็นแบบลูกโซ่ในกระบวนการเรียนการสอน ดังนั้นการเลือก การใช้ การตอบสนองและผลิตผลจึงต้องพิจารณาเป็นแผนรวมเพื่อสนองความต้องการและประสบการณ์เดิมของผู้เรียนอย่างสอดคล้องกัน

4. การจัดระเบียบประสบการณ์เทคโนโลยีทางการศึกษา ผู้เรียนจะเรียนได้ดีหากสื่อและเทคโนโลยีที่จัดระเบียบเป็นระบบ และมีความหมายเหมาะสมตามความสามารถของผู้เรียน

5. การมีส่วนร่วมและการปฏิบัติ ผู้เรียนต้องการมีส่วนร่วม และการปฏิบัติตัวโดยเน้นมากที่สุดจากกิจกรรมการเรียนการสอน เพราะเป็นหนทางที่จะทำให้สามารถพัฒนาการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ ดังนั้นการจัดสื่อและเทคโนโลยีควรคำนึงถึงหลักการเหล่านี้

6. การฝึกซ้ำและการเปลี่ยนแปลงสิ่งเร้าบ่อยๆ สื่อการเรียนการสอนที่สามารถส่งเสริมการฝึกซ้ำและการเปลี่ยนแปลงสิ่งเร้าอยู่เสมอจะช่วยส่งเสริมความเข้าใจ เพิ่มความคงทนในการจำ ข้อมูลความสนใจและทำให้เกิดรูปแบบการเรียนรู้ที่เป็นประโยชน์อย่างกว้างขวาง

7. อัตราการเสนอสื่อในการเรียนการสอน อัตราหรือช่วงเวลาการเสนอข้อมูลความรู้ต่างๆ จะต้องมีความสอดคล้องกับความสามารถอัตราการเรียนรู้และประสบการณ์ของผู้เรียน

8. ความชัดเจน ความสอดคล้อง และความเป็นผล สื่อมีลักษณะชัดเจน สอดคล้องกับความต้องการและสัมพันธ์กับผลที่พึงประสงค์ของผู้เรียน ทำให้เกิดการเรียนรู้ได้

9. การถ่ายโよงที่ดี โดยที่การเรียนรู้แบบเก่าไม่อาจถ่ายโよงไปสู่การเรียนรู้ใหม่ได้อย่างอัตโนมัติจึงควรจะต้องสอนแบบถ่ายโよง เพราะผู้เรียนต้องการคำแนะนำในการปฏิบัติเพื่อประยุกต์ความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน ผู้สอนต้องวางแผนจัดประสบการณ์ที่จะส่งเสริมการถ่ายโよงความรู้ใหม่และเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้ที่เป็นประโยชน์จากการนำไปใช้ในสถานการณ์จริง

10. การให้รู้ผลการเรียนรู้จะตีขึ้นถ้าหากสื่อและเทคโนโลยีช่วยให้ผู้เรียนรู้ผลการกระทำโดยทันทีหลังจากที่ได้ปฏิบัติกิจกรรมไปแล้ว

การออกแบบและสร้างความรู้สำหรับบทเรียนเพื่อการเรียนการสอน มีแนวทางที่สำคัญเช่นการพัฒนาซอฟต์แวร์ทั่วไป (บิน ภู่วรรณ, 2546, หน้า 48-49) ดังนี้

1. กำหนดเป้าหมาย เป็นขั้นตอนการศึกษาและหาความต้องการของผู้เรียน ก้าหนด เป้าหมายในการเรียนรู้ ซึ่งต้องสอดคล้องกับความต้องการ การกำหนดและออกแบบ ต้องเน้นให้เกิดขึ้นตามเป้าหมายและกิจกรรมที่จะดำเนินต่อไป

2. เก็บรวบรวมข้อมูล เป็นการเก็บเพื่อหาสาระและแนวคิดที่จะใช้ในระบบ การเรียนการสอน การสร้างบทเรียนที่ดีจะต้องมีการรวบรวมข้อมูลต่างๆ ที่จะนำมาใช้ในการ สร้าง ศึกษาเนื้อหาที่จะนำมาใช้สร้าง ผู้สร้างต้องมีความเชี่ยวชาญ ต้องศึกษาเนื้อหาให้เข้าใจ อิ่มเอมแท้ก่อน

3. กำหนดเนื้อหา ระดับเนื้อหา ความเกี่ยวข้องและเกี่ยวโยง การใช้มัลพันธ์ที่ จะทำให้ความรู้มุ่งกันเป็นบทเรียน และจุนใจให้เรียนรู้

4. สร้างความคิด เพื่อจะได้แนวคิดละกิจกรรมรูปแบบใหม่ผู้สร้างจำเป็นต้องมี ความคิดสร้างสรรค์และหาทางสร้างกิจกรรมการเรียนรู้รูปแบบใหม่ๆ

5. การพัฒนาบทเรียน เป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับเทคนิค มาตรฐาน วิธีการ ควร ศึกษาหาความรู้และเข้าใจและเข้าใจเครื่องมือต่างๆ

6. การผลิตเนื้อหา อาจต้องใช้เทคนิคบางอย่างประกอบด้วยการใช้ระบบ กราฟิก ระบบการสร้างภาพ สร้างวีดีโอ การเขียนลำดับการทำงานและการสร้างเนื้อหาบรรจุลง สื่อ หรือตัวกลาง หรือนำไปไว้บนเซิร์ฟเวอร์ต่างๆ

7. การทดลองใช้และการประเมินผล เนื้อหาที่สร้างขึ้นควรจะมีการประเมินผลที่ สามารถดำเนินการได้ตามวัตถุประสงค์ ข้อมูลที่ได้จะนำไปใช้ในการปรับปรุงระบบต่อไป การ ประเมินผลถือว่าทำให้เกิดการป้อนกลับและรับรู้ข้อบกพร่องต่างๆ ของการใช้งาน

ทฤษฎีหลักๆ ที่เกี่ยวกับการเรียนรู้ของมนุษย์และส่งผลกระทบต่อแนวคิดในการ ออกแบบโครงสร้างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ได้แก่ ทฤษฎีพฤติกรรมนิยม ทฤษฎีปัญญาณิยม ทฤษฎีโครงสร้างความรู้และทฤษฎีความบีดหยุ่นทางปัญญา (ตนอมพร เลาหจัลัง, 2545, หน้า 54-55) โดยมีแนวคิด ดังนี้

1. ทฤษฎีพฤติกรรมนิยม หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ออกแบบตามแนวคิดของ ทฤษฎีพฤติกรรมนิยมจะมีโครงสร้างของบทเรียนในลักษณะเชิงเส้นตรง โดยผู้เรียนทุกคนจะ ได้รับการเสนอเนื้อหาตามลำดับจากง่ายไปยาก ซึ่งเป็นลำดับที่ผู้สอนได้พิจารณาแล้วว่าเป็น ลำดับการสอนที่ดี และผู้เรียนจะสามารถเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากที่สุด

2. ทฤษฎีปัญญาณิยม ทำให้เกิดแนวคิดเกี่ยวกับการออกแบบในลักษณะสาขา ของคร่าวเดอร์ ซึ่งการออกแบบบทเรียนในลักษณะสาขา จะทำให้ผู้เรียนมีอิสระมากขึ้นในการ ควบคุมการเรียนของตัวเอง โดยเฉพาะอย่างยิ่งการมีอิสระมากขึ้นในการเลือกลำดับเนื้อหาของ บทเรียนที่เหมาะสมกับตนเอง โดยผู้เรียนสามารถจะเลือกเรียนได้ตามความสนใจ

3. ทฤษฎีโครงสร้างความรู้และความมีด้วยนทางปัญญา จะมีความแตกต่างกันทางแนวคิดอยู่มาก แต่ทฤษฎีทั้งสองต่างก็ส่งผลต่อการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในลักษณะที่ใกล้เคียงกัน กล่าวคือทฤษฎีทั้งสองต่างสนับสนุนแนวคิดเกี่ยวกับการจัดระเบียบโครงสร้างการนำเสนอเนื้อหาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในลักษณะสื่อหลายมิติจะตอบสนองต่อวิธีการเรียนรู้ของมนุษย์ ในความพยายามที่จะเชื่อมโยงเนื้อหาบทเรียนในลักษณะสื่อหลายมิติตอบสนองต่อการเรียนรู้ของมนุษย์ ในความพยายามที่จะเชื่อมโยงความรู้ใหม่ กับความรู้ที่มีอยู่เดิมได้เป็นอย่างดี ซึ่งตรงกับแนวคิดของทฤษฎีโครงสร้างความรู้ นอกจากนี้การนำเสนอเนื้อหานบทเรียนในลักษณะสื่อหลายมิติยังสามารถที่จะตอบสนองความแตกต่างของโครงสร้างขององค์ความรู้ที่ไม่ชัดเจนหรือมีความลับซับซ้อน ซึ่งเป็นแนวคิดของทฤษฎีความมีด้วยนทางปัญญา ได้อีกด้วย โดยการจัดระเบียบโครงสร้างการนำเสนอเนื้อหานบทเรียนในลักษณะสื่อหลายมิติ จะอนุญาตให้ผู้เรียนทุกคนสามารถที่จะมีอิสระในการควบคุมการเรียนของตนเองตามความสามารถ ความสนใจ ความตั้งใจและพื้นฐานความรู้ของตน ได้อย่างเต็มที่ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบสื่อประสมที่ออกแบบตามแนวคิดของทฤษฎีทั้งสองนี้จะมีโครงสร้างของบทเรียนแบบสื่อหลายมิติในลักษณะใบง่าย (เมื่อตอนใบแบ่งบุ๊ม)

#### 5. จิตวิทยาที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

แนวคิดทางด้านจิตวิทยาพุทธิพิสัยเกี่ยวกับการเรียนรู้ของมนุษย์ ที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นั้น ได้แก่ ความสนใจและการรับรู้อย่างถูกต้อง การจัดจำความเข้าใจ ความกระตือรือร้นในการเรียน แรงจูงใจ การควบคุมการเรียน การถ่ายโอน การเรียนรู้และการตอบสนองความแตกต่างระหว่างบุคคล (ดูอมพร เลาหจารัสแสง, 2541, หน้า 57-67)

1. ความสนใจและการรับรู้อย่างถูกต้อง บทเรียนที่ต้องออกแบบให้เกิดการรับรู้ที่ง่ายดายและเที่ยงตรงที่สุด การที่จะทำให้ผู้เรียนเกิดความสนใจกับสิ่งเร้าและรับรู้สิ่งเร้า ด้วยๆ ได้แก่ รายละเอียดและความเมื่อยล้าของบทเรียนการใช้สื่อประสมและการใช้เทคนิคพิเศษทางภาพด้วยๆ เช่นมาเสริมบทเรียนเพื่อกระตุนให้ผู้เรียนเกิดความสนใจไม่ว่าจะเป็นการใช้เสียง การใช้ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว นอกจากนี้ผู้สร้างยังต้องพิจารณาถึงการออกแบบหน้าจอ การว่างตำแหน่งของสื่อด้วยๆ บนหน้าจอ รวมทั้งการเลือกชนิดและขนาดของตัวอักษร หรือการเลือกสีที่ใช้ในบทเรียนอีกด้วย

2. การจัดจำ ผู้สร้างบทเรียนต้องออกแบบบทเรียนโดยคำนึงถึงหลักเกณฑ์สำคัญที่จะช่วยในการจัดจำได้ดี 2 ประการคือ หลักในการจัดระเบียบหรือโครงสร้างเนื้อหาและหลักในการทำข้อ ซึ่งสามารถแบ่งการวางแผนไว้เป็น 3 ลักษณะ ด้วยกันคือลักษณะเชิงเส้นตรง ลักษณะสาขา และลักษณะสื่อหลายมิติ

3. การเข้าใจ ผู้สร้างบทเรียนต้องออกแบบบทเรียนโดยคำนึงถึงหลักการเกี่ยวกับการได้มาซึ่งแนวคิดและการประยุกต์ใช้กฎต่างๆ ซึ่งหลักการทั้งสองนี้เกี่ยวข้องโดยตรงกับแนวคิดในการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ในการพบทวนความรู้ การให้คำนิยามต่างๆ การแทรกด้วยการประยุกต์กฎและการให้ผู้เรียนเขียนอธิบายโดยใช้ข้อความของตน โดยมีวัดถูกประสงค์ของการเรียนเป็นตัวกำหนดมาตรฐานแบบการนำเสนอหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และกิจกรรมต่างๆ ในบทเรียน เช่นการเลือกออกแบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบในลักษณะปรนัยหรือคำถามสั้นๆ เป็นต้น

4. ความกระตือรือร้นในการเรียน ข้อได้เปรียบสำคัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ที่มีเหนือสื่อการสอนอื่นๆ ก็คือความสามารถในการเชิงโต้ตอบกับผู้เรียนที่จะออกแบบบทเรียนที่ทำให้เกิดความกระตือรือร้นในการเรียนได้นั้น จะด้องออกแบบให้ผู้ใช้มีปฏิสัมพันธ์กับบทเรียนอย่างสม่ำเสมอและปฏิสัมพันธ์นั้นจะด้องเกี่ยวข้องกับเนื้อหาและเอื้ออำนวยต่อการเรียนรู้ของผู้เรียน

5. แรงจูงใจ ทฤษฎีแรงจูงใจที่สามารถนำมาประยุกต์ใช้ในการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้แก่ ทฤษฎีแรงจูงใจภายในและแรงจูงใจภายนอกของลีปเปอร์ ซึ่งชี้ว่า แรงจูงใจที่ใช้ในบทเรียน ควรที่จะเป็นแรงจูงใจภายในหรือแรงจูงใจเกี่ยวกับบทเรียนมากกว่า แรงจูงใจภายนอก ซึ่งเป็นแรงจูงใจที่ไม่เกี่ยวเนื่องกับบทเรียนการสอนที่ทำให้เกิดแรงจูงใจภายในนั้นคือการสอนที่ผู้เรียนรู้สึกสนุกสนาน เลบเปอร์ได้เสนอแนวคิดในการออกแบบบทเรียน คอมพิวเตอร์ที่ทำให้เกิดแรงจูงใจภายในไว้ดังนี้

5.1 การใช้เทคนิคของเกมในบทเรียน

5.2 การใช้เทคนิคพิเศษในการนำเสนอภาพ

5.3 จัดหารรรยาการสอนเรียนรู้ ที่ผู้เรียนสามารถมีส่วนร่วมในการเลือกเรียน และหรือสำรวจสิ่งต่างๆ รอบตัว

5.4 ให้โอกาสผู้เรียนในการควบคุมการเรียนของตน

5.5 มีกิจกรรมที่ท้าทายผู้เรียน

5.6 ทำให้ผู้เรียนเกิดความอยากรู้อยากเห็นแรงจูงใจเป็นปัจจัยสำคัญมากในการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ผู้ออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถที่จะประยุกต์ใช้ทฤษฎีที่ได้อ้างถึงในบทนี้อย่างไรก็ตามควรที่จะมีการนำไปใช้อย่างเหมาะสมและในระดับที่ดีพอ

6. การออกแบบควบคุมบทเรียน ซึ่งได้แก่ การควบคุมลำดับการเรียน เนื้อหา ประเภทของบทเรียนฯลฯ การควบคุมบทเรียนมีอยู่ 3 ลักษณะด้วยกัน คือการให้โปรแกรมและผู้เรียน ในการออกแบบนั้นควรพิจารณาการผสมผสานระหว่างให้ผู้เรียนและโปรแกรมเป็นผู้ควบคุมบทเรียนจะมีประสิทธิผลอย่างไรนั้น ก็ขึ้นอยู่กับความเหมาะสมในการออกแบบการควบคุมทั้ง 2 ฝ่าย

7. การถ่ายโอนการเรียนรู้ โดยปกติแล้วการเรียนรู้จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นั้น จะเป็นการเรียนรู้ในขั้นแรกก่อนที่จะมีการนำไปประยุกต์ใช้จริง การนำความรู้ที่ได้จากการเรียน และขั้นตอนนี้ไปประยุกต์ใช้ในโลกจริงก็คือการถ่ายโอนการเรียนรู้นั้นเอง สิ่งที่มีอิทธิพล ต่อความสามารถของมนุษย์ในการถ่ายโอนการเรียนรู้ ได้แก่ ความเมื่อยล้าของบทเรียน ประเภทปริมาณความหลากหลายของปัญญาพันธ์ การถ่ายโอนการเรียนรู้จึงถือเป็นผลการ เรียนรู้ที่พึงประสงค์ที่สุด

8. ความแตกต่างระหว่างบุคคล ผู้เรียนแต่ละคนมีความเร็วช้าในการเรียนรู้ แตกต่างไปจากการออกแบบให้บทเรียนมีความยืดหยุ่นเพื่อที่จะตอบสนองความสามารถทางการ เรียนของผู้เรียนแต่ละคนได้เป็นสิ่งสำคัญ

จินดนา ไบชูกาย (2534, หน้า 36-41) การสร้างหนังสือผู้สร้างต้องศึกษาจิตวิทยา สำหรับเด็ก โดยเฉพาะความสนใจในการอ่านของเด็ก ทั้งนี้เพื่อให้ทราบว่าเด็กวัยใดมีความ ต้องการอ่านหนังสือประเภทใด ซึ่งเป็นหลักที่สำคัญมาก ผู้สร้างจะต้องรู้ว่าผู้อ่านอยู่ในกลุ่มวัยใด ผู้อ่านมีความสามารถในการอ่านมากเพียงใด มีความสนใจเรื่องใดมากน้อยเท่าไร การใช้ถ้อยคำ ภาษา คำง่าย คำยาก ใช้ข้อความสั้นหรือยาว ความยาวของเรื่อง การดำเนินเรื่องง่ายหรือ ซับซ้อน อุปนิสัยของตัวละคร ซึ่งจะเปรียบเทียบได้กับผู้อ่าน แม้กระทั่งการเขียนหนังสือเด็ก ประเภทสารคดี หรือหนังสือที่ไม่ใช่นิยายนิทาน หรือประเภทความเรียง ผู้เขียนจะต้องรู้จัก ความสามารถและสนใจของผู้อ่านตามกลุ่ม ตามวัยก่อน ความสนใจในการอ่านของเด็กดังนี้ เด็กวัย 10-11 ขวบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5-6 อ่านหนังสือได้คล่องเป็นระดับที่มีความสนใจในการ อ่านอย่างแท้จริง เด็กผู้หญิงและเด็กผู้ชายแยกกันอ่านหนังสือตามความสนใจของตน เด็กหญิง ชอบเรื่องกระจุ่มกระจิ่ม ตกลงบน นิทาน นิยาย ชีวิตในครอบครัว เด็กชายชอบเรื่องเกี่ยวกับ กีฬา ผจญภัย หุ่นยนต์ และเครื่องยนต์กลไกต่างๆ นิยายส่งเสริมความเป็น “พระเอกประเภท เชนเดอร์เซเย่า” นอกจากนี้ยังชอบเกี่ยวกับเรื่องเกี่ยวกับชีวิตจริงมากขึ้น ชอบเรื่องความรู้ วิทยาศาสตร์ ธรรมชาติ ศึกษางานอดิเรกที่ชอบทำ เช่นทำของเล่น พัฒนาตัว วาดรูป เล่น แสดงปี สัตว์เลี้ยง เป็นต้น เด็กวัยนี้เป็นวัยที่บุคลิกบุรุษและวีรสตรี ดังนั้น หนังสือชีวประวัติที่ เน้นชีวิตในวัยเด็ก และหนังสือภูมิศาสตร์ ประวัติศาสตร์ ซึ่งเขียนในรูปแบบการท่องเที่ยวไปยัง สถานที่ต่างๆ รวมทั้งวรรณคดีไทยประเกหร้อยกรอง ซึ่งถือเป็นร้อยแก้วอ่านง่ายๆ เพื่อให้เด็ก เข้าใจเรื่องได้โดยตลอด จะตีก่าว่าตัดตอนให้อ่านเป็นตอนๆ หรือหนังสือร้อยกรองที่ถูกตัดเป็นร้อย แก้วแล้วนำมาอ่านเรื่องทำเป็นการ์ตูน ซึ่งบางตอนอาจยกบทร้อยกรองตอนไปเราะมา ประกอบด้วย จะทำให้เด็กเกิดความชอบซึ่งในคำประพันธ์ได้ออกด้วย นิทานชาดก หรือนิทานคดี ธรรมพื้นบ้าน ที่มุ่งส่งเสริมให้เด็กมีคุณธรรมและเจตคติที่ดีงามยามเมื่อเดินโดไปผู้ใหญ่ หนังสือ เช่นนี้ล้วนดึงดูดความสนใจในการอ่านของเด็กวัยนี้มาก

จากการศึกษาพบว่าหลักและแนวคิดทฤษฎีการเรียนรู้มีความสัมพันธ์กับหลักการและขั้นตอนการใช้เทคโนโลยีการศึกษาและสื่อการเรียนการสอนของเอกสารที่มี ผู้จัดได้นำมาประยุกต์เป็นขั้นตอนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ดังนี้ 1) ศึกษาหลักสูตร 2) กำหนดผลการเรียนรู้ 3) กำหนดหน่วยการเรียนรู้ 4) ศึกษาทฤษฎีและหลักการสร้างหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ 5) ออกแบบและสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 6) สร้างคู่มือการใช้หนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ 7) การตรวจสอบเนื้อหาของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 8) นำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ แก้ไขปรับปรุงไปทดลองกับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง 9) นำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่าง 9.1) หลักการจุงใจ 9.2) การพัฒนา 9.3) กระบวนการเลือกและการสอนด้วยสื่อและเทคโนโลยี 9.4) การจัดระเบียบประสบการณ์เทคโนโลยีทางการศึกษา 9.5) การมีส่วนร่วมและการปฏิบัติ 9.6) การฝึกซ้ำและการเปลี่ยนแปลงสิ่งเร้าบ่อยๆ 9.7) อัตราการเสนอสื่อในการเรียนการสอน 9.8) ความชัดเจน ความสอดคล้อง และความเป็นผล 9.9) การถ่ายโองที่ดี 9.10) การให้รู้ผลการเรียนรู้ และพนวากทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ทฤษฎี หลักๆ ที่เกี่ยวกับการเรียนรู้ของมนุษย์และส่งผลกระทบต่อแนวคิดในการออกแบบโครงสร้าง ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ได้แก่ ทฤษฎีโครงสร้างความรู้และความยืดหยุ่นทางปัญญา ที่สนับสนุนแนวคิดเกี่ยวกับการจัดระเบียบโครงสร้างการนำเสนอเนื้อหาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใน ลักษณะสื่อหلامมิติจะตอบสนองต่อวิธีการเรียนรู้ของมนุษย์ ซึ่งตรงกับแนวคิดของทฤษฎี โครงสร้างความรู้ จิตวิทยาที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แนวคิดทางด้าน จิตวิทยาพุทธิพิสัยเกี่ยวกับการเรียนรู้ของมนุษย์ เกี่ยวกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นั้น ได้แก่ ความสนใจและการรับรู้อย่างถูกต้อง การจดจำ ความเข้าใจ ความระดีอิอร์รัน ในการ เรียน แรงจูงใจ การควบคุมการเรียน การถ่ายโอนการเรียนรู้และการตอบสนองความแตกต่าง ระหว่างบุคคล ทั้งนี้การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ศึกษาจิตวิทยาสำหรับเด็ก ทำให้ทราบว่า เด็กวัย 10-11 ขวบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5-6 อ่านหนังสือได้คล่องเด็กผู้หญิงและเด็กผู้ชาย แยกกันอ่านหนังสือตามความสนใจของ ชอบเกี่ยวกับเรื่องเกี่ยวกับชีวิตจริง ชอบเรื่องความรู้ วิทยาศาสตร์ ธรรมชาติ นิทานชาดก หรือนิทานคดิธรรมพื้นบ้าน หนังสือเช่นนี้ล้วนดึงดูดความสนใจในการอ่านของเด็กวัยนี้มาก

## 6. การออกแบบและการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ไฟ咒ร์ สีฟ้า (2551, หน้า 12-13) ได้กล่าวถึงการผลิตและพัฒนาหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ว่า หนังสือที่มือถือโดยทั่วไป จะมีลักษณะเป็นเอกสารที่จัดพิมพ์ด้วยกระดาษ แต่ ด้วยความเปลี่ยนแปลงของยุคสมัย และความเปลี่ยนแปลงด้านເล็กทรอนิกส์ ที่มีการพัฒนา ต่อเนื่องอย่างไม่หยุดยั้ง ทำให้มีการคิดค้นวิธีการใหม่โดยใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วย จึงได้นำหนังสือดังกล่าวเหล่านี้มาทำคัดลอก (scan) โดยที่หนังสือที่บังคับสภาพเดิมแต่จะได้ ข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ที่เป็นแฟ้มภาพขึ้นมาใหม่ วิธีการคือจากนั้นก็จะนำแฟ้มภาพด้วยหนังสือ

มาผ่านกระบวนการแปลงภาพเป็นตัวหนังสือ (text) ด้วยการท่า OCR (Optical Character Recognition) คือการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อแปลงภาพตัวหนังสือให้เป็นตัวหนังสือที่สามารถแก้ไขเพิ่มเติมได้ การถ่ายทอดข้อมูลในระยະต่อมา จะถ่ายทอดผ่านทางเป็นพิมพ์ และประมวลผลออกมาเป็นตัวหนังสือและข้อความด้วยคอมพิวเตอร์ ดังนั้นหน้ากระดาษก็เปลี่ยนรูปแบบไปเป็นแฟ้มข้อมูล (files) แทน ทั้งบันทึกความสะดวกต่อการเผยแพร่และจัดพิมพ์เป็นเอกสาร (documents printing) โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เครื่องมือและระบบที่ใช้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ในปัจจุบันได้มีการพัฒนาและออกแบบให้มีความสามารถ และมีคุณสมบัติได้อย่างเหมาะสม เพื่อให้ผู้ใช้ได้ดัชนิจในการพิจารณาเลือกในสิ่งที่มีประโยชน์มากที่สุด

#### ขั้นตอนการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

นักเทคโนโลยีการศึกษาส่วนใหญ่ยึดตามการจัดการเรียนการสอนตามกระบวนการ 9 ขั้นตอนของโรเบิร์ต กานเย่ (Robert Gange) โดยมีหลักการนำเสนอด้วยหัวและจัดกิจกรรม การเรียนรู้จากการมีปฏิสัมพันธ์ หลักการสอนทั้ง 9 ประการ (รุจironn แก้วอุไร, 2558, ย่อหน้า 2) ซึ่งสอดคล้องกับการออกแบบและพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ผู้วิจัยได้ประยุกต์มาใช้ดังนี้ รายละเอียดดังต่อไปนี้

1. เร่งร้าความสนใจ (gain attention) ก่อนที่จะเริ่มการนำเสนอเนื้อหาที่เรียน ควรมีการจุงใจและเร่งร้าความสนใจให้ผู้เรียนอยากรู้เรียน ดังนั้น บทเรียนคอมพิวเตอร์ จึงควรเริ่มด้วยการใช้ภาพ แสง สี เสียง หรือใช้สื่อประกอบกันหลายๆ อย่าง โดยสื่อที่สร้างขึ้นมาต้องต้องเกี่ยวข้องกับเนื้อหาและนำเสนอ ซึ่งจะมีผลโดยตรงต่อความสนใจของผู้เรียน นอกจากเร่งร้าความสนใจแล้ว ยังเป็นการเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนพร้อมที่จะศึกษาเนื้อหาต่อไปในตัวอีกด้วย

2. บอกวัตถุประสงค์ (specify objective) วัตถุประสงค์ของบทเรียน นับว่าเป็นส่วนสำคัญยิ่งต่อกระบวนการเรียนรู้ ที่ผู้เรียนจะได้ทราบถึงความคาดหวังของบทเรียนจากผู้เรียน นอกจากผู้เรียนจะทราบถึงพฤติกรรมขั้นสุดท้ายของคนเองหลังจบบทเรียนแล้ว จะยังเป็นการแจ้งให้ทราบล่วงหน้าถึงประเด็นสำคัญของเนื้อหา รวมทั้งเด้าโครงของเนื้อหาอีกด้วย การที่ผู้เรียนทราบถึงขอบเขตของเนื้อหาอย่างคร่าวๆ จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาและทำความคิดในรายละเอียดหรือส่วนย่อยของเนื้อหาให้สอดคล้องและสัมพันธ์กับเนื้อหาในส่วนใหญ่ได้ ซึ่งมีผลทำให้การเรียนรู้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น นอกจากจะมีผลดังกล่าวแล้ว ผลการวิจัยยังพบด้วยว่า ผู้เรียนที่ทราบวัตถุประสงค์ของการเรียนก่อนเรียนบทเรียน จะสามารถจำและเข้าใจในเนื้อหาได้ดีขึ้นอีกด้วย

3. ทบทวนความรู้เดิม (activate prior knowledge) การทบทวนความรู้เดิม ก่อนที่จะนำเสนอความรู้ใหม่แก่ผู้เรียน มีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องหาวิธีการประเมิน ความรู้

ที่จำเป็นสั่งรับบทเรียนใหม่ เพื่อไม่ให้ผู้เรียนเกิดปัญหาในการเรียนรู้ วิธีปฏิบัติโดยทั่วไป สั่งรับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนก็คือ การทดสอบก่อนบทเรียน (pre-test) ซึ่งเป็นการประเมินความรู้ของผู้เรียน เพื่อทบทวนเนื้อหาเดิมที่เคยศึกษาผ่านมาแล้ว และเพื่อเตรียมความพร้อมในการรับเนื้อหาใหม่ นอกจากจะเป็นการตรวจความรู้พื้นฐานแล้ว บทเรียนบางเรื่อง อาจใช้ผลจากการทดสอบก่อนบทเรียนมาเป็นเกณฑ์จัดระดับความสามารถของผู้เรียน เพื่อจัดบทเรียนให้ตอบสนองด้วยระดับความสามารถของผู้เรียน เพื่อจัดบทเรียนให้ตอบสนองด้วยระดับความสามารถที่แท้จริงของผู้เรียนแต่ละคน แต่อย่างไรก็ตาม ในขั้นการทบทวนความรู้เดิมที่ไม่จำเป็นด้องเป็นการทดสอบเสมอไป หากเป็นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นเป็นชุดบทเรียนที่เรียนต่อเนื่องกันไปตามลำดับ การทบทวนความรู้เดิม อาจอยู่ในรูปแบบของการกระดุนให้ผู้เรียนติดย้อนหลังถึงสิ่งที่ได้เรียนรู้มาก่อนหน้านี้ก็ได้ การกระดุนดังกล่าวอาจแสดงด้วยคำพูด คำเขียน ภาพ หรือผสมผสานกันแล้วแต่ความเหมาะสมมากน้อยเพียงใดนั้น ขึ้นอยู่กับเนื้อหา ด้วยอย่างเช่น การนำเสนอเนื้อหาเรื่องการต่อตัวต้านทานแบบผสม ถ้าผู้เรียนไม่สามารถเข้าใจวิธีการหาความต้านทานรวม กรณีนี้ควรจะมีวิธีการวัดความรู้เดิมของผู้เรียนก่อน ว่ามีความเข้าใจเพียงพอที่จะคำนวณหาค่าต่างๆ ในแบบผสมหรือไม่ ซึ่งจำเป็นต้องมีการทดสอบก่อน ถ้าพบว่าผู้เรียนไม่เข้าใจวิธีการคำนวณ บทเรียนต้องซึ่งแนะนำให้ผู้เรียนกลับไปศึกษาเรื่องการต่อตัวต้านทานแบบอนุกรมและแบบขนานก่อน หรืออาจนำเสนอบทเรียนย่อยเพิ่มเติม เรื่องดังกล่าว เพื่อเป็นการทบทวนก่อนก็ได้

4. นำเสนอเนื้อหาใหม่ (present new information) หลักสำคัญในการนำเสนอเนื้อหาของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนก็คือ ควรนำเสนอภาพที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหา ประกอบกับคำอธิบายสั้นๆ ง่าย แต่ได้ใจความ การใช้ภาพประกอบ จะทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาง่ายขึ้น และมีความคงทนในการจำได้ดีกว่าการใช้คำอธิบายเพียงอย่างเดียว โดยหลักการที่ว่า ภาพจะช่วยอธิบายสิ่งที่เป็นนามธรรมให้ง่ายต่อการรับรู้ แม้ในเนื้อหาบางช่วงจะมีความยากในการที่จะคิดสร้างภาพประกอบ แต่ก็ควรพิจารณาวิธีการต่างๆ ที่จะนำเสนอตัวบวกภาพให้ได้ แม้จะมีจำนวนน้อย แต่ก็ยังดีกว่าคำอธิบายเพียงคำเดียว อย่างไรก็ตามการใช้ภาพประกอบเนื้อหาอาจไม่ได้มีผลเท่าที่ควร หากภาพเหล่านั้นมีรายละเอียดมากเกินไป ใช้เวลามากไปในการ pragyan จอกภาพ ไม่เกี่ยวข้องกับเนื้อหา ขับข้อน เข้าใจยาก และไม่เหมาะสมในเรื่องเทคนิคการออกแบบ เช่น ขาดความสมดุล องค์ประกอบภาพไม่ดี เป็นต้น

5. ชี้แนะแนวทางการเรียนรู้ (guide learning) ตามหลักการและเงื่อนไขการเรียนรู้ (condition of learning) ผู้เรียนจะจำเนื้อหาได้ดี หากมีการจัดระบบการเสนอเนื้อหาที่ดี และสัมพันธ์กับประสบการณ์เดิมหรือความรู้เดิมของผู้เรียน บางทฤษฎีกล่าวไว้ว่า การเรียนรู้ที่กระจงชัด (meaningful learning) นั้น ทางเดียวที่จะเกิดขึ้นได้ก็คือการที่ผู้เรียนวิเคราะห์และตีความในเนื้อหาใหม่ลงบนพื้นฐานของความรู้และประสบการณ์เดิม รวมกันเกิดเป็นองค์ความรู้

ใหม่ ดังนั้น หน้าที่ของผู้ออกแบบบทเรียนพิวเตอร์ช่วยสอนในขั้นนี้ก็คือ พยายามค้นหาเทคโนโลยีในการที่จะกระตุ้นให้ผู้เรียนนำความรู้เดิมมาใช้ในการศึกษาความรู้ใหม่ นอกจากนั้น ยังจะต้องพยายามหาวิธีทางที่จะทำให้การศึกษาความรู้ใหม่ของผู้เรียนนั้นมีความกระจงชัดเจ่าที่จะทำได้ เป็นต้นว่า การใช้เทคนิคต่างๆ เข้าช่วย ได้แก่ เทคนิคการให้ตัวอย่าง (example) และตัวอย่างที่ไม่ใช้ตัวอย่าง (non-example) อาจจะช่วยทำให้ผู้เรียนแยกแยะความแตกต่างและเข้าใจในคดีของเนื้อหาต่างๆ ได้ชัดเจนขึ้น ผู้ออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียอาจใช้วิธีการค้นพบ (guided discovery) ซึ่งหมายถึง การพยายามให้ผู้เรียนคิดหาเหตุผล ค้นคว้า และวิเคราะห์หาคำตอบด้วยตนเอง โดยบทเรียนจะค่อยๆ ชี้แนะจากจุดก้าวแรกๆ และแคบลงๆ จนผู้เรียนหาคำตอบได้เอง นอกจากนั้น การใช้คำอธิบายกระตุ้นให้ผู้เรียนได้คิด ก็เป็นเทคนิคอีกประการหนึ่งที่สามารถนำไปใช้ในการชี้แนวทางการเรียนรู้ได้ สรุปแล้วในขั้นตอนนี้ผู้ออกแบบจะต้องยึดหลักการจัดการเรียนรู้ จากสิ่งที่มีประสบการณ์เดิมไปสู่เนื้อหาใหม่ จากสิ่งที่ยกไปสู่สิ่งที่ง่ายกว่า ตามลำดับขั้น

6. กระตุ้นการตอบสนองบทเรียน (elicit response) นักการศึกษากล่าวว่า การเรียนรู้จะมีประสิทธิภาพมากน้อยเพียงใดนั้นเกี่ยวข้องโดยตรงกับระดับและขั้นตอนของการประเมินผลข้อมูล หากผู้เรียนได้มีโอกาสร่วมคิด ร่วมกิจกรรมในส่วนที่เกี่ยวกับเนื้อหา และร่วมตอบคำถาม จะส่งผลให้มีความจำได้กับผู้เรียนที่ใช้วิธีอ่านหรือคัดลอกข้อความจากผู้อื่นเพียงอย่างเดียว บทเรียนคอมพิวเตอร์ มีข้อได้เปรียบกว่าสื่อทัศนูปการอื่นๆ เช่น วิดีทัศน์ ภาพบันทึก สไลด์ เทปเสียง เป็นต้น ซึ่งสื่อการเรียนการสอนเหล่านี้จัดเป็นแบบปฏิสัมพันธ์ไม่ได้ (non-interactive media) แตกต่างจากการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผู้เรียนสามารถมีกิจกรรมร่วมในบทเรียนได้หลากหลายชนิด ไม่ว่าจะเป็นการตอบคำถาม แสดงความคิดเห็น เลือกกิจกรรม และปฏิสัมพันธ์กับบทเรียน กิจกรรมเหล่านี้เองที่ไม่ทำให้ผู้เรียนรู้สึกเบื่อหน่าย เมื่อมีส่วนร่วม ก็มีส่วนคิดนำหรือติดตามบทเรียน ยอมมีส่วนผูกประสานให้ความจำได้ดีขึ้น

7. ให้ข้อมูลย้อนกลับ (provide feedback) ผลจากการวิจัยพบว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะกระตุ้นความสนใจจากผู้เรียนได้มากขึ้น ถ้าบทเรียนนั้นท้าทาย โดยการบอกเป้าหมายที่ชัดเจน และแจ้งให้ผู้เรียนทราบว่าขณะนั้นผู้เรียนอยู่ที่ส่วนใด ห่างจากเป้าหมายเท่าไร การให้ข้อมูลย้อนกลับดังกล่าว ถ้านำเสนอตัวยภาพจะช่วยเร่งร้าความสนใจได้ดีขึ้น โดยเฉพาะถ้าภาพนั้นเกี่ยวกับเนื้อหาที่เรียน อย่างไรก็ตาม การให้ข้อมูลย้อนกลับด้วยภาพ หรือกราฟิกอาจมีผลเสียอยู่บ้างตรงที่ผู้เรียนอาจต้องการดูผล ว่าหากทำผิด แล้วจะเกิดอะไรขึ้น ตัวอย่างเช่น บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบเกมการสอนแบบแขวนคอสำหรับการสอนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ ผู้เรียนอาจตอบโดยการกดแป้นพิมพ์ไปเรื่อยๆ โดยไม่สนใจเนื้อหาเนื่องจากต้องการดูผลจากการแขวนคอ วิธีหลักเลี้ยงก็คือ เปลี่ยนจากการนำเสนอด้วยภาพ ในทางบาก เช่น ภาพเล่นเรือเข้าหาฝั่ง ภาพขับยานสู่ดวงจันทร์ ภาพหนูเดินไปกินเนยแข็ง เป็นต้น

ซึ่งจะไปถึงจุดหมายได้ด้วยการตอบถูกเท่านั้น หากตอบผิดจะไม่เกิดอะไรขึ้น อย่างไรก็ตามถ้าเป็นบทเรียนที่ใช้กับกลุ่มเป้าหมายระดับสูงหรือ เนื้อหาที่มีความยาก การให้ข้อมูลย้อนกลับด้วยคำเขียนหรือภาพจะเหมาะสมกว่า

8. ทดสอบความรู้ใหม่ (assess performance) การทดสอบความรู้ใหม่หลังจากศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรียกว่า การทดสอบหลังบทเรียน (post-test) เป็นการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ทดสอบความรู้ของตนเอง นอกจากนี้จะยังเป็นการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนว่าผ่านเกณฑ์ที่กำหนดหรือไม่ เพื่อที่จะไปศึกษาในบทเรียนต่อไปหรือดังกลับไปศึกษาเนื้อหาใหม่ การทดสอบหลังบทเรียนจึงมีความจำเป็นสำหรับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนทุกประเภท นอกจากจะเป็นการประเมินผลการเรียนรู้แล้ว การทดสอบยังมีผลต่อความคงทนในการจดจำเนื้อหาของผู้เรียนด้วย แบบทดสอบจึงควรออกแบบเรียงลำดับตามวัตถุประสงค์ของบทเรียน ถ้าบทเรียนมีหลายหัวเรื่องมาย่อย อาจแยกแบบทดสอบออกเป็นส่วนๆ ตามเนื้อหา โดยมีแบบทดสอบรวมหลังบทเรียนอีกด้วยก็ได้ ซึ่งอยู่กับว่าผู้ออกแบบแบบทดสอบต้องการแบบใด

9. สรุปและนำไปใช้ (review and transfer) การสรุปและนำไปใช้ จัดว่าเป็นส่วนสำคัญในขั้นตอนสุดท้ายที่บทเรียนจะต้องสรุปในคดีของเนื้อหาเฉพาะเดี๋นสำคัญๆ รวมทั้งข้อเสนอแนะต่างๆ เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้มีโอกาสทบทวนความรู้ของตนของหลังจากศึกษาเนื้อหาผ่านมาแล้ว ในขณะเดียวกัน บทเรียนต้องชี้แนะเนื้อหาที่เกี่ยวข้องหรือให้ข้อมูลอ้างอิงเพิ่มเติม เพื่อแนะนำแนวทางให้ผู้เรียนได้ศึกษาต่อในบทเรียนถัดไป หรือนำไปประยุกต์ใช้กับงานอื่นต่อไป

สรุปได้ว่าลักษณะโครงสร้างและองค์ประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วยข้อความ ภาพเคลื่อนไหว เสียง ภาพวิดีทัศน์ มีการเชื่อมโยงข้อมูลแบบปฏิสัมพันธ์ สื่อสารได้ด้วยไปมาระหว่างผู้เรียนกับคอมพิวเตอร์ ซึ่งผู้วิจัยได้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ประกอบด้วย หน้าปก คำนำ สารบัญ สาระของหนังสือแต่ละหน้า อ้างอิงด้วย ปักหลัง และพบว่าทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวเนื่องกับการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ คือทฤษฎี คือทฤษฎีโครงสร้างความรู้และความยืดหยุ่นทางปัญญา จากการนำเสนอเนื้อหาและจัดกิจกรรมการเรียนรู้จากการมีปฏิสัมพันธ์ จากขั้นตอนการพัฒนาออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ที่ประยุกต์มาจากการบวนการ 9 ขั้นตอน ของโรเบิร์ต กานเจ (Robert Gane) ผู้วิจัยได้นำมาประยุกต์เป็นขั้นตอนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถีนของราชวิทยาลัยพุริศัลป์ ดังนี้ 1) ศึกษาหลักสูตร 2) กำหนดผลการเรียนรู้ 3) กำหนดหน่วยการเรียนรู้ 4) ศึกษาทฤษฎีและหลักการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 5) ออกแบบและสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 6) สร้างคูมือ การใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 7) การตรวจสอบเนื้อหาของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 8) นำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่แก้ไขปรับปรุงไปทดลองกับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง และ 9) นำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่าง

## 7. ขั้นตอนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ขั้นตอนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นั้นผู้วิจัยได้ประยุกต์มาจากการขั้นตอนการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนประเภทต่างๆ ที่มีผู้เสนอขั้นตอนหรือ วิธีการพัฒนาหลายแนวคิด มีขั้นตอนในการพัฒนาบทเรียนช่วยสอนคล้ายคลึงกันดังนี้ (ไฟโรจน์ ศรีชนากุล, 2538) ได้เสนอขั้นตอนในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) ในรูปแบบการสอน (instruction) เนื้อหาหรือความรู้ใหม่เรียกว่า (Interactive Multimedia Computer Instruction : IMMCI) โดยเริ่มหัวเรื่องวิชา เป้าหมายที่กำหนด วัตถุประสงค์ และกลุ่มเป้าหมายผู้ใช้งานเรียน มีขั้นตอนการพัฒนา 5 ขั้นตอน หลัก ดังนี้

ขั้นที่ 1 วิเคราะห์เนื้อหา (analysis) ขั้นที่ 2 ออกแบบบทเรียน (design) ขั้นที่ 3 พัฒนาบทเรียน (development) ขั้นที่ 4 การนำเสนอบทเรียนบนคอมพิวเตอร์ (implementation) ขั้นที่ 5 การประเมินผล (evaluation) จากนั้นนำบทเรียนออกเผยแพร่ (publication) ควรจะมีการติดตามผล (follow up) เพื่อประโยชน์ในการพัฒนาครั้งต่อไป รายละเอียดของการพัฒนา IMMCI ทั้ง 5 ขั้นตอนหลัก ดังนี้

### ขั้นที่ 1 วิเคราะห์เนื้อหา (analysis)

1. เริ่มจากหัวเรื่องที่กำหนด โดยมีวัตถุประสงค์และกลุ่มเป้าหมายกำกับ
2. ขั้นตอนการวิเคราะห์ (analysis) เนื้อหาอย่าง 3 ขั้นตอน ดังนี้

2.1 สร้างแผนภูมิระดมสมอง (brain storm chart) โดยเริ่มจากเขียนชื่อวิชาไว้ ตรงกลางกระดาน และให้ผู้เชี่ยวชาญในวิชานั้นๆ จำนวน 4-5 คน ช่วยกันระดมสมองบอกหัวเรื่องที่ควรสอนในวิชานั้น เขียนไปงับชื่อวิชาอย่างอิสระ หรือหากเป็นหัวเรื่องย่อยก็ให้บ่งกับหัวเรื่องหลักต่อไป โดยไม่ทำการลอกแบบของคำราส់น័រ แต่ แผนภูมิที่ได้เรียกว่า แผนภูมิระดมสมอง (brain storm chart)

2.2 สร้างแผนภูมิเรื่องสัมพันธ์ (concept chart) จากแผนภูมิระดมสมอง นำมาทำกราฟวิเคราะห์ความถูกต้องของทฤษฎี หลักการและเหตุผลความสัมพันธ์ต่อเนื่องกันอย่างละเอียด อาจมีการดัด-เพิ่มหัวเรื่องตามเหตุผล และความเหมาะสม จนสามารถอธิบายและตอบคำถามได้ ผลที่ได้เป็นแผนภูมิที่เรียกว่า แผนภูมิหัวเรื่องสัมพันธ์ (concept chart)

2.3 สร้างแผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา (content network chart) นำหัวเรื่องต่างๆ จากแผนภูมิหัวเรื่องสัมพันธ์ (concept chart) มาเขียนเป็นโครงข่ายตามหลักการเทคนิคโครงข่าย โดยคำนึงถึงลำดับการเรียนเนื้อหา ก่อน-หลัง ความต่อเนื่องของเนื้อหา หรือเนื้อหาหนึ่งสามารถเรียนเนื้อหางานกันได้ และทำการวิเคราะห์เหตุผลความสัมพันธ์ของเนื้อหาโดยวิธีการวิเคราะห์ข่ายงาน (network analysis) จนสมบูรณ์ผลได้ที่จะเป็นโครงข่ายเนื้อหาที่ต้องการเรียกว่าแผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา (content network chart)

ขั้นที่ 2 ออกแบบบทเรียน (design) มีขั้นตอนอยู่ 2 ขั้นตอน ดังนี้

1. การกำหนดกลไกการนำเสนอและวัดถูประสงค์เชิงพฤติกรรม (strategic presentation plan vs behavior objective) โดยเริ่มจากนำ แผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา(module) เดียว กันได้ภายในได้กรอบเวลา ที่กำหนดตีเป็นกรอบๆ ไว้ จนครบหัวเรื่องบนโครงข่ายเนื้อหา จากนั้นนำกรอบหน่วยการเรียน (module) มาจัดลำดับการเสนอตามลำดับและความสัมพันธ์ให้ เป็นแนวทางเดียวกับแผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา (content network chart) ซึ่งจะได้ผลเป็น แผนภูมิบทเรียน (course flow chart) และคงให้เห็นถึงลำดับการเรียนแต่ละหน่วยการเรียน (module) ทั้งรายวิชา

2. สร้างแผนภูมิการนำเสนอในแต่ละหน่วย (module presentation chart) ซึ่ง เป็นการออกแบบการสอน (instruction design) จะต้องออกแบบลำดับการนำเสนอเนื้อหา บทเรียนตามหลักการสอนจริง อันเป็นส่วนสำคัญมากในการประกันคุณภาพการเรียนจาก บทเรียน IMMCI

ขั้นที่ 3 พัฒนาบทเรียน (development) มีขั้นตอนอยู่ 4 ขั้นตอน ดังนี้

1. เขียนรายละเอียดเนื้อหาตามรูปแบบที่ได้กำหนด (script development) โดย เขียนเป็นกรอบๆ จะต้องเขียนไปตามที่ได้ออกแบบไว้ โดยเฉพาะถ้าเป็น Interactive Multi Media : IMM จะต้องกำหนด ภาพ เสียง สี ฯลฯ และการกำหนดปฏิสัมพันธ์ (interactive) ไว้ให้ สมบูรณ์

2. จัดทำเนื้อหา (storyboard development) เป็นการนำเสนอการเรียนรู้ที่ เขียนเป็น script มาเรียบเรียงลำดับการนำเสนอที่ได้วางแผนไว้ ซึ่งจะยังเป็น เอกสารสิ่งพิมพ์อยู่ การลัดวงจรอบนี้ สำคัญมาก

3. นำเนื้อหาที่ยังเป็นสิ่งพิมพ์นี้มาตรวจสอบหาค่าความถูกต้อง (content correctness) โดยเฉพาะการสร้าง IMMCI จะเป็นการเขียนคำราไหม่ทั้งเรื่อง ควรอาศัย ผู้เชี่ยวชาญในวิชานั้นๆ (subject specialist) เป็นผู้ตรวจสอบให้ จากนั้นนำเนื้อหาไปทดลองหา ค่า content validity และ reader reliability โดยใช้กลุ่มตัวอย่างเป้าหมายมาทดสอบด้วยแล้ว ปรับปรุงให้สมบูรณ์

4. การแบบทดสอบส่วนต่างๆ ต้องนำเนื้อหาค่าความยากง่าย จำแนกความ เกี่ยง และความเชื่อมั่นทุกแบบทดสอบ และต้องปรับปรุงให้สมบูรณ์ ผลที่ได้ทั้งหมด ทั้งเนื้อหา (ที่จัดอยู่ในโครงสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ด้วยแล้ว) และแบบทดสอบต่างๆ รวมกันจะเป็นด้วย บทเรียน (courseware)

ขั้นที่ 4 การนำเสนอบทเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ (implementation) มีขั้นตอน  
ย่อๆ 3 ขั้นตอน ดังนี้

1. เลือก software หรือโปรแกรมสำเร็จรูป ที่เหมาะสมและสามารถสนองตอบด่อ  
ความต้องการ ที่กำหนดไว้เป็นตัวจัดการเสนอบทเรียนบนคอมพิวเตอร์
2. จัดเตรียมรูปภาพ เสียง หรือการถ่ายวิดีโอหรือภาพนิ่ง หรือ caption ไว้ให้  
พร้อมที่จะใช้งาน โดยสร้างเป็นแฟ้มๆ
3. จัดการนำ courseware เข้าในโปรแกรม (coding) ด้วยความประณีต และ  
ด้วยทักษะที่ดีทำการ edit ภาพ เสียง VDO ให้เรียบร้อยสมบูรณ์ ซึ่งจะได้เป็นบทเรียน (วิชา)  
บนคอมพิวเตอร์ตามที่ต้องการ (subject cai software)

ขั้นที่ 5 ประเมินผล (evaluation) มีขั้นตอนย่อๆ 4 ขั้นตอน ดังนี้

1. การตรวจสอบคุณภาพของ package (quality evaluation) จัดการให้คุณะ  
ผู้เชี่ยวชาญทาง IMMCI ตรวจสอบคุณภาพของ package และปรับปรุงให้สมบูรณ์
2. ทำการทดลองการดำเนินการทดสอบหาประสิทธิภาพ ด้วยกลุ่มตัวอย่าง  
เป้าหมายจำนวน ไม่เกิน 10 คน ทำการปรับปรุงและนำผลมากำหนดกลไกการหาประสิทธิภาพ  
จริงต่อไป
3. ทำการทดสอบเพื่อหาประสิทธิภาพ (efficiency E1/E2) ของ package และ  
หาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (effectiveness) จากกลุ่มตัวอย่างเป้าหมายไม่น้อยกว่า 30 คน หาก  
ได้ผลตามเป้าหมายที่ต้องการเป็นอันใช้ได้
4. จัดทำคู่มือการใช้ package (user manual) หรือ package instruction ใน  
คู่มือการใช้ควรประกอบไปด้วยเรื่องตั้งนี้ บทนำ อุปกรณ์ที่ใช้เรียน การกำหนดหน้าจอ  
คอมพิวเตอร์ก่อนเข้าบทเรียน เป้าหมายของบทเรียน ข้อมูลเสริมที่สำคัญ ข้อควรระวัง ข้อมูล  
ผู้พัฒนาบทเรียน และวันที่เผยแพร่บทเรียน เมื่อได้พัฒนาตาม 16 ขั้นตอน และเสร็จเรียบร้อย  
สมบูรณ์ตามที่ได้มุ่งหวังไว้ เป็นอันว่าได้พัฒนา IMMCI package ที่มีคุณภาพสำเร็จสามารถนำไป  
ออกเผยแพร่ (publication) ใช้งานต่อไปได้ แต่ควรจะมีระบบติดตามผล (follow up) เพื่อนำผล  
มาประกอบการปรับปรุงพัฒนางานต่อๆ ไป

กนออมพ. เอกหจรส.แสง (2541, หน้า 31-39) ได้เสนอแนวคิดเกี่ยวกับขั้นตอนใน  
การสร้างคอมพิวเตอร์ช่วยสอนดังนี้

1. กำหนดวัตถุประสงค์ ในการพัฒนาบทเรียนเป็นสิ่งสำคัญที่จะควบคุมให้การ  
สร้างโปรแกรมเป็นไปตามวัตถุประสงค์และ การใช้งานอย่างมีประสิทธิภาพ
2. การวิเคราะห์เนื้อหา ขั้นนี้นับว่าสำคัญที่สุดที่จะทำ
3. การเขียน storyboard
4. การเตรียมข้อมูล

5. การสร้างบทเรียน
6. การทดสอบโปรแกรม
7. การทำเอกสารประกอบการเรียน
8. การจัดเตรียมบทเรียนสำหรับผู้ใช้
9. การจัดทำคู่มือการใช้โปรแกรม
- 8. การหาประสิทธิภาพหนังสืออิเล็กทรอนิกส์**

ผู้จัดได้หาประสิทธิภาพหนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยประยุกต์และอ้างจากขั้นตอนการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนโดยใช้สูตร E1/E2 (ชัยบงก์ พรมวงศ์, และคณะอื่นๆ, 2521, หน้า 143-140) ดังนี้

1. กำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพทำโดยการประเมินพฤติกรรมของผู้เรียน 2 ประเภท คือพฤติกรรมต่อเนื่อง (กระบวนการ) และพฤติกรรมสุดท้าย (ผลลัพธ์) โดยการกำหนดค่าประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะเป็นเกณฑ์ที่ผู้สอนคาดหมายว่า ผู้เรียนจะเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมเป็นที่พอใจโดยกำหนดเป็นค่าเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละของคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบหลังเรียนของผู้เรียนทั้งหมด นั้นคือ E1/E2 หรือ ประสิทธิภาพกระบวนการ/ประสิทธิภาพผลลัพธ์

การกำหนดเกณฑ์ E1/E2 ให้มีค่าเท่ากันให้ผู้สอนเป็นผู้พิจารณาโดยปกติ เนื้อหาเกี่ยวกับความรู้ความจำ มักตั้งไว้ที่ 80/80, 85/85, หรือ 90/90 ส่วนเนื้อหาที่เป็นทักษะ หรือเจตคติอาจตั้งไว้ 70/70, 75/75

การกำหนดประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนนิยมกำหนดเป็น 80/80 สำหรับเนื้อหาที่เกี่ยวกับความรู้ความจำ โดยมีความคลาดเคลื่อน  $\pm 2.5$

80 ด้วยมาก หมายถึง ผู้เรียนทั้งหมดสามารถทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียนได้ผล เฉลี่ย 80%

80 ด้วยหลัง หมายถึง ผู้เรียนทั้งหมดสามารถทำแบบฝึกหัดทดสอบหลังเรียน ได้ผลเฉลี่ย 80%

2. คำแนะนำประสิทธิภาพ โดยใช้สูตร

หาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เมื่อสร้างบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเสร็จแล้ว จะต้องนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปทดลองหา ประสิทธิภาพ มี 3 ขั้นตอน ดังนี้

3.1 ทดลองแบบเดี่ยว (1:1) เป็นการทดลอง ครุ 1 คน ต่อเด็ก 1 คน โดยใช้ เด็ก อ่อน ปานกลาง และเด็กเก่ง ทำการทดลองกับเด็กอ่อนก่อน ทำการปรับปรุงแล้วนำไป ทดลองกับเด็กปานกลาง และนำไปทดลองกับเด็กเก่ง คำแนะนำประสิทธิภาพ เสร็จแล้วทำการ ปรับปรุงแก้ไขให้ดีขึ้น อย่างไรก็ตามหากเวลาไม่อำนวยและสภาพการณ์ไม่เหมาะสม ก็ให้

ทดสอบกับเด็กอ่อนหรือปานกลาง โดยปกติคะแนนที่ได้จากการทำแบบฝึกหัดเรียนจะได้คะแนนต่ำกว่าเกณฑ์มาก แต่เมื่อปรับปรุงแล้วคะแนนที่ได้จะสูงขึ้นมากก่อนจะนำไปทดลองแบบกลุ่ม ในขั้น E1/E2 ที่ได้จะมีค่าประมาณ 60/60

3.2 ทดสอบแบบกลุ่ม (1:10) เป็นการทดสอบ ครู 1 คน ต่อเด็กไม่เกิน 10 คน (คละผู้เรียนที่เก่ง ปานกลาง และอ่อน) คำนวณหาประสิทธิภาพแล้วทำการปรับปรุงในคราวนี้ คะแนนผู้เรียนจะเพิ่มขึ้นอีก เกือบทุกเด็กที่ได้รับการประเมิน 10% นั้นคือ E1/E2 ที่ได้จะมีค่าประมาณ 70/70

3.3 ทดสอบภาคสนาม (1:100) เป็นการทดสอบ ครู 1 คน ต่อเด็กไม่เกิน 100 คน (คละผู้เรียนที่เก่ง ปานกลาง และอ่อน) คำนวณหาประสิทธิภาพแล้วทำการปรับปรุง ผลลัพธ์ที่ได้ควรใกล้เคียงกับเกณฑ์ที่ตั้งไว้ หากต่ำจากเกณฑ์ไม่ควรเกิน 2.5% ก็ให้ยอมรับ หากแตกต่างกันมากผู้สอนต้องก้าหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพใหม่ โดยยึดความจริงเป็นเกณฑ์

สถานที่และเวลาสำหรับการทดสอบแบบเดียวและแบบกลุ่มควรใช้เวลาของชั้นเรียนหรือแยกนักเรียนมาเรียนต่างหากจากห้องเรียน

จากการศึกษาการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนโดยใช้สูตร E1/E2 ที่เป็นเนื้อหาเกี่ยวกับความรู้ความจำ มักดังไว้ที่ 80/80, 885/85 หรือ 90/90 ผู้วิจัยได้กำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องประเพณีท่องถิ่นจังหวัดพนบุรี ไว้ที่ 80/80

## ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

### 1. ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ชนินทร์ชัย อินทิราภรณ์, สุวิทย์ หริรัตน์ยานันท์, และสิริวรรณ เมธีวัฒน์ (2540, หน้า 5) ได้กล่าวถึงความหมายของผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนว่าเป็น ความสำเร็จในด้านความรู้ ทักษะ สมรรถภาพต่างๆ ของสมองหรือมวลประสาทการณ์ทั้งปวงของบุคคลที่รับการเรียนการสอนหรือผลงานที่นักเรียนได้จากการประกอบกิจกรรมส่วนหนึ่ง

gap เลาไฟบูล์ย (2542, หน้า 329) ให้ความหมายผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน คือ พฤติกรรมที่แสดงออกถึงความสามารถในการกระทำสิ่งหนึ่งสิ่งใดที่ได้จากการที่ไม่เคยกระทำได้หรือกระทำได้น้อยก่อนที่จะมีการเรียนการสอน ซึ่งเป็นพฤติกรรมที่วัดได้

รัตนารณ ชนะนุรักษ์ (2547, หน้า 33) กล่าวว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นคุณลักษณะความสามารถของบุคคลที่พัฒนาอย่างเข้ม อันเป็นผลมาจากการเรียนการสอน การฝึกฝนอบรม ซึ่งประกอบด้วย ความสามารถทางสมอง ความรู้ ทักษะ ความรู้สึก และค่านิยม ต่างๆ

สมฤทธิ์ รุจิราโกรดม (2547, หน้า 18) กล่าวว่า การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาชีววิทยาศาสตร์ เป็นการให้นักเรียนได้รับเนื้อหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ และกระบวนการ แล้วหากความรู้ทางวิทยาศาสตร์ จะต้องวัดผลทั้งสองส่วน

จากแนวคิดสรุปได้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางเรียน หมายถึง ความสามารถของบุคคลใน ด้านความรู้ความจำ ความเข้าใจและการนำไปใช้ อันเป็นผลมาจากการฝึกฝนอบรม ที่ผู้เรียน ได้รับจากประสบการณ์ทั้งทางตรงและทางอ้อมจากครูผู้สอน ซึ่งพิจารณาจากข้อสอบวัด ผลสัมฤทธิ์หรือคะแนนจากการที่ครูผู้สอนได้มอบหมายให้

## 2. องค์ประกอบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

บลูม (Bloom, 1976, p.52) ได้กล่าวถึง ด้วยประทีมอิทธิพลต่อผลสัมฤทธิ์ทาง การเรียนในโรงเรียนไว้ว่า ประกอบด้วย

1. พฤติกรรมด้านความรู้ ความคิด หมายถึง ความสามารถทั้งหลายของผู้เรียน ซึ่งประกอบด้วยความตั้งใจและพื้นฐานเดิมของผู้เรียน

2. คุณลักษณะด้านจิตพิสัย หมายถึง สภาพการณ์หรือแรงจูงใจที่ทำให้ผู้เรียน เกิดการเรียนรู้สิ่งใหม่ ได้แก่ ความสนใจ เจตคติ ที่มีต่อเนื้อหาวิชาที่เรียนในโรงเรียน ระบบ การเรียน ความคิดเห็นเกี่ยวกับตนเอง และลักษณะบุคลิกภาพ

3. คุณภาพการสอน ได้แก่ การได้รับคำแนะนำ การมีส่วนร่วมในการเรียน การสอน การเสริมแรงจากครู การแก้ไขข้อผิดพลาด และรู้ผลว่าตนเองกระทำได้ถูกต้องหรือไม่

รัตนวรรณ ธนาธรรษ (2547, หน้า 34) กล่าวว่า องค์ประกอบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนประกอบด้วย

1. คุณลักษณะของตัวผู้เรียน

2. คุณภาพการสอนของครูและสภาพแวดล้อมด้านๆ ซึ่งคุณลักษณะของตัว ผู้เรียน มีอิทธิพลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมากที่สุด คุณภาพการสอนของครูและปัจจัยอื่นๆ มี อิทธิพลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรองลงมา

ปรางทอง ตรีพงษ์ (2550, หน้า 42) สรุปองค์ประกอบของผลสัมฤทธิ์ไว้ว่า ประกอบด้วย

1. ผู้เรียน รวมถึงแรงจูงใจในการเรียน

2. หลักสูตร เนื้อหา วิธีการวัดการเรียนการสอน สื่อ อุปกรณ์

3. คุณภาพของครูผู้สอน

3. การประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

สุวิมล วงศ์วนิช (2546, หน้า 145) กล่าวว่า บลูมและคณะได้ศึกษางานวิจัยการ เรียนรู้ด้านความรู้-ความคิดของมนุษย์ พบว่า ความสามารถทางสติปัญญาจากง่ายสู่ซึ่งก็

ข้อบังคับและจากรูปธรรมสุ่นамธรรม ซึ่งสามารถจำแนกขั้นตอนการเรียนรู้ได้เป็น 6 ขั้นตอน ดังนี้

1. ความรู้ความจำ เป็นความสามารถในการจัดจำหรือระลึกถึงสิ่งของ เรื่องราว กระบวนการหรือหลักการต่างๆ ตามเนื้อหาที่ได้เรียนหรือได้มีประสบการณ์มาแล้ว
2. ความเข้าใจ เป็นความสามารถในการแปลความหมาย ดีความหมาย หรือ ขยายความ ข่าวสาร แนวคิดในรูปแบบอื่น สรุปความด้วยคำพูดตนเอง หรือสรุปแนวโน้มจาก ข่าวสารที่ได้
3. การนำไปใช้ เป็นความสามารถในการเลือกใช้กฎ หลักการ หรือกระบวนการ ที่เหมาะสม สำหรับแก้ปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้นในสถานการณ์ใหม่
4. การวิเคราะห์ เป็นความสามารถในการแยกแยะส่วนประกอบ ความสัมพันธ์ หรือหลักการ แยกออกจากกันเป็นส่วนประกอบข้อยๆ จนเห็นลำดับขั้นของความสัมพันธ์ ระหว่างส่วนประกอบย่อยๆ อย่างชัดเจน
5. การสังเคราะห์ เป็นความสามารถในการจัดการรวมส่วนประกอบย่อยๆ ข้อความ แผนงาน หรือหลักการ รวมเข้าด้วยกันเป็นรูปแบบโครงสร้าง หรือแนวคิดใหม่ที่มี ความหมายหรือความสำคัญแบบที่ไม่เคยเป็นมาก่อน
6. การประเมินผล เป็นความสามารถในการดัดสินคุณค่าสิ่งของ กระบวนการ ผลผลิต หรือแนวคิด โดยใช้หลักการแห่งเด่นผลภายในหรือพัฒนาเกณฑ์มาตรฐานจากภายนอก กัทรา นิคมานุพงษ์ (2538, หน้า 41) กล่าวถึง พฤติกรรมด้านความสามารถทาง สติปัญญาของบุคคล มีการจำแนกความสามารถออกเป็น 6 ระดับจากความสามารถขั้นต่ำไปสูง ได้แก่
  1. ความรู้ความจำ คือ ความสามารถในการระลึกได้ถึงเรื่องราวต่างๆ ที่เคยมี ประสบการณ์มาก่อนจะโดยวิธีใดก็ตาม เช่น จากการเรียนรู้ในห้องเรียน พังวิทยุ ดูโทรทัศน์ อ่าน หนังสือพิมพ์ การนักอ่านต่อๆ กันมา เป็นต้น พฤติกรรมด้านความรู้ความจำนี้ยังจำแนกได้อีก 3 ลักษณะใหญ่ๆ คือ
    - 1.1 ความรู้เฉพาะเรื่อง เป็นความรู้เกี่ยวกับศัพท์นิยาม และความรู้เกี่ยวกับ กฎและความจริงเฉพาะเรื่อง
    - 1.2 ความรู้ในวิธีดำเนินการ ได้แก่ 1) ความรู้เกี่ยวกับระเบียบแบบแผน 2) ความรู้เกี่ยวกับแนวโน้มและลำดับขั้น 3) ความรู้เกี่ยวกับการจำแนกประเภท 4) ความรู้เรื่อง เกณฑ์ และ 5) ความรู้เกี่ยวกับระเบียบวิธี
    - 1.3 ความรู้ร่วบยอดในเนื้อเรื่อง เป็นความรู้เกี่ยวกับ 1) หลักวิชาและการ ขยายหลักวิชา และ 2) ความรู้เกี่ยวกับทฤษฎีและโครงสร้าง

2. ความเข้าใจ คือ ความสามารถในการพสมพسانความรู้ความจำ แล้วขยายความคิดออกไปอย่างสมเหตุสมผล ความเข้าใจมี 3 ลักษณะ คือ

2.1 การแปลความ เป็นความสามารถในการสื่อความหมายจากภาษาหนึ่ง หรือแบบฟอร์มหนึ่งไปสู่ภาษาหนึ่ง อาจแปลได้หลายลักษณะ เช่น แปลจากภาษาไทยไปง่าย แปลจากภาษาเทคนิคเป็นภาษาสามัญ และแปลจากพฤติกรรม รูปภาพ ท่าทางเป็นข้อความ เป็นต้น

2.2 การดีความ เป็นการเอาผลจากการแปลความหมายหล่ายๆ สิ่งมา พสมพسان เรียนรู้เป็นความคิดใหม่อย่างมีความหมาย

2.3 การขยายความ เป็นการขยายแนวความคิดให้กว้างไกลไปจากข้อมูลเดิม อย่างสมเหตุสมผล ซึ่งต้องอาศัยทั้งการแปลความและดีความประกอบกัน จึงจะสามารถขยายความหมายของเรื่องราวนั้นได้

3. การนำไปใช้ เป็นความสามารถนำความรู้ความเข้าใจในเรื่องที่เรียนรู้มาแล้ว ไปแก้ปัญหาที่แปล ใหม่ หรือสถานการณ์ที่ไม่เคยพบเห็นมาก่อน แต่อาจใกล้เคียงหรือคล้ายคลึง กับเรื่องที่พบเห็นมาก่อนได้

4. การวิเคราะห์ เป็นความสามารถแยกแยะเรื่องราวสิ่งต่างๆ ออกเป็น ส่วนย่อยๆ ได้ ทำให้สามารถมองเห็นความสัมพันธ์กันอย่างชัดเจน สามารถค้นหาความจริง ต่างๆ ที่ซ่อนแฝงอยู่ในเนื้อเรื่องนั้นๆ ได้ การวิเคราะห์มี 3 ลักษณะ ได้แก่

4.1 วิเคราะห์ความสำคัญ เป็นความสามารถในการแยกแยะองค์ประกอบย่อย ที่รวมอยู่ในเรื่องราวนั้นๆ เพื่อชี้ให้เห็นถึงมูลเหตุ ต้นกำเนิด สาเหตุ ผลลัพธ์และประเด็นสำคัญ ของเรื่องราวต่างๆ

4.2 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ เป็นการพิจารณาหาความสัมพันธ์ระหว่าง องค์ประกอบย่อยที่รวมกันอยู่ในเรื่องราวนั้นๆ ว่า มีความสัมพันธ์เกี่ยวพันกันในลักษณะใด อาจ เหมือนกันหรือต่างกัน คล้อยตามกันหรือขัดกัน เกี่ยวข้องกันหรือไม่เกี่ยวข้องกันอะไรเป็นเหตุ ของผลนั้น หรืออะไรเป็นผลของเหตุนั้น เป็นต้น

4.3 วิเคราะห์หลักการ เป็นความสามารถในการค้นหาว่า การที่โครงสร้างและ ระบบของวัตถุ สิ่งของ เรื่องราวและการกระทำต่างๆ รวมกันอยู่ในสภาพเช่นนั้นได้ เพราะยึด หลักหรือแกนอะไรเป็นสำคัญ

5. การสังเคราะห์ เป็นการนำองค์ประกอบย่อยๆ ต่างๆ ตั้งแต่ 2 สิ่งขึ้นไปมา รวมเข้าเป็นเรื่องราวเดียวกัน เพื่อให้เห็นโครงสร้างที่ชัดเจน แบลก ใหม่ไปจากเดิม มีลักษณะ คล้ายความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งก่อให้เกิดผลลัพธ์ที่แปลกใหม่ มีคุณค่าและเป็นประโยชน์ การ สังเคราะห์มี 3 ประเภท ได้แก่

5.1 การสังเคราะห์ข้อความ เป็นความสามารถในการพสมพسانความรู้และประสบการณ์ต่างๆ ทำให้เกิดเป็นข้อความหรือผลิตผลใหม่ขึ้น อาจสังเคราะห์ได้โดยการพูดเขียน หรือสังเคราะห์รูปภาพก็ได้

5.2 การสังเคราะห์แผนงาน เป็นความสามารถในการกำหนดแนวทางวางแผน เขียนโครงการต่างๆ ล่วงหน้าขึ้นมาใหม่ ให้สอดคล้องกับข้อมูลและจุดมุ่งหมายที่วางไว้

5.3 การสังเคราะห์ความสัมพันธ์ เป็นความสามารถในการนำเอาระบบที่มีความสัมพันธ์เปลี่ยนไปจากเดิม เกิดเป็นเรื่องราวใหม่ และแนวคิดใหม่ที่มีประสิทธิภาพ และผิดไปจากเรื่องย่อๆ ของเดิม

6. การประเมินค่า เป็นความสามารถในการตัดสินเกี่ยวกับคุณค่าของเนื้อหาและวิธีการต่างๆ โดยสรุปอย่างมีหลักเกณฑ์ว่า เหมาะสม มีคุณค่า ดี-เลว เพียงไร การประเมินค่า ต้องอาศัยเกณฑ์ประกอบการตัดสินใจ ซึ่งมี 2 ลักษณะ ได้แก่

6.1 การตัดสินโดยอาศัยข้อเท็จจริงหรือเกณฑ์ภายในเนื้อเรื่อง เป็นการประเมินหรือตัดสินโดยยึดความถูกต้องตามเนื้อเรื่อง เนื้อหาหนึ่ง หรือตามข้อมูลที่ปรากฏอยู่

6.2 การตัดสินโดยอาศัยเกณฑ์ภายนอก เป็นการตัดสินโดยใช้เกณฑ์ที่ไม่ได้ปรากฏตามเนื้อเรื่องนั้นๆ แต่ใช้เกณฑ์ที่กำหนดขึ้นมาใหม่ ซึ่งอาจเป็นเกณฑ์ตามเหตุผลทางตรรกศาสตร์ การยอมรับของสังคม สภาพความเป็นจริง ความยุติธรรม เป็นต้น

#### 4. ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

การสร้างแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์มีขั้นตอนดังต่อไปนี้ (พิชิต ฤทธิ์จุลุ, 2550, หน้า 215-217)

1. วิเคราะห์หลักสูตร เพื่อกำหนดเนื้อหาพฤติกรรมกิจกรรม หรือสมรรถภาพที่ต้องการจะวัดและจำนวนข้อสอบที่จะสร้างในแต่ละเนื้อหาและแต่พฤติกรรมที่วัด

2. กำหนดรูปแบบของแบบทดสอบ โดยมีหลักการในการพิจารณาเลือกรูปแบบของแบบทดสอบดังนี้

2.1 จุดประสงค์ของการสอบ เป็นองค์ประกอบที่สำคัญที่นำมาใช้เป็นเกณฑ์ในการเลือกชนิดของข้อสอบ

2.2 เวลาที่ใช้ในการสร้างแบบทดสอบและการตรวจให้คะแนน แบบทดสอบแต่ละชนิดใช้เวลาสร้างและตรวจให้คะแนนแตกต่างกัน แบบทดสอบแบบปรนัยใช้เวลาในการสร้างมาก แต่ใช้เวลาในการตรวจน้อย ส่วนแบบทดสอบอัตนัยใช้เวลาในการสร้างแบบทดสอบน้อย แต่ใช้เวลาในการตรวจให้คะแนนมาก

2.3 จำนวนนักเรียนที่จะทดสอบ ถ้ามีนักเรียนจำนวนน้อยควรให้การทดสอบปากเปล่า หรือแบบทดสอบอัตนัย ถ้ามีนักเรียนจำนวนมากควรใช้แบบทดสอบปรนัย

2.4 เครื่องอ่านวิเคราะห์ความสะดวกในการจัดทำแบบทดสอบ การสร้างแบบทดสอบปรนัย ต้องใช้สัดส่วนมากกว่าแบบทดสอบแบบปรนัย

2.5 แบบทดสอบแบบปรนัยค่อนข้างจะใช้ทักษะในการสร้างมากกว่าแบบอัตนัย แต่ในการตรวจข้อสอบแบบอัตนัยต้องใช้ทักษะในการอ่านมากกว่า

2.6 ขอบเขตของเนื้อหาสาระ แบบทดสอบแบบปรนัยสามารถวัดได้ในขอบเขตของเนื้อหาสาระที่กว้าง ส่วนแบบทดสอบแบบอัตนัยวัดได้ในขอบเขตของเนื้อหาสาระที่ค่อนข้างจำกัด

### 3. เรียนข้อสอบโดยใช้วิธีการดังนี้

3.1 เขียนข้อสอบให้สอดคล้องกับพฤติกรรมที่ต้องการจะวัดตามตารางวิเคราะห์หลักสูตร

3.2 เขียนข้อคำถามให้ชัดเจน สั้น กะทัดรัด และควรถามในเรื่องที่ผู้เรียนควรต้องรู้

3.3 ใช้ภาษาให้เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน

3.4 ควรเขียนข้อคำถามให้มีจำนวนมากกว่าจำนวนที่จะใช้จริง ประมาณร้อยละ 5-15 สำหรับไว้คัดเลือก

3.5 ควรเขียนข้อคำถามทันทีเมื่อเสร็จสิ้นการสอนในแต่ละเรื่อง หรือแต่ละบท

3.6 ควรหลีกเลี่ยงการเขียนข้อสอบที่ซ้ำและคำตอบ

3.7 เมื่อเขียนคำตอบเสร็จแล้วควรมีการตรวจสอบ โดยตรวจสอบกับหลักเกณฑ์การเขียนข้อสอบแต่ละแบบที่ใช้ รวมทั้งตรวจสอบความสอดคล้องกับจุดประสงค์ที่ต้องการจะวัด

4. พิมพ์เป็นแบบทดสอบฉบับทดลอง โดยนำข้อสอบที่เขียนไว้แล้วมาพิมพ์ เป็นแบบทดสอบมีคำชี้แจง คำอธิบายวิธีการทําข้อสอบ หรือรายละเอียดอื่นๆ ตามความจำเป็น

5. ตรวจสอบคุณภาพของแบบทดสอบ โดยหากวามเที่ยงตรงเชิงเนื้อหาซึ่งอาจใช้วิธีการหาดัชนีความสอดคล้องของข้อคำถามกับจุดประสงค์การเรียนรู้

6. ทดลองสอบและหาคุณภาพรายข้อและคุณภาพทั้งฉบับ โดยนำไปทดลองกับกลุ่มที่คล้ายคลึงกับกลุ่มที่ต้องการทดสอบจริง และวิเคราะห์หาค่าความยาก ค่าอำนาจจำแนก เพื่อคัดเลือกข้อสอบที่ดีไว้ และปรับปรุงข้อสอบที่มีคุณภาพไม่ถึงเกณฑ์เพื่อนำไปทดลองอีกครั้งและหาค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับเพื่อนำไปใช้จริงต่อไป

จากการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนผู้วิจัยเลือกที่จะสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชา ท่องถิ่นของราชอาณาจักร 作为แบบทดสอบ

แบบปรนัย 4 ตัวเลือก โดยออกแบบครอบคลุมกับผลการเรียนของรายวิชาและหาประสิทธิภาพของแบบทดสอบ

## ความพึงพอใจ

### 1. ความหมายและแนวคิดเกี่ยวกับความพึงพอใจ

นักวิชาการหลายท่านได้ให้ความหมายและแนวคิดของความพึงพอใจ ดังนี้

เจริญ ศาสตราจารย์ (2539, หน้า 12) กล่าวว่าความพึงพอใจหมายถึงความรู้หรือเจตคติของบุคคลที่มีต่อสิ่งที่เขาทำอยู่ เกิดจากการได้รับการตอบสนองความต้องการ ทางด้านวัตถุ และจิตใจถ้าบุคคลใดมีความพึงพอใจมากก็จะกระตือรือร้นเดื๋มใจปฏิบัติงานและทำงานด้วยความอุดสาหะ พยายาม แต่ในทางตรงกันข้าม ถ้าบุคคลไม่เกิดความพึงพอใจสภาวะการทำงานทั้งหมด ความกระตือรือร้นหรืออุดสาหะย่อมลดลง

สุรพล เป็นเจริญ (2543, หน้า 6) กล่าวว่า ความพึงพอใจหมายถึงสิ่งที่ทำให้บุคคลเกิดความสบายนิมีผลสำเร็จตามความมุ่งหมาย

จริญญา ภูรະแหงช์ (2551, หน้า 57) กล่าวว่า ความพึงพอใจเป็นเรื่องเกี่ยวกับความรู้สึก อารมณ์ และทัศนคติของบุคคลที่มีผลมาจากการสัมผัสร่วมกับแรงจูงใจ และประกายออกมาก ทางพฤติกรรมและเป็นองค์ประกอบสำคัญในการปฏิบัติกรรมต่างๆ ของบุคคล กล่าวคือ ถ้าบุคคลมีความพึงพอใจในกิจกรรมหรืองานใดการกระทำกิจหรืองานนั้น จะบรรลุความวัตถุประสงค์ ของงานนั้นเป็นอย่างดี เช่นเดียวกัน ผู้เรียนได้รับความรู้ ด้วยกระบวนการที่น่าสนใจ สนุกสนานตลอดจนสามารถเรียนได้ประสบผลสำเร็จ ยอมส่งผลให้ผู้เรียนเกิดความพึงพอใจต่อการเรียนรู้ได้ในระดับที่ดี และส่งผลไปสู่การแสวงหาความรู้ที่สูงขึ้นต่อไปด้วย

ดังนั้นจึงพอสรุปได้ว่าความพึงพอใจคือ ความรู้สึกทางอารมณ์ที่บุคคลมีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งว่าพอใจถูกใจ รู้สึกมีความสุขมีความกระตือรือร้นต่อสิ่งนั้นส่งผลให้ปฏิบัติต่อสิ่งนั้นด้วยความตั้งใจและบังเกิดผลดี

### 2. ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ

การที่บุคคลจะเกิดความพึงพอใจในการเรียนรู้นั้นจะต้องมีการจูงใจให้เกิดขึ้นซึ่งต้องอาศัยปัจจัยหลายอย่างมากระดับ นักจิตวิทยาแบ่งการจูงใจออกเป็น 2 ประเภท ดังนี้ (สุนีย์ วีรดากร, 2526, หน้า 88-89)

1. แรงจูงใจภายใน (intrinsic motivation) ได้แก่ การจูงใจที่เกิดจากความรู้สึกภายในของผู้เรียน เช่น ความต้องการ ความสนใจ และทัศนคติที่ติดอวิชาที่เรียน ทำให้ผู้เรียนเกิดความรู้สึกกระตือรือร้น อยากรู้อยากเห็น อยากรู้อยากเข้าใจ ความต้องการเรียน เดิมใจและด้ึงใจเรียน เพราะต้องการความรู้มีใช้เรียนเพื่อประโยชน์ผลลัพธ์

2. แรงจูงใจภายนอก (extrinsic motivation) ได้แก่ การจูงใจจากสภาพแวดล้อมภายนอกมาซักจูงหรือกระตุ้นให้เกิดการจูงใจภายในขึ้น เป็นดังว่า วิธีสอนบุคคลิกภาพของครูผู้สอนและเทคนิคที่ครูใช้ในการสอน จะเป็นสิ่งจูงใจให้ผู้เรียนรู้สึกอยากเรียน การกระทำที่เกิดจากแรงจูงใจภายนอกไม่ได้เป็นการกระทำเพื่อความสำเร็จในสิ่งนั้นอย่างแท้จริงแต่เป็นการกระทำเพื่อสิ่งจูงใจอย่างอื่น เช่นการเรียนที่หลังคะแนนนอกเหนือไปจากการได้รับความชื่นชม

### 3. วิธีการวัดความพึงพอใจ

พูลทรัพย์ นาคนาค (2544, หน้า 144-146) การวัดหรือประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อการเรียนการสอน เป็นการวัดด้านเจตพิสัย หรือความรู้ของนักเรียนที่มีต่อการเรียนการสอน ว่าความรู้ที่ดีหรือไม่ดีต่อการเรียนการสอนนั้นๆ หรือไม่ ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

3.1 แบบวัดด้านเจตคติเป็นแบบวัดที่ให้วัดความรู้สึกนึกคิดของบุคคล โดยวัดในรูปแบบวัดเจตคติ แบบวัดความพึงพอใจ แบบวัดความสนใจ แบบวัดค่านิยม เป็นดัง ซึ่งมักเขียนในรูปของมาตราส่วนประมาณค่า จะมีหัวแบบวัดที่เป็นเครื่องมือมาตรฐาน และเครื่องมือเฉพาะกิจ

#### 3.2 รูปแบบของการวัด

การเขียนข้อคำถามมีหลายแบบที่นิยมสร้างกันมี 2 แบบ ได้แก่

3.2.1 แบบวัดตามแนวคิดของลิคีร์ด (Likert) เป็นแบบวัดแบบมาตราส่วนประมาณค่ารวม (the method of summated rating) และใช้หน่วยความเปี่ยงเบนมาตรฐาน เป็นการประเมินความเข้มของทัศนะ ความเห็น หรือเจตคติที่ดีต่อเรื่องราวต่างๆ ซึ่งสามารถให้ทั้งเชิงสนับสนุน และไม่สนับสนุน ในการให้ค่าน้ำหนักคะแนนสำหรับที่เป็นข้อความสนับสนุน จะให้คะแนนแตกต่างกับข้อความที่ไม่สนับสนุน

การให้คะแนนสำหรับข้อความสนับสนุน

เห็นด้วยอย่างยิ่ง	ให้ 5	คะแนน
-------------------	-------	-------

เห็นด้วย	ให้ 4	คะแนน
----------	-------	-------

ไม่แน่ใจ	ให้ 3	คะแนน
----------	-------	-------

ไม่เห็นด้วย	ให้ 2	คะแนน
-------------	-------	-------

ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	ให้ 1	คะแนน
----------------------	-------	-------

สำหรับข้อความไม่สนับสนุน

เห็นด้วยอย่างยิ่ง	ให้ 1	คะแนน
-------------------	-------	-------

เห็นด้วย	ให้ 2	คะแนน
----------	-------	-------

ไม่แน่ใจ	ให้ 3	คะแนน
----------	-------	-------

ไม่เห็นด้วย	ให้ 4	คะแนน
-------------	-------	-------

ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	ให้ 5	คะแนน
----------------------	-------	-------

3.2.2 แบบวัดของอสกูด (Osgood) เป็นแบบวัดที่อาศัยการจำแนกความหมายของคำ (semantic differential scales) หรืออาศัยคำเป็นตัวเร้าในการอธิบายคุณลักษณะของมโนภาพที่ต้องการวัดโดยใช้คำคุณศัพท์ใน 3 ลักษณะดังนี้

1) ด้านการประเมินค่า (evaluative factor) เป็นคำคุณศัพท์ที่ใช้ในการประเมินผล เช่น ดี-เลว, ชอบ-เกลียด, สาย-ชี้เหงื่อ เป็นต้น

2) ด้านศักยภาพ (potency factor) เป็นคำคุณศัพท์ที่เกี่ยวกับพลังหรือกำลังงาน เช่น หนัก-เบา, ใหญ่-เล็ก เป็นต้น

3) ด้านกิจกรรม (activity factor) เป็นคำคุณศัพท์ที่เกี่ยวกับการเคลื่อนไหว หรือกิจกรรม เช่น เร็ว-ช้า, โถ่-คลาด เป็นต้น

จากการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจสรุปได้ว่า ความพึงพอใจคือความรู้สึกทางอารมณ์ที่บุคคลมีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งว่าพอใจถูกใจ รู้สึกมีความสุขมีความกระตือรือร้นต่อสิ่งนั้น ส่งผลให้ปฏิบัติต่อสิ่งนั้นด้วยความตั้งใจและบังเกิดผลดี เช่น เดียวกับผู้เรียนเมื่อได้รับความพึงพอใจจากการเรียนรู้ก็จะรู้สึกมีความสุขและพร้อมที่จะกระตือรือร้นในการเรียนซึ่งจะส่งผลให้เกิดผลการเรียนที่ดี ผู้วัดมีความสนใจที่จะศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยการประเมินจากระดับคะแนนที่ได้จากแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวิจักรังหวัดลพบุรี ซึ่งกำหนดเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ (คือ 5) มากที่สุด 4) มาก 3) ปานกลาง 2) น้อย 1) น้อยที่สุด

### งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

เพื่อให้เกิดความเข้าใจและข้อค้นพบต่างๆ ผู้วิจัยได้ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ทั้งในและต่างประเทศมีรายละเอียดดังนี้

#### 1. งานวิจัยในประเทศไทย

จตุรงค์ อีอสุขชัยกุล (2555, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่องการพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ วิชาวิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 สำหรับอุปกรณ์ไอแพด เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ สำหรับ เนื้อหา กลุ่มสารการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับประถมศึกษาชั้นปีที่ 1 บนอุปกรณ์ไอแพด ในรูปแบบ ของสื่อมัลติมีเดียการสอนในรูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อช่วยในการเรียน การพัฒนา ความคิด ทักษะด่างๆ โดยผู้เรียนสามารถเรียนรู้ด้วยตนเอง เรียนรู้ได้ตามความต้องการ ทำให้ผู้เรียน มีความรู้ มีความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนผ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มากยิ่งขึ้น เครื่องมือที่ใช้ในปัจจุบันนี้คือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ กลุ่มสารการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับประถมศึกษาชั้นปีที่ 1 และได้ผ่านการทดสอบการใช้งานโดยผู้เชี่ยวชาญ 5 คน พร้อมทั้งได้ประเมินความเหมาะสมของหนังสือ

อิเล็กทรอนิกส์ ในด้านเทคโนโลยีความหมายจะมีความหมายสมอยู่ระดับมาก ที่สุด ในด้านเนื้อหา ด้านภาษาและด้วยอักษร ด้านกราฟิก ภาพและเสียง มีความหมายสมอยู่ในระดับมาก ผลของการประเมินความหมายสมของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ค่าเฉลี่ยรวมอยู่ในระดับ หมายความมาก ( $X=4.10$ ) ดังนั้นสามารถสรุปผลการประเมินความหมายสมของหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์โดยรวมได้ว่า การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ สำหรับ เนื้อหา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับประถมศึกษาชั้นปีที่ 1 บันอุปกรณ์ไฟฟ้า มีความหมายสมมาก

สุราษฎร์ ช้านาณูเหนา (2555, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ประกอบการสอนหลักสูตรท้องถิ่น เพื่อพัฒนาทักษะการอ่าน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ของโรงเรียนประเพลินพดุงศิริษฐ์ อำเภอประเพลิน จังหวัดตรัง จำนวน 35 คน ได้มายาวิธีการสุ่มแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการสอน แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ผลการวิจัยพบว่าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์เท่ากับ  $83.43/82.30$  และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนหลังจากใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และนักเรียนมีความพึงพอใจต่อการเรียนโดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์อยู่ในระดับมาก

จักรพล เรืองบ้านแกะ (2555, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ที่ใช้บนคอมพิวเตอร์พกพาหน้าจอสัมผัสในวิชางานหดомหล่อเครื่องประดับ เรื่องการหล่อโลหะสำหรับใช้ประกอบ การเรียนวิชางานหดอมหล่อเครื่องประดับ ในหน่วยเนื้อหาการหล่อโลหะ กลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัย คือ นักศึกษาภาณุจนาภิเษก วิทยาลัย ช่างทองหลวง สถาบันสมกับมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ สาขาวิชาช่างทองหลวง ที่ลงทะเบียนเรียนวิชางานหดอมหล่อเครื่องประดับ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2554 โดยวิธีการเลือกดัวอย่างแบบเจาะจง ผลของ การวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มตัวอย่างมีผู้ใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มตัวอย่างหลังใช้วิธีการฝึกปฏิบัติงาน การหล่อโลหะสูงกว่าหลังใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และผลการฝึกปฏิบัติของผู้เรียนเมื่อศึกษาด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องการหล่อโลหะ ทำให้ผู้เรียนมีคะแนนฝึกปฏิบัติไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของคะแนนเต็ม โดยผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์อยู่ในระดับดี สมควรสนับสนุนให้กวนำนำไปใช้ในการเรียนการสอนต่อไป

วรรณจนา เอราวารณ์ (2555, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เรื่องโครงงานวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อมสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2552 ของโรงเรียนประจันตราษฎร์บำรุง

จังหวัดปราจีนบุรี ได้จากการสุ่มอย่างง่าย โดยใช้วิธีจับฉลากแบ่งเป็นกลุ่มทดลองจำนวน 20 คน และกลุ่มควบคุม จำนวน 10 คน แบ่งกลุ่มทดลองออกเป็น 2 กลุ่ม เรียนสื่อชีดี จำนวน 10 คน สื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวน 10 คน และบทเรียนปกติ จำนวน 10 คน เครื่องมือการวิจัยประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อชีดี สื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและบทเรียนปกติ จำนวน 4 แผน การจัดการเรียนรู้ รวม 8 ชั่วโมง และแบบทดสอบ วัดความสามารถในการฟังภาษาอังกฤษสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทางแบบวัดข้อผลการวิจัยปรากฏว่า 1) ความสามารถการฟังภาษาอังกฤษของนักเรียนมีความแตกต่างกันเมื่อใช้หน่วยการเรียนแตกต่างกัน แต่ไม่มีความแตกต่างกันเมื่อใช้วิธีสอนที่แตกต่างกัน และปฏิสัมพันธ์ของวิธีสอน ทั้ง 3 วิธี และหน่วยการเรียนรู้ 4 หน่วย ทำให้ความสามารถการฟังภาษาอังกฤษของนักเรียนมีความแตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 2) พฤติกรรมการฟังภาษาอังกฤษของนักเรียนซึ่งเรียนโดยใช้สื่อที่มีความแตกต่างกัน มีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แต่ไม่แตกต่างกันเมื่อใช้หน่วยการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน และ 3) ทักษะการฟังภาษาอังกฤษของนักเรียนซึ่งเรียนโดยใช้วิธีสอนที่แตกต่างกันและหน่วยการเรียนที่แตกต่างกัน ไม่มีความแตกต่างกัน

กันยาร กุณเจริญ (2556, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยโปรแกรม I love library : เรื่อง ครอบครัวอบอุ่นภูมิคุ้มกันของเยาวชน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โดยกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 2 ห้องเรียน ห้องเรียนละ 25 คน รวม 50 คน ได้มาโดยวิธีการสุ่มอย่างง่าย เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง ครอบครัวอบอุ่นภูมิคุ้มกันของเยาวชน แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิเคราะห์ข้อมูลโดยการหาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและการทดสอบค่าที่ ผลการวิจัยพบว่า 1) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีคุณภาพในระดับดีมาก (ค่าเฉลี่ย 4.65) 2) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีประสิทธิภาพเท่ากับ  $84.08/87.76$  และ 3) ค่าเฉลี่ยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนรู้ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สูงกว่าการเรียนรู้ปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยในประเทศพบว่าประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้นส่วนใหญ่มีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้และความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยรวมอยู่ในระดับมาก จากผลการวิจัยเกี่ยวกับการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ควรสนับสนุนให้ครูนำไปใช้ในการเรียนการสอน

## 2. งานวิจัยต่างประเทศ

แชนเดอร์ (Shand, 2002, abstract) ได้ทำการศึกษา การผสมผสานซอฟต์แวร์นิทาน อิเล็กทรอนิกส์ในการสอนฝึกฝนการเรียนรู้ ครูระดับชั้นประถมศึกษาสู่ต้นครุศาสตร์ การ

จัดระบบและการบริหาร การศึกษาแนวนี้ได้แก้ไขความไม่สมดุลระหว่างบทบาทของผู้สอนและอุปกรณ์สารสนเทศ และการให้ความสำคัญกับการตัดสินใจของผู้สอนด้วยทัศนคติในการเลือกใช้และทำให้เกิดการเรียนรู้ในห้องเรียน ซึ่งสอดคล้องกับกรณีศึกษา 3 ประการที่กระดุนให้ผู้สอนประยุกต์ใช้ซอฟต์แวร์นิทานอิเล็กทรอนิกส์กับแบบฝึกหัดในชั้นเรียนเพื่อเสริมสร้างประสบการณ์ การเรียนรู้ที่สนุกสนานและเพิ่มพูนความรู้ให้แก่นักเรียน ซึ่งทำให้หลักครุศาสตร์หลายด้าน เช่น ซอฟต์แวร์นี้ได้ส่งผลบวกต่อการพัฒนาด้านอารมณ์ ความกระตือรือร้น และความสำเร็จตามเป้าหมายของการศึกษา และยังส่งผลให้เกิดการรวมกลุ่มนักเรียนและทิศทางทางการศึกษา โดยให้ผู้สอนประเมินสถานการณ์ได้เองในขณะเดียวกันผู้สอนคนอื่นที่ไม่ได้ผ่านกรณีศึกษามาก่อน อาจจะประสบกับปัญหาในการประยุกต์ใช้ซอฟต์แวร์ ผลของกรณีศึกษานี้นำมาซึ่งการประยุกต์ใช้กับแบบฝึกหัดและช่วยกระดุนให้ผู้สอนพยายามที่จะพัฒนาความมั่นใจและความสามารถในการใช้เทคโนโลยี

ฟอนด์ (Font, 2003, p.796-a) ได้ศึกษาวิจัยผลผลกระทบของการแสดงคำอธิบายแบบเดียวกับการแสดงคำอธิบายแบบหลักหลายในหนังสือที่เป็นรูปเล่มในหนังสือที่เป็นรูปเล่ม และหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่มีต่อทักษะด้านการอ่านเพื่อความเข้าใจของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัย พบว่า นักเรียนที่อ่านหนังสือซึ่งประกอบด้วยเนื้อหาในระดับประดิษฐ์ศึกษาเท่านั้น ที่สามารถแสดงความเข้าใจในระดับสูงขึ้นมากกว่านักเรียนที่อ่านหนังสือซึ่งประกอบด้วยเนื้อหาทั้งในระดับประดิษฐ์ศึกษาและมัธยมศึกษา

มูดดี (Moody, 2008, abstract) ได้วิจัยเรื่อง การศึกษารูปแบบของการมีส่วนร่วมและการสื่อสารในช่วงระหว่างการอ่านหนังสือนิทาน : การศึกษาเปรียบเทียบระหว่างผลจากการอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์กับหนังสือที่เป็นรูปเล่ม ผลการวิจัยพบว่าความรู้สึกชอบของเด็กที่มีต่อหนังสือนิทานอิเล็กทรอนิกส์แบบมีปฏิกริยาได้ดี แบบที่อ่านด้วยเสียงผู้ใหญ่มีระดับสูงขึ้นแบบมีนัยสำคัญ มากกว่าหนังสือนิทานที่เป็นรูปเล่มแบบเก่าที่อ่านด้วยเสียงผู้ใหญ่ และพบว่า มีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญระหว่างกลุ่มที่ชอบหนังสือนิทานที่เป็นรูปเล่มแบบเก่าที่อ่านด้วยเสียงผู้ใหญ่ อย่างไรก็ยังพบด้วยว่า ไม่มีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญระหว่างผลลัพธ์จากหนังสือนิทานอิเล็กทรอนิกส์แบบมีปฏิกริยาได้ดี แบบที่อ่านด้วยเสียงเด็ก นอกจากนี้ยังพบว่ามีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญระหว่างเด็กที่ได้อ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบที่อ่านด้วยตนเองแบบที่มีผู้ใหญ่แนะนำ ในส่วนของหนังสือนิทานที่เป็นรูปเล่มแบบเก่า�ั้น ปรากฏว่าสามารถสื่อสารกับเด็กแบบตรงไปตรงมามากกว่าหนังสือนิทานช่วยครูในการคิดค้นวิธีการจัดการเรียน การสอนสำหรับเด็กปฐมวัยทั้งในส่วนของของอิเล็กทรอนิกส์ อย่างไรก็ตามผลการวิจัยครั้งนี้ก็สามารถนำมาใช้ในการแก้ปัญหาและตอบคำถามซึ่งอาจจะเพิ่มทักษะด้านการอ่านเขียน และส่งเสริมด้านความเข้าใจที่ดีขึ้นเกี่ยวกับวิธีการใช้งานเทคโนโลยีสำหรับการพัฒนาทักษะด้านการอ่าน

จากการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยด้านประเทคโนโลยีภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้นส่วนใหญ่มีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้และความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยรวมอยู่ในระดับมาก จากผลการวิจัยเกี่ยวกับการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในการเรียนการสอนทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นนักเรียนมีความสนใจในการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ได้ส่งผลบวกต่อการพัฒนาด้านอารมณ์ ความกระตือรือร้น และความสำเร็จตามเป้าหมายของการศึกษา ควรสนับสนุนให้ครูนำไปใช้ในการเรียนการสอน ซึ่งสามารถช่วยให้เกิดการเรียนรู้และความคognitionในการจดจำได้ยาวนานกว่าการสอนแบบปกติหรือการสอนแบบบรรยาย และใช้ระยะเวลาอ้อยกว่า อีกทั้งผู้เรียนมีทัศนคติที่ดีและสนุกกับการเรียน เป็นการตอบสนองในด้านความต้องการระหว่างบุคคล กถาวรได้เป็นสื่อแห่งการเรียนรู้ที่มีประโยชน์อย่างยิ่งสำหรับนำมาใช้ประกอบการเรียนการสอน ควรส่งเสริมให้มีการสร้างและพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในหลาย ๆ รูปแบบ ให้มีความเหมาะสมกับการสอนและวิชาต่างๆ มากยิ่งขึ้น ซึ่งทำให้ผู้เรียนเกิดความสนใจที่จะศึกษาและค้นคว้าเกี่ยวกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เข้ามาใช้ในการจัดการเรียนการสอน ให้เหมาะสมกับผู้เรียน ให้มากที่สุด โดยคำนึงถึงประโยชน์ของผู้เรียนเป็นสำคัญ ซึ่งนับได้ว่าเป็นสื่อที่มีคุณค่าและประโยชน์ต่อกระบวนการเรียนการสอนในปัจจุบัน

## บทที่ 3

### วิธีดำเนินการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท่องถิ่นของราชวាឩพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียน มัธยมศึกษาปีที่ 1 ในการศึกษาครั้งนี้ผู้วิจัยจะดำเนินการตามประเดิม ดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. แบบแผนการทดลอง
3. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล
4. ขั้นตอนการสร้างเครื่องมือ
5. การเก็บรวบรวมข้อมูล
6. การวิเคราะห์ข้อมูล
7. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

#### ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1. ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโภกสำโรง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 จำนวน 3 ห้องเรียน รวม 96 คน ดังนี้ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 จำนวน 32 คน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 จำนวน 32 คน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/3 จำนวน 32 คน

2. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโภกสำโรง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 ได้มาโดยสุ่มอย่างง่าย (simple random sampling) ใช้ห้องเรียนเป็นหน่วยในการสุ่ม โดยวิธีการจับสลากจากห้องเรียน 3 ห้องเรียน เหลือ 1 ห้องเรียน ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 จำนวน 32 คน

3. ตัวแปรที่ใช้ในการศึกษา

- 3.1 ตัวแปรต้น ได้แก่

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท่องถิ่นของราชวាឩพบุรี

- 3.2 ตัวแปรตาม ได้แก่

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

4. เนื้อหาที่ใช้ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

เนื้อหาที่ใช้ในการศึกษาคือ เนื้อหาในรายวิชาท้องถิ่นของราชบุรี สาระการเรียนรู้เพิ่มเติม ในกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยอิงตามมาตรฐานสาระการเรียนรู้ คือ

#### สาระที่ 4 ประวัติศาสตร์

มาตรฐาน ส 4.3 เข้าใจความเป็นมาของชาติไทย วัฒนธรรม ภูมิปัญญาไทย มีความรัก ความภูมิใจและร่วงความเป็นไทย

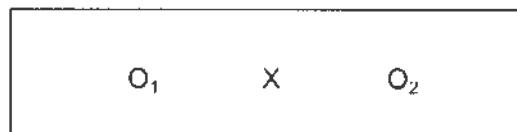
โดยผู้วิจัยได้กำหนดเนื้อหาประกอบด้วย

1. สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
2. ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี
3. พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
4. มนต์คาถาและทักษิณ์ของจังหวัดลพบุรี
5. ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี
6. เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี
7. ประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี
8. บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี
5. ระยะเวลาในการทดลองใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ระยะเวลาที่ใช้ในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ดำเนินการทดลองใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ในการเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 ใช้ระยะเวลา 20 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 1 ชั่วโมง รวม 20 ชั่วโมง

#### แบบแผนการทดลอง

การทดลองสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ครั้งนี้ใช้รูปแบบการทดลองแบบ หนึ่งกลุ่ม ทดสอบวัดสองครั้ง (one group pretest-posttest design) (พิชิต ฤทธิ์จุณ, 2549, หน้า 138) ดังนี้



- |       |     |                       |
|-------|-----|-----------------------|
| $O_1$ | แทน | การทดสอบก่อนการทดลอง  |
| $X$   | แทน | หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ |
| $O_2$ | แทน | การทดสอบหลังการทดลอง  |

## เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยมี 3 ฉบับประกอบด้วย

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1
3. แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนโดยการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

## การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

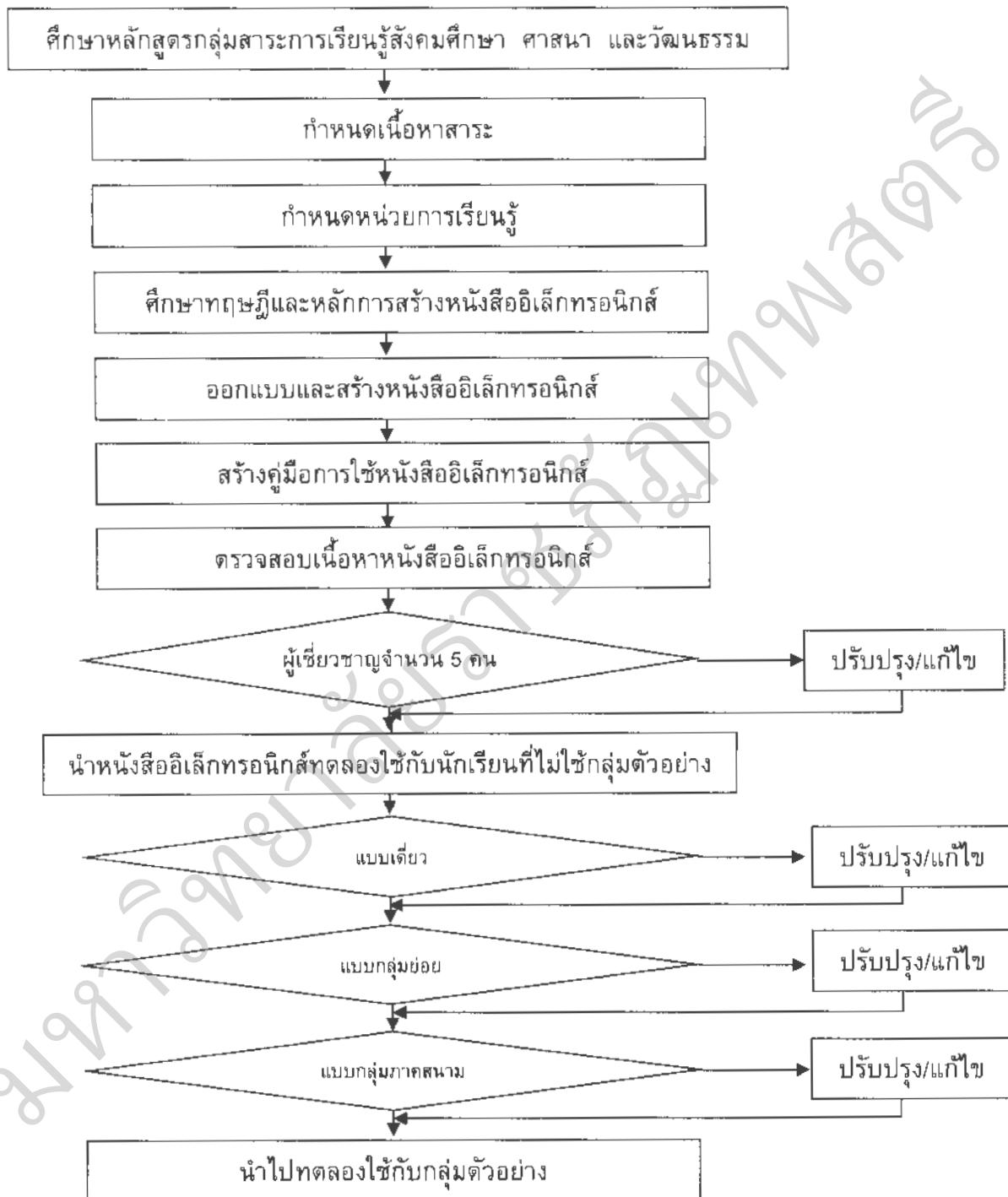
การดำเนินการสร้างเครื่องมือมีการดำเนินงานแบ่งออกเป็น 3 ส่วน คือ

ขั้นตอนที่ 1 การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ขั้นตอนที่ 2 การสร้างแบบทดสอบเพื่อหาประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1

ขั้นตอนที่ 3 การสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ขั้นตอนที่ 1 การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของเราชาวลพบrix  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1



ภาพ 2 ลำดับขั้นตอนในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของเราชาวลพบrix

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ผู้วจัยได้ทีกษาขั้นตอนการสร้าง จากการทีกษาพบว่า หลักการและขั้นตอนการใช้เทคโนโลยีการศึกษาและสื่อการเรียนการสอนของเอกสารวิทย์ แก้วประดิษฐ์ แล้วนำมาประยุกต์ออกแบบขั้นตอนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของเรขาดาวลพบุรีกุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ดังนี้

1. ศึกษาหลักสูตรกุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ศึกษาหลักสูตรสถานศึกษาสาระการเรียนรู้เพิ่มเติมวิชาท้องถิ่นของเรขาดาวลพบุรี ส 21201 จากคำอธิบายรายวิชา กำหนดผลการเรียนรู้ กำหนดหน่วยการเรียนรู้ จัดทำโครงสร้างรายวิชา

2. กำหนดเนื้อหาสาระเพื่อจัดทำเป็นแผนการจัดการเรียนรู้ รายวิชา ท้องถิ่นของเรขาดาวลพบุรี กุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้เวลาเรียน รวม 20 ชั่วโมง

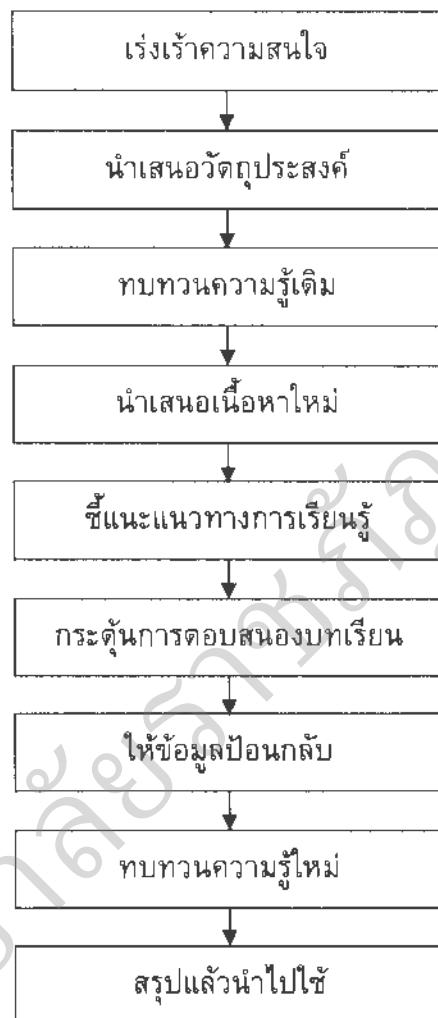
3. กำหนดหน่วยการเรียนรู้ เพื่อเป็นแนวทางในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของเร迦ดาวลพบุรี ดังนี้

1. สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
2. ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี
3. พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
4. atedRouteทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี
5. ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี
6. เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี
7. ประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี
8. บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

4. ศึกษาทฤษฎีและหลักการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีรายละเอียดดังนี้

- 4.1 การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีขั้นตอนการดำเนินการดังนี้
  - 4.1.1 ขั้นตอนการเตรียม
  - 4.1.2 ขั้นตอนการออกแบบบทเรียน
  - 4.1.3 ขั้นตอนการเขียนผังงาน
  - 4.1.4 ขั้นตอนการสร้างแผ่นเรื่องราว
  - 4.1.5 ขั้นตอนการสร้าง
  - 4.1.6 ขั้นตอนการผลิตเอกสารประกอบบทเรียน
  - 4.1.7 ขั้นตอนประเมินผลและแก้ไขบทเรียน

**4.2 ใช้หลักการออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ตามแนวคิดของโรเบิร์ต ก้าเย่ เพื่อให้มีลำดับขั้นการเรียนรู้**



ภาพ 3 การออกแบบบทเรียนตามแนวความคิดของโรเบิร์ต ก้าเย่

ที่มา : อ่านวย เดชชัยศรี (2556)

**4.3 ในการศึกษาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ใช้หลักการเรียนรู้แบบศึกษาด้วยตนเอง เพื่อเสริมการเรียนรู้**

5. ออกแบบและสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวាងพบศรี มีขั้นตอนดังนี้

5.1 ออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นแบบโปรแกรมเพื่อการสอน

5.2 ออกแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในแต่ละหน้า เพื่อนำเสนอวิธีการ ลำดับขั้นตอน โครงสร้างและข้อมูลในการเรียนหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ดังนี้

ขั้นที่ 1 เริ่มหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ขั้นที่ 2 ศึกษาคำแนะนำในการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ขั้นที่ 3 เลือกเรื่องที่ต้องการศึกษา

ขั้นที่ 4 ศึกษาผลการเรียนรู้ของเรื่องที่เลือกศึกษา

ขั้นที่ 5 ศึกษาเนื้อหาบทเรียน

ขั้นที่ 6 ทำแบบทดสอบระหว่างบทเรียนของแต่ละเรื่อง

ขั้นที่ 7 เลือกชื่อเรื่องที่ต้องการศึกษาและปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 5-7 ให้ครบ

ทั้ง 8 หน่วย

ขั้นที่ 8 ทำแบบทดสอบหลังเรียน

ขั้นที่ 9 จบการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

5.3 ออกแบบหนังสือในแต่ละหน้าเป็นแผ่นเรื่องราว (storybook) เป็นการเขียนรายละเอียดการแสดงผลงานของภาพ เสียง วิดีโอดนั้น ข้อมูลดังๆ ที่เกี่ยวข้อง รวมทั้งเทคนิคพิเศษดังๆ

5.4 การสร้างหนังสือด้วยโปรแกรมทางคอมพิวเตอร์ นำแผนเรื่องราว (storybook) ที่ออกแบบไว้มาสร้างไว้เป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

6. สร้างคู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถีนของราชวิทยาลปุรี

7. การตรวจสอบเนื้อหาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

นำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้นให้ผู้เชี่ยวชาญด้านเทคนิคสื่อการเรียนการสอน และด้านเนื้อหา จำนวน 5 ท่าน ตรวจสอบคุณภาพ 6 ด้าน คือ 1) ส่วนนำของหนังสือ 2) เนื้อหาของบทเรียน 3) การใช้ภาษา 4) การออกแบบการเรียนรู้ 5) ส่วนประกอบด้านกราฟิก 6) การออกแบบปฏิสัมพันธ์ เพื่อนำไปแก้ไขปรับปรุงก่อนนำไปทดลองใช้ โดยการใช้แบบสอบถามตามมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ ดังนี้ 5) มากที่สุด 4) มาก 3) ปานกลาง 2) น้อย 1) น้อยที่สุด

8. นำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่แก้ไขปรับปรุง ตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทพบาล 1 บ้านโภกสำโรง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 ที่ไม่เคยเรียน รายวิชา ห้องถีนของราชวิทยาลปุรีและที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างดังนี้

8.1 ทดลองแบบเดี่ยวกับนักเรียนที่ไม่ใช้กลุ่มตัวอย่าง นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/3 จำนวน 3 คน ที่เรียน อ่อน ปานกลาง เก่ง อ่อนงดงาม 1 คน ทำการทดสอบครั้งละ 1 คน โดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้น จากนั้นสังเกตและสอบถามความเกี่ยวกับ ความชัดเจน ขนาด สี การเคลื่อนไหวของตัวอักษร ภาพ ความหมายของปุ่มหรือรายการต่างๆ และความชัดเจนของภาษาที่สื่อกับนักเรียน โดยผู้จัดบันทึกและสังเกตพฤติกรรมขณะทดลองและสอบถามความปัญหา

8.2 ทดลองแบบกลุ่มย่อย กับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/3 จำนวน 9 คน ที่เรียนอ่อน ปานกลาง และเก่ง อ่อนงละ 3 คน โดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ฝ่ายการแก้ไขปรับปรุง จากการทดลองเดียวกันแล้วได้ค่าประสิทธิภาพ E1/E2

8.3 ทดลองภาคสนามกับนักเรียน 30 คน นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 ที่เรียนอ่อน ปานกลาง และเก่งอย่างละ 10 คน โดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ฝ่ายการแก้ไขปรับปรุงจากการทดลองแบบกลุ่ม แล้วได้ค่าประสิทธิภาพ E1/E2 โดยปรับขนาดตัวหนังสือให้ใหญ่ขึ้น ลดเนื้อหาข้อความ เพิ่มรูปและเสียงบรรยาย

#### 9. นำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่าง

นำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพบ. ที่หาประสิทธิภาพแล้วไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่างที่เป็นนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคกส้าโน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 ต่อไป

**ขั้นตอนที่ 2 การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาห้องถินของราชวิทยาลัยพบ. กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1** ซึ่งแบบสอบถามเป็นแบบชนิด 4 ตัวเลือก โดยประยุกต์จากขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของ (บุญศรี พรมมาพันธุ์, และนาถเสน่ห์ วงศ์เชิดธรรม, 2545, หน้า 221-223); (พิชิต ฤทธิ์จรุณ, 2551, หน้า 213-217) ซึ่งมีขั้นตอน ดังต่อไปนี้

##### 2.1 กำหนดผลการเรียนรู้ของ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพบ.

2.2 วิเคราะห์เนื้อหาที่สร้างเป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพบ. ซึ่งมีเนื้อหาดังนี้

บทที่ 1 สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

บทที่ 2 ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี

บทที่ 3 พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

บทที่ 4 มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี

บทที่ 5 ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถินของจังหวัดลพบุรี

บทที่ 6 เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี

บทที่ 7 ประเพณีท้องถินจังหวัดลพบุรี

บทที่ 8 บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

2.3 กำหนดค่าตุ่ปะสงค์เชิงพฤติกรรมของเนื้อหาบทเรียนแล้วนำไปสร้างแบบทดสอบชนิดเลือกดตอบ 4 ตัวเลือก กำหนดคะแนนที่ตอบถูกเป็น 1 คะแนนและข้อที่ตอบผิดหรือตอบ

มากกว่าหนึ่งข้อในข้อเดียวกันหรือไม่ตอบให้เป็น 0 คะแนน ในการสร้างแบบทดสอบให้ตั้งค่าตามสอดคล้องกับผลการเรียนรู้และครอบคลุมเนื้อหาในบทเรียน จำนวน 60 ข้อ

2.4 หาความตรงตามเนื้อหา (content validity) โดยนำไปให้ผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 คน พิจารณาความสอดคล้องกับผลการเรียนรู้ กำหนดให้คะแนนเท่ากับ +1 ถ้าไม่สอดคล้องกับผลการเรียนรู้กำหนดคะแนนเท่ากับ -1 และถ้าไม่แน่ใจจะได้คะแนนเท่ากับ 0 นำผลที่ได้ไปคำนวณหาค่าความสอดคล้อง (IOC) โดยพิจารณาคัดเลือกข้อคำถามจากค่าความสอดคล้องโดยใช้เกณฑ์ต่อไปนี้ (พิชิต ฤทธิ์จุลย์, 2545, หน้า 213-217) ข้อคำถามที่มีค่า (IOC) ตั้งแต่ 0.5-1.00 คัดเลือกไว้ใช้ได้ ข้อคำถามที่มีค่า IOC ต่ำกว่า 0.5 ควรพิจารณาปรับปรุงหรือตัดทิ้งได้ค่า IOC อยู่ระหว่าง 0.80 ถึง 1.00

#### 2.5 นำแบบทดสอบมาแก้ไขและปรับปรุง

2.6 นำแบบทดสอบไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ซึ่งเคยเรียนรายวิชา ห้องถินของเราราชวัลพนธุ์ จำนวน 30 คน เพื่อนำคะแนนที่ได้มาวิเคราะห์หา ความยากง่าย (p) โดยพิจารณาเลือกข้อสอบที่มีความยากง่ายตั้งแต่ 0.20-0.80 หาค่า อำนาจจำแนก (r) โดยพิจารณาเลือกข้อสอบที่มีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.20 ขึ้นไป (พิชิต ฤทธิ์จุลย์, 2551, หน้า 249-251) และหาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบโดยใช้สูตร KR-20 ของคูเดอร์, และริชาร์ดสัน (Kuder, & Richardson) (พิชิต ฤทธิ์จุลย์, 2551, หน้า 247) ได้ค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.814

2.7 คัดเลือกข้อสอบที่มีประสิทธิภาพและได้รับการแก้ไขปรับปรุงแล้ว นำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างต่อไป

ขั้นตอนที่ 3 การสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของเราราชวัลพนธุ์ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้าง ดังนี้

- 3.1 ศึกษาเอกสารตำราและเอกสารที่เกี่ยวกับความพึงพอใจ
- 3.2 สร้างแบบสอบถามเกี่ยวกับความพึงพอใจในการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของเราราชวัลพนธุ์ เป็นแบบมาตราฐานประมาณค่า 5 ระดับ (คือ 5) มากที่สุด 4) มาก 3) ปานกลาง 2) น้อย 1) น้อยที่สุด

3.3 เสนอแบบสอบถามความพึงพอใจต่อผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 5 คน ตรวจสอบความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา โดยใช้วิธีประเมินความสอดคล้อง IOC (Index of item-Objective Congruence) จากนั้นนำคะแนนการประเมินของผู้เชี่ยวชาญมาคำนวณหาดัชนีความสอดคล้อง (พิชิต ฤทธิ์จุลย์, 2551, หน้า 241-242)

3.4 นำแบบสอบถามความพึงพอใจ ที่ปรับปรุงแล้วทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 3 คน ที่เรียนอ่อน ปานกลาง และเก่ง อย่างละ 1 คน แล้วนำมาแก้ไข ปรับปรุง

3.5 นำแบบสอบถามที่ปรับปรุงแล้วไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 30 คน จากนั้นนำแบบสอบถามความพึงพอใจ มาตรวจสอบให้คะแนนความคิดเห็นที่มีต่อ ข้อความในแต่ละข้อดังนี้

คะแนนของข้อคำถาม กำหนดคะแนนดังนี้

- 5 หมายถึง ความพึงพอใจมากที่สุด
- 4 หมายถึง ความพึงพอใจมาก
- 3 หมายถึง ความพึงพอใจปานกลาง
- 2 หมายถึง ความพึงพอใจน้อย
- 1 หมายถึง ความพึงพอใจน้อยที่สุด

ในการวิเคราะห์ระดับคะแนนเฉลี่ยของข้อคำถามแต่ละข้อได้ใช้เกณฑ์กำหนด ช่วงคะแนนเฉลี่ยไว้เพื่อสะดวกในการแปลความหมาย ดังด่อไปนี้

- คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 4.50-5.00 หมายถึง ความพึงพอใจมากที่สุด
- คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 3.50-4.49 หมายถึง ความพึงพอใจมาก
- คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 2.50-3.49 หมายถึง ความพึงพอใจปานกลาง
- คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 1.50-2.49 หมายถึง ความพึงพอใจน้อย
- คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 1.00-1.49 หมายถึง ความพึงพอใจน้อยที่สุด

3.6 นำผลการตรวจให้คะแนนแบบสอบถามความพึงพอใจมาหาค่าเฉลี่ย (mean) และ ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (standard deviation)

3.7 นำแบบสอบถามความพึงพอใจ ไปหาค่าความเชื่อมั่นด้วยวิธีหาสัมประสิทธิ์ แอลfa ( $\alpha$ -Coefficient) โดยใช้สูตรของครอนบัค (Cronbach) (พิชิต ฤทธิ์จรุญ, 2551, หน้า 248)

### การเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยตนเอง โดยดำเนินการ ดังนี้

1. ขอหนังสือจากคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี ถึงผู้อำนวยการ โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคกสำโรง เพื่อขออนุเคราะห์ในการทดลองใช้เครื่องมือวิจัยที่สร้างขึ้น
2. ขอใช้สถานที่และสิ่งอำนวยความสะดวกด้านด่างๆ ในการทดลองใช้เครื่องมือวิจัย จากโรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคกสำโรง
3. จัดเตรียมห้องคอมพิวเตอร์ เครื่องคอมพิวเตอร์

4. นำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่สร้างขึ้นดิดตั้งลงใน เครื่องคอมพิวเตอร์
5. ดำเนินการทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง โดยมีขั้นตอนดังนี้
  - 5.1 ผู้จัดอธิบายวิธีการศึกษาเรียนรู้ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  - 5.2 ทำการทดสอบก่อนเรียน รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ
  - 5.3 ให้กลุ่มตัวอย่างเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ โดยเลือกเรียนที่ลงทะเบียนแล้วท้าแบบฝึกหัดท้ายบทเรียนให้ครบถ้วน
  - 5.4 ทำการทดสอบหลังเรียนรายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ
  - 5.5 น้ำผลที่ได้ไปวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติ
6. ศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนโดยการทำแบบสอบถามความพึงพอใจของ นักเรียนที่มีต่อการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ
7. วิเคราะห์ข้อมูลและสรุปผลการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ

### การวิเคราะห์ข้อมูล

1. หาประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ สถิติตามเกณฑ์มาตรฐาน E1/E2 โดยใช้ค่าร้อยละ
2. เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ก่อนและหลังเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ โดยใช้สถิติ t-test dependent
3. วิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียน ที่มีต่อการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ โดยใช้ค่าเฉลี่ย (mean) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation)

### สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

#### 1. การหาคุณภาพเครื่องมือ

- 1.1 หาตัวชี้ความสอดคล้อง IOC (Index of Item-Objective Congruence) เพื่อวัดความเที่ยงตรง (validity) (พิชิต ฤทธิ์จรัญ, 2551, หน้า 241)

$$IOC = \frac{\sum R}{N}$$

เมื่อ	IOC	แทน	ตัวนีความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับ จุดประสงค์
$\Sigma R$	แทน	ผลรวมคะแนนของผู้เขียนชากู	
N	แทน	จำนวนผู้เขียนชากู	

1.2 หาค่าความความยาก (P) (difficulty) คำนวณจากสูตร (วิไล ทองแม่, 2542, หน้า 164)

สูตร	$P = \frac{R}{N}$		
เมื่อ	P	แทน	ความยากของข้อสอบแต่ละข้อ
	R	แทน	จำนวนผู้ตอบถูกแต่ละข้อ
	N	แทน	จำนวนผู้เข้ารับการทดสอบทั้งหมด

1.3 หาค่าระดับความยาก ค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบ (discrimination) คำนวณจากสูตร (พิชิต ฤทธิ์จุaru, 2545, หน้า 141)

สูตร	$r = \frac{Ru - Re}{\frac{N}{2}}$		
เมื่อ	r	แทน	ค่าอำนาจจำแนกเป็นรายข้อ
	Ru	แทน	จำนวนที่ตอบถูกข้อนั้นในกลุ่มเก่ง
	Re	แทน	จำนวนที่ตอบถูกข้อนั้นในกลุ่มอ่อน
	N	แทน	จำนวนผู้เข้ารับการทดสอบทั้งหมด

1.4 หาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้ โดยใช้สูตร KR-20 ของ คูเดอร์ ริชาร์ดสัน (Kuder-Richardson) (พิชิต ฤทธิ์จุaru, 2551, หน้า 247)

สูตร	$r_{tt} = \frac{n}{n-1} \left[ 1 - \frac{\sum pq}{S_i^2} \right]$		
เมื่อ	$r_{tt}$	แทน	ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ
	$S_i^2$	แทน	คะแนนความแปรปรวนของแบบทดสอบ
	n	แทน	จำนวนข้อของแบบทดสอบ

p	แทน	สัดส่วนของผู้ทำถูกแต่ละข้อ
q	แทน	สัดส่วนของผู้ทำผิดแต่ละข้อ ( $q = 1 - p$ )

1.5 การหาค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถามตามวัดความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยการหาค่าสัมประสิทธิ์แอลfa (alpha coefficient) โดยใช้สูตรของ (Cronbach) (พิชิต ฤทธิ์จุรูญ, 2551, หน้า 278-279)

$$\alpha = \frac{n}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum S_i^2}{S_t^2} \right\}$$

$\alpha$	แทน	ค่าสัมประสิทธิ์แอลfa
n	แทน	จำนวนข้อค้ำถาม
$S_i^2$	แทน	คะแนนความแปรปรวนของคะแนนรายข้อ
$S_t^2$	แทน	คะแนนความแปรปรวนของคะแนนทั้งฉบับ

1.6 การหาประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จากสูตร ซับยังค์ พรมวงศ์ (2532, หน้า 495)

$$E_1 = \frac{\Sigma x}{N} \times 100$$

$$E_2 = \frac{\Sigma y}{B} \times 100$$

$E_1$  แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการคิดเป็นร้อยละ จากการตอบแบบฝึกหัดของชุดการฝึกได้ถูกด้วย

$E_2$  แทน ประสิทธิภาพของผลลัพธ์คิดเป็นร้อยละจาก การทำแบบทดสอบหลังการฝึกแต่ละชุดได้ถูกต้อง

$\Sigma x$  แทน คะแนนรวมของผู้เรียนจากแบบฝึกหัด

$\Sigma y$  แทน คะแนนรวมของการทดสอบหลังจากฝึก

N	แทน	จำนวนของผู้เรียน
A	แทน	คะแนนเต็มของแบบฝึก
B	แทน	คะแนนเต็มของแบบทดสอบหลังการฝึก

## 2. การวิเคราะห์ข้อมูล

2.1 การคำนวณหาค่าเฉลี่ย (mean)  $\bar{X}$  (วิจัย กองแพร, 2542, หน้า 181)

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{n}$$

$\bar{X}$	แทน	ค่าเฉลี่ย
X	แทน	ค่าสั้งเกต
$\sum X$	แทน	ผลรวมค่าตั้งแต่ค่าสั้งเกตที่ 1,2 ... ถึง n
n	แทน	จำนวนค่าสั้งเกตทั้งหมด

2.2 การคำนวณค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) (พิชิต ฤทธิ์จรูญ,  
2544, หน้า 311-312)

$$S.D. = \sqrt{\frac{n \sum f X^2 - (\sum f X)^2}{n(n-1)}}$$

S.D.	แทน	ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน
X	แทน	คะแนนแต่ละคนในกลุ่มตัวอย่าง
f	แทน	ความถี่
$\sum f X$	แทน	ผลรวมทั้งหมดของความถี่คูณคะแนน
n	แทน	จำนวนกลุ่มตัวอย่าง

2.3 สติ๊ดิที่ใช้ในการทดสอบความแตกต่างของคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องประเพณีท้องถิ่นจังหวัดสุพรรณบุรี มาคำนวณเพื่อเปรียบเทียบว่ามีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ใช้วิธีทดสอบค่า t (t – test) ใช้สูตร t-test dependent (พิชิต ฤทธิจุฬา, 2551, หน้า 307)

$$\text{สูตร } t = \frac{\sum D}{\sqrt{\frac{n \sum D^2 - (\sum D)^2}{n-1}}} \quad df = n-1$$

เมื่อ	t	แทน	การเปรียบเทียบความแตกต่างระหว่าง คะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน
D	แทน	ผลต่างของคะแนนเดี่ยวกัน	
n	แทน	จำนวนนักเรียน	
$\sum D$	แทน	รวมผลต่างของคะแนนเดี่ยวกัน	

## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยได้นำเสนอการ วิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล
2. การวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

#### สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

- ก แทน จำนวนนักเรียนในกลุ่มตัวอย่าง  
X แทน คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง  
S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน  
t แทน ผลการทดสอบที่  
\* แทน มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

#### การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่ม สาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่ม สาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1
3. ศึกษาความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

#### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

1. ประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่ม สาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 ดังนี้

**ตาราง 2 ประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ กลุ่มสาระ การเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1**

รายการ	คะแนนที่ได้จากการทำแบบฝึกหัดบทที่ 1-8	คะแนนเดิม 80 คะแนน	คะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบหลังเรียน
	คะแนนรวมทุกคน		คะแนนเดิม 40 คะแนน
คะแนนเฉลี่ย	2,179		1,076
ร้อยละ	68.09		33.63
	85.12		84.06
ประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ E1/E2 เท่ากับ			
	85.12/84.06		

จากตาราง 2 พบร่วมกันว่าคะแนนที่ได้จากการทำแบบฝึกหัดจากการทดสอบระหว่างเรียน ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ทั้ง 8 บท ได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 68.09 จากคะแนนเดิม 80 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 85.12 ดังนั้นประสิทธิภาพของกระบวนการ (E<sub>1</sub>) เท่ากับ 84.69 คะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบหลังเรียน ได้ค่าเฉลี่ย เท่ากับ 33.63 จากคะแนนเดิม 40 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 84.06 ดังนั้นประสิทธิภาพของของผลลัพธ์ (E<sub>2</sub>) เท่ากับ 84.06

2. ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ที่เรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่สร้างขึ้นระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน

การประเมินผลการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 32 คน มีรายละเอียดดังนี้

ประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน คือ ประเมินก่อนและหลังการใช้หนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ ผู้วจัยประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เพื่อความรู้พื้นฐาน ประเมินความรู้ความเข้าใจของนักเรียน เกี่ยวกับ รายวิชาห้องถินของราชวิทยาลัยพุทธิ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 และประเมินวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อศึกษาข้อมูลการเปลี่ยนแปลงของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของนักเรียนนำเสนอด้วยการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และหลังการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์มาเปรียบเทียบกันตามสมมติฐานที่ดังไว้ดังตาราง

ตาราง 3 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ กลุ่มสารการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน	n	คะแนนเต็ม	$\bar{X}$	S.D.	t	p
ก่อนเรียน	32	40	22.25	3.35		
หลังเรียน	32	40	33.63	2.55	17.29*	.000

\* $p < .05$

จากตาราง 3 พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาห้องถินของราชวាគพบุรี กลุ่มสารการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ที่สร้างขึ้นหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

3. ความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาห้องถินของราชวាគพบุรี กลุ่มสารการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ผลการประเมินความพึงพอใจ คือ การประเมินผลหลังการใช้จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาห้องถินของราชวាគพบุรี กลุ่มสารการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 10 ข้อ ซึ่งใช้กับนักเรียนกลุ่มตัวอย่างจำนวน 32 คน ดังตาราง

ตาราง 4 ผลการประเมินความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาห้องถินของราชวាគพบุรี กลุ่มสารการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

รายการ	$\bar{X}$	S.D.	แปลความ
1. นักเรียนชอบเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้	4.41	0.56	มาก
2. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ช่วยให้นักเรียนกระตือรือร้นสนใจการเรียนรายวิชานี้มากขึ้น	4.28	0.63	มาก
3. นักเรียนรู้สึกมีใจจดจ่อกับการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	3.72	0.85	มาก
4. นักเรียนรู้สึกสนุกสนานกับการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้	4.00	0.88	มาก

ตาราง 4 (ต่อ)

รายการ	$\bar{X}$	S.D.	แปลความ
5. นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นจากการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	4.38	0.61	มาก
6. นักเรียนชอบการใช้รูปภาพ เสียง และวีดีโอ ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้	3.56	0.80	มาก
7. นักเรียนสามารถเรียนได้ตามความเร็วช้าของตนเองโดยไม่ต้องรอเพื่อน	3.53	0.80	มาก
8. นักเรียนสามารถย้อนกลับและทบทวนบทเรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ด้วยตนเอง	4.06	0.72	มาก
9. การเรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นเรื่องง่ายและเหมาะสมกับนักเรียน	3.63	0.83	มาก
10. นักเรียนอยากรีียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในรายวิชาอื่นๆ อีก	4.25	0.57	มาก
ภาพรวม	3.98	0.52	มาก

จากตาราง 4 พนบว่า ความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเราน้ำใจ พนบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก ( $\bar{X}=3.98$  S.D.=0.52) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่าข้อที่ 1 นักเรียนชอบเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้ มีคะแนนสูงสุด ( $\bar{X}=4.41$  S.D.=0.56) รองลงมาคือข้อที่ 5 นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นจากการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ( $\bar{X}=4.38$  S.D.=0.61) และอันดับสาม คือข้อที่ 2 หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ช่วยให้นักเรียนกระตือรือร้นสนใจการเรียนรายวิชานี้มากขึ้น ( $\bar{X}=4.28$  S.D.=0.63) และข้อที่มีคะแนนต่ำสุดคือ ข้อที่ 7 นักเรียนสามารถเรียนได้ตามความเร็วช้าของตนเองโดยไม่ต้องรอเพื่อน คือ ( $\bar{X}=3.53$  S.D.=0.80)

## บทที่ 5

### สรุปผล อภิปรายผล และ ข้อเสนอแนะ

ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้จัดสรุปผลการวิจัย ดังนี้

1. ความมุ่งหมายในการวิจัย
2. สมมติฐานของการวิจัย
3. วิธีดำเนินการวิจัย
4. สรุปผลการวิจัย
5. อภิปรายผลการวิจัย
6. ข้อเสนอแนะ

#### ความมุ่งหมายในการวิจัย

1. เพื่อสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. เพื่อเบรียบเท็จผลลัพธ์ที่ทางการเรียน รายวิชาท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
3. เพื่อศึกษาความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

#### สมมติฐานของการวิจัย

ผลลัพธ์ที่ทางการเรียน รายวิชาท้องถิ่นของราชวាខลพบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสตร์และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

#### วิธีดำเนินการวิจัย

##### 1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากร ได้แก่ นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโภกสำโรง จำนวน 3 ห้องเรียน จำนวนนักเรียน 96 คน

1.2 กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 ที่ได้มาโดยวิธีการสุ่มอย่างง่าย (simple random sampling) ใช้ห้องเรียนเป็น

หน่วยในการสุ่ม โดยวิธีการจับสลากเพื่อเลือก จำนวน 1 ห้องเรียน ได้แก่ นักเรียนห้อง ม. 1/1 จำนวน 32 คน

## 2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยในการเก็บข้อมูล

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ครั้งนี้ประกอบด้วย

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวាងพบชรี กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

- คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- แผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 8 แผน ใช้เวลาเรียน 20 ชั่วโมง

3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ

4. แบบประเมินความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เป็นแบบ มาตราส่วนประมาณค่า (rating scale) 5 ระดับ

## 3. การเก็บรวบรวมข้อมูล

### 1. ศึกษาข้อมูลพื้นฐาน

1.1 ศึกษาและวิเคราะห์พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติพุทธศักราช 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พุทธศักราช 2545 มาตรา 6

1.2 ศึกษาหลักหลักสูตรแกนกลางสถานศึกษา พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระ การเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

1.3 ศึกษาแนวคิด ทฤษฎี เอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับองค์ประกอบของ หลักสูตร ขอบข่ายรายวิชา การจัดกิจกรรม ที่จะนำมาจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាងพบชรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

### 2. รวบรวมข้อมูล

2.1 ดำเนินการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จากการวิเคราะห์ข้อมูลขั้นพื้นฐาน ศึกษาเอกสารและงานวิจัยเกี่ยวกับการพัฒนาหลักสูตร และเอกสารงานวิจัยเกี่ยวกับการสร้าง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และความต้องการและขอบข่ายเนื้อหาเกี่ยวกับ รายวิชาท้องถิ่นของราชวាងพบชรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จากหลักสูตรแกนกลาง ความนำ หลักการ จุดมุ่งหมาย เนื้อหาสาระ กิจกรรม การเรียนการสอน สื่อการเรียนการสอน และการวัดและการประเมินผล แล้วนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ขอคำแนะนำและตรวจสอบข้อมูล เพื่อจัดทำเป็นหลักสูตรฉบับร่างและ ปรับปรุงแก้ไขแล้วส่งให้ผู้เชี่ยวชาญในด้านหลักสูตร ด้านการวัดผลประเมินผลและด้านเนื้อหา ตรวจสอบความสอดคล้อง จากนั้นนำหลักสูตรมาปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะก่อนนำไปใช้ จริงกับกลุ่มตัวอย่าง

2.4 ดำเนินการทดลองใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโภกสำโรง ปีการศึกษา 2561 จำนวน 32 คน ระยะเวลา 20 ชั่วโมง

2.5 ประเมินผลและปรับปรุงหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เมื่อสิ้นสุดการเรียน ผู้วิจัยได้รวบรวมข้อมูล ได้แก่ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบสอบถามความพึงพอใจที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี และวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ ) ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) สถิติทดสอบที่ (*t-test dependent*) วิเคราะห์เนื้อหา (content analysis) และนำผลจากการประเมินมาปรับปรุงเป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

### สรุปผลการวิจัย

ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยสรุปผลการวิจัย ดังนี้

- ผลการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบว่า การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ผู้วิจัยได้ ศึกษาแนวคิด ทฤษฎี เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดกระบวนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ศึกษาเนื้อหารายวิชาท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม หลักการ วิสัยทัศน์ จุดมุ่งหมาย โครงสร้างรายวิชา แนวทางจัดการเรียนรู้ สื่อ แหล่งการเรียนรู้ กิจกรรมการเรียนรู้ การวัดและการประเมินผล รวมทั้งหมด 8 บทเรียน ดังนี้ บทที่ 1 เรื่องสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี บทที่ 2 เรื่องทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี บทที่ 3 เรื่องพัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี บทที่ 4 เรื่องมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี บทที่ 5 เรื่องภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี บทที่ 6 เรื่องเอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี บทที่ 7 เรื่องประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี บทที่ 8 เรื่องบุคลคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี โดยจัดทำคู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์และแผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 8 แผนการจัดการเรียนรู้ ผลการประเมินความสอดคล้องของความเหมาะสมของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผลการประเมินพบว่าค่าคะแนนเฉลี่ยของคะแนนที่ได้จากการทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของเราราชวัสดุบุรี ได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 68.09 จากคะแนนเต็ม 80 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 85.12

ค่าคะแนนเฉลี่ยของคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบหลังเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี ได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 33.36 จากคะแนนเต็ม 40 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 84.06 ตั้งนั้นประสิทธิภาพของกระบวนการ ( $E_1$ ) เท่ากับ 85.12 ประสิทธิภาพของผลลัพธ์ ( $E_2$ ) เท่ากับ 84.06 มีคุณภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด ผลการประเมินคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ผู้จัดพัฒนาขึ้น พบว่ามีความเหมาะสมในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยรวมเท่ากับ 3.97 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.52 ผลการทดลองเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2561 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโภกสำโรง จำนวน 32 คน พบว่า นักเรียนชอบเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้ นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นจากการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และนักเรียนกระตือรือร้นสนใจการเรียนรายวิชานี้มากขึ้น

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานการวิจัยที่กำหนดไว้

3. ความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบว่า นักเรียนมีความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก

### อภิปรายผลการวิจัย

ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยอภิปรายผลการวิจัย ดังนี้

1. ผลการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบว่า ผลการประเมินความสอดคล้องของความเหมาะสมของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผลการประเมินพบว่าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีประสิทธิภาพเท่ากับ 85.12/84.06 มีคุณภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด ผลการทดลองเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2561 โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโภกสำโรง พบว่า นักเรียนชอบเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้ นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นจากการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และนักเรียนกระตือรือร้นสนใจการเรียนรายวิชานี้มากขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของสุราษฎร์ ชำนาญเมหะ (2555, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การสร้างหนังสือ

อิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ประกอบการสอนหลักสูตรท้องถิ่น เพื่อพัฒนาทักษะการอ่าน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ผลการวิจัยพบว่าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์เท่ากับ  $83.43/82.30$  และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนหลังจากใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และนักเรียนมีความพึงพอใจต่อการเรียนโดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์อยู่ในระดับมาก สอดคล้องกับการวิจัยของกันยากร คุณเจริญ (2556, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยโปรแกรม iLove library : เรื่อง ครอบครัวอบอุ่นภูมิคุ้มกันของเยาวชน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัยพบว่า 1) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีคุณภาพในระดับดีมาก (ค่าเฉลี่ย 4.65) 2) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีประสิทธิภาพเท่ากับ  $84.08/87.76$  และ 3) ค่าเฉลี่ยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนรู้ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สูงกว่าการเรียนรู้ปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐาน การวิจัยที่กำหนดไว้ สอดคล้องผลการวิจัยของวรรูณี คงวิมล (2559, บทคัดย่อ) ซึ่งได้ศึกษาเรื่อง การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) เรื่องการใช้โปรแกรม Photoshop เพื่อการผลิตสื่อการสอน สำหรับครูระดับประถมศึกษา ผลการวิจัยพบว่า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องการใช้โปรแกรม Photoshop มีประสิทธิภาพตามสมมติฐานที่ตั้งไว้ และมีคะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

3. ความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบว่านักเรียนมีความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่า และสอดคล้องกับงานวิจัยของจตุรงค์ อรุณสุขชัยกุล (2555, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่องการพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ วิชาวิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 สำหรับอุปกรณ์ไอแพด เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ สำหรับเนื้อหากลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับประถมศึกษาชั้นปีที่ 1 บนอุปกรณ์ไอแพด ในรูปแบบของสื่อมัลติมีเดียการสอนในรูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อช่วยในการเรียน การพัฒนา ความคิด ทักษะต่างๆ โดยผู้เรียนสามารถเรียนรู้ด้วยตนเอง เรียนช้าได้ตามความต้องการ ทำให้ผู้เรียน มีความรู้ มีความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนผ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มากยิ่งขึ้น เครื่องมือที่ใช้ในปัจจุบันนี้คือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับประถมศึกษาชั้นปีที่ 1 สามารถสรุปผลการประเมินความเหมาะสมของหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์โดยรวมได้ว่า การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ สำหรับ เนื้อหา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับประถมศึกษาชั้นปีที่ 1 บนอุปกรณ์ไอแพด มีความ เหมาะสมมาก โดยผู้เรียนมีความพึงพอใจ

ต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์อยู่ในระดับดีมาก สอดคล้องกับงานวิจัยของจักรพล เรือนเกา (2555, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ที่ใช้บนคอมพิวเตอร์ พกพาหน้าจอสัมผัสในวิชางานหลอมหล่อเครื่องประดับ เรื่องการหล่อโลหะสำหรับใช้ประกอบ การเรียนวิชางานหลอมหล่อเครื่องประดับ ในหน่วยเนื้อหาการหล่อโลหะ ผลของการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มดัวอย่างผู้ใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และผลการฝึกปฏิบัติของผู้เรียนเมื่อศึกษาด้วยหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ เรื่องการหล่อโลหะ ทำให้ผู้เรียนมีคะแนนฝึกปฏิบัติไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของ คะแนนเต็ม โดยผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์อยู่ในระดับดีมาก สมควร สนับสนุนให้ครุน้ำไปใช้ในการเรียนการสอนต่อไป

### **ข้อเสนอแนะ**

ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวាងพบธ. กลุ่มสาระการ เรียนรู้สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้จัดมี ข้อเสนอแนะ ดังนี้

#### **1. ข้อเสนอแนะทั่วไป**

ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាងพบธ. กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคม ศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้จัดมีข้อเสนอแนะ ดังนี้

1.1 ก่อนให้นักเรียนเรียนรู้จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ นั้นควรผู้สอนควรมีการซึ่ง หรือแนะนำเกี่ยวกับความสำคัญของจังหวัดต้นฉบับ เพื่อให้นักเรียนเกิดแรงจูงใจในการศึกษา บทเรียน

1.2 ควรซึ่งแจ้งให้นักเรียนทราบคุณสมบัติและวิธีการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อให้นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้เต็มตามศักยภาพ

1.3 หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างควรใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่สามารถเข้าใช้ได้ สะดวก รวดเร็ว ไม่ขับช้อนและออกจากโปรแกรมได้สะดวก

1.4 การใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวាងพบธ. กลุ่มสาระ การเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ต้องอาศัยความ ชื่อสัตย์ของนักเรียนเป็นหลัก ดังนั้นจึงควรออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ให้ชัดเจน

#### **2. ข้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยครั้งต่อไป**

2.1 การเรียนรู้ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นการส่งเสริมให้นักเรียนได้เรียนรู้ได้ ด้วยตนเองนักเรียนมีความเพลิดเพลินในการเรียนรู้ส่งผลให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ดังนั้นควรมีการส่งเสริมให้ครุภาระวิชาอื่นมีการพัฒนาสื่อการเรียนรู้ในรูปแบบหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ในเนื้อหาอื่นๆ ต่อไป

2.2 การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นั้นต้องเตรียมทรัพยากร่างๆ ให้พร้อม เช่น เนื้อหา ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียงประกอบ วิดีโอ เพื่อความสะดวกและรวดเร็วในการสร้าง และต้องมีความรู้เกี่ยวกับโปรแกรมที่จะใช้สร้างบทเรียนเป็นอย่างดี

2.3 ควรทำวิจัยกับกลุ่มผู้เรียนที่มีความแตกต่าง เพื่อพัฒนาการเรียนโดยใช้ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ให้มีคุณภาพมากยิ่งขึ้น

## บรรณานุกรม

กรมวิชาการ. (2546). การพัฒนาการเรียนการสอนด้วยกระบวนการวิจัย. กรุงเทพฯ :  
คุรุสภาลาดพร้าว.

กระทรวงศึกษาธิการ. (2551). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : คุรุสภา.

\_\_\_\_\_ . (2552ก). ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : ชุมชนสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.

\_\_\_\_\_ . (2552ข). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : ชุมชนสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.

\_\_\_\_\_ . (2560). แผนการศึกษาแห่งชาติ 2560-2579 ฉบับที่ 12 ชุด 1. กรุงเทพฯ : สำนักงานสภาพการศึกษา.

กันยากร คุณเจริญ. (2556). การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยโปรแกรม I love library : เรื่อง ครอบครัวอบอุ่นภูมิคุ้มกันของเยาวชน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีบัตรวิชาชีพ. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.

การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย. (2556). ข้อมูลท่องเที่ยว 76 จังหวัด: ลพบุรี. สีบคัน ชั้นวาระ 10, 2559, จาก <http://thai.tourismthailand.org>.

กิตานันท์ มลิทอง. (2548ก). เทคโนโลยีและการสื่อสารเพื่อการศึกษา. กรุงเทพฯ : อรุณ.

\_\_\_\_\_ . (2548ข). ไอซีทีเพื่อการศึกษา ICT for Education. กรุงเทพฯ : อรุณ.

จตุรงค์ เอื้อสุขชัยกุล. (2555). การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ วิชาชีววิทยาศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 สำหรับอุปกรณ์ไอแพด. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.

จริญญา ภู่ระหงษ์. (2551). การใช้ประโยชน์และความพึงพอใจ ที่มีต่อเว็บไซต์ "THAISphere" ของพนักงานบริษัทการบินไทย จำกัด (มหาชน). วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

- จักรพล เร่งป้านแกะ. (2555). การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ที่ใช้บันทึกพิวเตอร์พกพาหน้าจอสัมผัสในวิชางานคอมพล็อกซ์เครื่องประดับ เรื่องการหล่อโลหะการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์บนเครื่องข่ายอินเทอร์เน็ตเรื่อง ระบบพนักงานมหาวิทยาลัยมหิดล. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- จินตนา ใบฎีกายี. (2534). การจัดทำหนังสือสำหรับเด็ก. กรุงเทพฯ : สุวิรยาสาสน์.
- เจริญ ศาสตร์วราหา. (2539). ความพึงพอใจของนักเรียนมัธยมศึกษาตอนต้นที่มีต่อการสอนวิชาแพลงค์. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- ชนินทร์ชัย อินทิราภรณ์, สุวิทย์ หิรัญกานต์, และสิริวรรณ เมธีวัฒน์. (2540). พจนานุกรมศัพท์การศึกษา. กรุงเทพฯ : ไอคิวบุ๊คเซ็นเตอร์.
- ชัยบงก์ พรหมวงศ์. (2532). การวางแผนการสอนและการเขียนแผนการสอน. นนทบุรี : มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช.
- \_\_\_\_\_, และคนอื่นๆ. (2521). ระบบสื่อการสอน. กรุงเทพฯ : อุพัลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ถนอมพร เจ้าจรัสแสง. (2541). คอมพิวเตอร์ช่วยสอน. กรุงเทพฯ : วชิรเมือง.
- \_\_\_\_\_. (2545). **Designing e-Learning** : หลักการออกแบบและการสร้างเว็บเพื่อการเรียนการสอน. เชียงใหม่ : มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- ถวัลย์ มากจารัส. (2548). คู่มือความคิดสร้างสรรค์ในการจัดทำนวัตกรรมการศึกษา. กรุงเทพฯ : สารอักษร.
- \_\_\_\_\_. (2552). คู่มือการสร้างสรรค์ E-BOOK อัจฉริยะเพื่อพัฒนาผลงานทางวิชาการของข้าราชการครูฯ (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ : สารอักษร.
- ธงชัย สันติวงศ์. (2551). การวางแผน. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนา.
- นวอร แจ่มขำ. (2547). การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบโปรแกรม เรื่อง เทคโนโลยีสารสนเทศ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- บุญธรรม กิจปรีดาบริสุทธิ์. (2549). ระเบียบวิธีวิจัยทางสังคมศาสตร์. กรุงเทพฯ : เจริญผล.
- บุญศรี พรหมมาพันธุ์, และวนิดา เสน่ห์ วงศ์เชิดชารม. (2545). การพัฒนาเครื่องมือสำหรับการประเมินการศึกษา. นนทบุรี : มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช.
- ปรางทอง ตีร์พงษ์. (2550). การพัฒนาหลักสูตรฝึกอบรมการจัดวางระบบการควบคุมภายในของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาลพบุรี เขต 2.
- วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏเทศาทรี.

พิชิต ฤทธิ์จูญ. (2544). ระเบียบวิธีการวิจัยทางสังคมศาสตร์. กรุงเทพฯ : สถาบันราชภัฏ  
พระนคร.

- \_\_\_\_\_ . (2545). หลักการวัดและประเมินผลการศึกษา (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ :  
เอ็ดดี้ ออฟ เคอร์มีสท์.
- \_\_\_\_\_ . (2549). ระเบียบวิธีการวิจัยทางสังคมศาสตร์ (พิมพ์ครั้งที่ 3). กรุงเทพฯ :  
เอ็ดดี้ ออฟ เคอร์มีสท์.
- \_\_\_\_\_ . (2550). หลักการวัดและประเมินผลการศึกษา. กรุงเทพฯ : เอดดี้ ออฟ เคอร์มีสท์.
- \_\_\_\_\_ . (2551). ระเบียบวิธีการวิจัยทางสังคมศาสตร์ (พิมพ์ครั้งที่ 4). กรุงเทพฯ :  
เอ็ดดี้ ออฟ เคอร์มีสท์.

พูลทรัพย์ นาคนาค. (2544). การวิจัยทางการศึกษา. กรุงเทพฯ : สถาบันราชภัฏสวนดุสิต.

ไพบูลย์ สีฟ้า. (2551). E-Book หนังสือพูดได้. กรุงเทพฯ : ฐานบุ๊คส์.

ไพรожน์ ตีรธนาถุล. (2538). ไมโครคอมพิวเตอร์ประยุกต์ทางการศึกษา. กรุงเทพฯ : ศูนย์สื่อ  
เสริมกรุงเทพฯ.

gap เลาห์เพบูลย์. (2542). แนวทางสอนวิทยาศาสตร์. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนา.

กัทรา นิคมานนท์. (2538). การประเมินผลการเรียน. กรุงเทพฯ : อักษรapiพัฒน์.

ยิน ภู่วรรณ. (2546). ไอซีทีเพื่อการศึกษาไทย. กรุงเทพฯ : ชีเอ็จดูเคชั่น.

ร่วรรณ ข้าพล. (2550, มกราคม-เมษายน). หนังสืออิเล็กทรอนิกส์: บอกเล่า. วารสาร  
วิทยบริการมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี, 18(1), 18-34.

รัตนวรรณ ธนาธุรกัญ. (2547). การพัฒนาผลสัมฤทธิ์จากการเรียน จิตวิทยาศาสตร์และ  
พฤติกรรมการทำงานกลุ่มโดยใช้แผนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ  
ด้วยวิธีการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6. วิทยานิพนธ์ปริญญาโท มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี.

รูโรจน์ แก้วอุไร. (2558). หลักการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวคิด  
ของกา耶. สืบค้น มกราคม 20, 2560, จาก [http://www.g2gnet.com/News/activenews\\_view.asp?articleID=9](http://www.g2gnet.com/News/activenews_view.asp?articleID=9).

โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคงสำโรง. (2551ก). หลักสูตรสถานศึกษา โรงเรียนเทศบาล 1  
บ้านโคงสำโรง. ลพบุรี : ผู้แต่ง.

\_\_\_\_\_ . (2551ก). หลักสูตรสาระการเรียนรู้เพิ่มเติม กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา  
ศาสนาและวัฒนธรรม วิชาท่องถิ่นของราชวัลลภบุรี รหัส ส21201. ลพบุรี :  
ผู้แต่ง.

- วรรณจนา เอราวารณ์. (2555). การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องโครงการ  
วิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อมสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5. วิทยานิพนธ์  
ปริญญาโทบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์.
- วารุณี คงวิมล. (2559). การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) เรื่องการใช้โปรแกรม  
**Photoshop** เพื่อผลิตสื่อการสอน สำหรับครูประถมศึกษา. วิทยานิพนธ์ปริญญา  
โทบัณฑิต มหาวิทยาลัยบูรพา.
- วี.ไอ. ทองแต่. (2542). ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการวิจัย. ลพบุรี : สถาบันราชภัฏเทพสตรี.
- เวียงศิริ ไกรเกดุ. (2545). การพัฒนาทบทวนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษเรื่อง  
คำกริยาสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนหัวตอด. วิทยานิพนธ์  
ปริญญาโทบัณฑิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- ศนิดา สร้อยแสง. (2554). ผลการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบทักษะกระบวนการทาง  
วิทยาศาสตร์ เรื่องแรงลัพธ์และ แรงเสียดทาน สำหรับนักเรียนชั้น  
ประถมศึกษาปีที่ 5. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- สภาวัฒนธรรมจังหวัดลพบุรี. (2548). วัฒนธรรมประเพณีจังหวัดลพบุรี. (ม.ป.ท.).
- \_\_\_\_\_. (2549). ประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี. ลพบุรี : พงษ์สุริยา.
- สมฤทธิ์ รุจราโภดม. (2547). การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถด้าน  
การประชาสัมพันธ์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่เรียนรู้  
จากชุดการเรียนด้วยกระบวนการประชาสัมพันธ์ทางวิทยาศาสตร์. วิทยานิพนธ์  
ปริญญาโทบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิทยาลัยศรีวิโรฒ.
- สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ. (2560). แผนพัฒนาเศรษฐกิจ  
และสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 12 (พ.ศ.2560-2564). กรุงเทพฯ : ผู้แต่ง.
- สำนักงานคณะกรรมการศึกษาแห่งชาติ. (2548). พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ.  
2542 และแก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545. กรุงเทพฯ : อัษฎารไทย.
- สำนักงานเลขานุการสภาพักรถยนต์การศึกษา. (2553). คู่มือการเขียนเนื้อหาสาระสำหรับหนังสือ  
อิเล็กทรอนิกส์. กรุงเทพฯ : ชุมชนสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.
- \_\_\_\_\_. (2555). กลุ่มพัฒนาเครือข่ายสารสนเทศ สภาฯการศึกษาไทย ปี 2553/2554  
“การแก้ปัญหาและการปฏิรูปการศึกษาอย่างเป็นระบบองค์กรรวม”. กรุงเทพฯ  
: ว.ท.ศ.ค.คอมมิวนิเคชั่น.
- \_\_\_\_\_. (2560). แผนการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2560 -2579. กรุงเทพฯ : ผู้แต่ง.
- สุนีย์ ชีรดากร. (2526). จิตวิทยาการศึกษา. กรุงเทพฯ : วิทยาลัยครุพัฒน์.

- สุราวดัน ข้านาญหนานะ. (2555). การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ประกอบการสอนหลักสูตรห้องถีน เพื่อพัฒนาทักษะการอ่าน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยทักษิณ.
- สุนิสา ยิ่งเจริญสมสุข. (2555). หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่เรียนรู้ด้วยตนเอง เรื่อง เครื่องดนตรีไทยพื้นบ้านภาคใต้ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยมหิดล.
- สุภากรณ์ สิบปีเวสม์. (2545). ประสิทธิภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง การสร้างหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ที่เขียนจากโปรแกรม Adobe Acrobat. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- สุรพล เย็นเจริญ. (2543). ความพึงพอใจต่อการเรียนวิชาชีพธุรกิจของนักศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ 5 และมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนปทุมคงคา สังกัดกรมสามัญศึกษา กรุงเทพฯ. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ.
- สุวิมล วงศ์วนิช. (2546). การประเมินผลการเรียนรู้แนวใหม่. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- เสาวลักษณ์ ณูณสมบัติ. (2545). การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง นวัตกรรม การสอนที่ยึดผู้เรียนเป็นสำคัญ. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- อดิสรณ์ เรืองกิจจานันท์. (2561). สารต่ออภิวัฒน์การเรียนรู้ทักษะแห่งศตวรรษที่ 21. กรุงเทพฯ : สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมสวัสดิการและสวัสดิภาพครูและบุคลากรทางการศึกษา ลาดพร้าว.
- อัครเดช ศรีเมธีพันธ์. (2547). การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์รูปแบบสื่อประสม เรื่อง การใช้สื่อการสอนสำหรับบุคลากร มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- ยิ่งนวย เดชชัยศรี. (2556). นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา. สิบคัน มกราคม 15, 2559, จาก <http://www.thaicai.com/articles/cai1.html>.
- เอกวิทย์ แก้วประดิษฐ์. (2545). เทคนิโอล็อกีการศึกษา : หลักการและแนวคิดสู่ปฏิบัติ. สงขลา : มหาวิทยาลัยทักษิณ.
- Bloom, S. (1976). **Human characteristics and school learning**. New York : Litton Education.
- Font, George. (2003). Effects of Single and Multiple Expository Texts Presented in Print and Electronic form on Sixth Graders's Reading Comprehension. **Dissertation Abstracts International**, 64(3), 796-A.

- Moody, Amelia K. (2008). Engagement and Communication During Shared Storybook Reading : A Comparison of Electronic and Traditional Books for Preschoolers Who are at - risk. **Dissertation Abstracts International**, **68(8)**, Unpaged.
- Shand, Coral Jean. (2002). **Primary school teachers integrate electronic storybook software into their teaching / learning practices through addressing issues of pedagogy, organization and management**. M.Ed. (Admin). Sydney : University of Western Sydney.

**ภาคผนวก**

ภาคผนวก ก

รายนามผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ

## รายนามผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ

- |   |  |
|---|--|
| 1. รองศาสตราจารย์ ดร.ปราโมทย์ จันทร์เรือง<br>2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วิไล ทองแท่<br>3. อาจารย์ ดร.เนติ เนติยาเรศ<br>4. อาจารย์ ดร.ปักเกต ชนะโยธา<br>5. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เพชรสุดา เพชรไส | อาจารย์ประจำสาขาวิชาหลักสูตรและการสอน<br>คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี<br>อาจารย์ประจำสาขาวิชาหลักสูตรและการสอน<br>คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี<br>รองคณบดีฝ่ายวิชาการ คณะครุศาสตร์<br>มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี<br>อาจารย์ประจำสาขาวิชาหลักสูตรและการสอน<br>คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี<br>อาจารย์ประจำสาขาวิชาหลักสูตรและการสอน<br>คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี |
|---|--|

#### ภาคผนวก ข

- หนังสือเชิญผู้เชี่ยวชาญในการตรวจสอบเครื่องมือ
- หนังสือขออนุญาตทดลองใช้ (try out) เครื่องมือในการ  
ทำวิทยานิพนธ์
- หนังสือขอความอนุเคราะห์เก็บข้อมูลเพื่อการวิจัยในการ  
ทำวิทยานิพนธ์



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพศรี

ที่ ๕๗๙/๖๑

วันที่ ๗ สิงหาคม ๒๕๖๑

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ

เรียน อาจารย์ ดร.เนติ เอโลยาเรศ

- สิ่งที่ส่งมาด้วย
๑. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์รายวิชาท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมฯ
  ๒. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  ๓. แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
  ๔. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
  ๕. แบบประเมินคุณภาพเครื่องมือ

ด้วยนางวิไลวรรณ เจือทอง นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา สาขาวิชาหลักสูตรและ การสอน ได้รับอนุมัติให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยมี อาจารย์ ดร.เนติ เอโลยาเรศ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ ดร.ปักกอก ชนะโยธา เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ปัจจุบันอยู่ในขั้นตอนการสร้างเครื่องมือใช้ในการทำวิจัยซึ่งผู้วิจัยได้เรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือในครั้งนี้

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพศรี โกรธขอความอนุเคราะห์จากท่านในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือวิจัย ตามเอกสารที่แนบมาพร้อมหนังสือนี้ และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทรงศรี ตุ่นทอง)

คณบดีคณะครุศาสตร์



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณบดีคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

ที่ ๔๙๖/๖๑

วันที่ ๗ สิงหาคม ๒๕๖๑

เรื่อง ข้อความอนุเคราะห์เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เพชรสุดา เพชรสิ

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์รายวิชาท้องถิ่นของราชวิทยาลัยพะบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมฯ
- ๒. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ๓. แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ๔. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
- ๕. แบบประเมินคุณภาพเครื่องมือ

ด้วยนางวิไลวรรณ เจือทอง นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา สาขาวิชาหลักสูตรและ การสอน ได้รับอนุมัติให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวิทยาลัยพะบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยมี อาจารย์ ดร.เนติ เนลยาเรศ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ ดร.ปกเกศ ชนะโยรา เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ปัจจุบันอยู่ในขั้นตอนการสร้างเครื่องมือใช้ในการทำวิจัยซึ่งผู้วิจัยได้เรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญ ในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือในครั้งนี้

คณบดีคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี ได้ขอความอนุเคราะห์จากท่านในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือวิจัย ตามเอกสารที่แนบมาพร้อมหนังสือนี้ และขอขอบพระคุณ เป็นอย่างสูงมาก ณ โอกาสนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทรงศรี ตุ่นทอง)

คณบดีคณบดีคณะครุศาสตร์



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพศรี

ที่ ๙๗๘/๖๑

วันที่ ๗ สิงหาคม ๒๕๖๑

เรื่อง ข้อความอนุเคราะห์เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ

เรียน รองศาสตราจารย์ ดร.ปรมะโนทัย จันทร์เรือง

- สังที่ส่งมาด้วย ๑. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์รายวิชาท้องถิ่นของราชวิถีพุธ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมฯ
- ๒. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ๓. แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ๔. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
- ๕. แบบประเมินคุณภาพเครื่องมือ

ด้วยนางวิไลวรรณ เจือทอง นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา สาขาวิชาหลักสูตรและ การสอน ได้รับอนุมัติให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชวิถีพุธ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ ๑ โดยมี อาจารย์ ดร.เนติ เฉลียวารेश เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ ดร.ปกเกศ ชนะโยกิ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ปัจจุบันอยู่ในขั้นตอนการสร้างเครื่องมือใช้ในการทำวิจัยซึ่งผู้วิจัยได้เรียนเช่นกันเป็นผู้เชี่ยวชาญ ในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือในครั้งนี้

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพศรี ได้รับความอนุเคราะห์จากท่านในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือวิจัย ตามเอกสารที่แนบมาพร้อมหนังสือนี้ และขอขอบพระคุณ เป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทรงศรี ตุนทอง)

คณบดีคณะครุศาสตร์



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพศรี

ที่ ๔๙/๖/๐๑

วันที่ ๗ สิงหาคม ๒๕๖๑

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วิไล ทองແ劈

- สิ่งที่ต้องมาด้วย ๑. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์รายวิชาห้องถินของราชวิถีและกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมฯ
- ๒. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ๓. แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ๔. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
- ๕. แบบประเมินคุณภาพเครื่องมือ

ด้วยนางวิไลวรรณ เจือทอง นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา สาขาวิชาหลักสูตรและ การสอน ได้รับอนุมัติให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของราชวิถี และกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยมี อาจารย์ ดร.เนติ เฉลยราเรศ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ ดร.ปักเกศ ชนะไยรา เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ปัจจุบันอยู่ในขั้นตอนการสร้างเครื่องมือใช้ในการทำวิจัยซึ่งผู้วิจัยได้เรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญ ในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือในครั้งนี้

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพศรี โกร่ขอความอนุเคราะห์จากท่านในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือวิจัย ตามเอกสารที่แนบมาพร้อมหนังสือนี้ และขอขอบพระคุณ เป็นอย่างสูงมาก โอกาสหนึ่ง

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทรงศรี ตุ่นทอง)

คณบดีคณะครุศาสตร์



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณบดีครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพศรี

ที่ ๘๗๑/๖๑

วันที่ ๗ สิงหาคม ๒๕๖๑

เรื่อง ข้อมูลนักเรียนที่เป็นผู้เขียนรายงานตรวจสอบเครื่องมือ

เรียน อาจารย์ ดร.ปกเกศ ชนะโยธา

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์รายวิชาท้องถิ่นของราชภัฏเชียงใหม่ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมฯ
- ๒. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ๓. แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ๔. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
- ๕. แบบประเมินคุณภาพเครื่องมือ

ด้วยนางวิไลวรรณ เจือทอง นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน ได้รับอนุมัติให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถิ่นของราชภัฏเชียงใหม่ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยมี อาจารย์ ดร.เนติ เกษยวารี เนติ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ ดร.บกเกศ ชนะโยธา เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ปัจจุบันอยู่ในขั้นตอนการสร้างเครื่องมือใช้ในการทำวิจัยซึ่งผู้วิจัยได้เรียนเขียนท่านเป็นผู้เขียนรายงาน ในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือในครั้งนี้

คณบดีครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพศรี โครงการความอนุเคราะห์จากท่านในการตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือวิจัย ตามเอกสารที่แนบมาพร้อมหนังสือนี้ และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทรงศรี ตุนทอง)  
คณบดีคณบดีครุศาสตร์



ที่ ศธ. ๐๔๔๔.๐๗/ ๓๙๑

มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี  
ถนนนราธิราษฎร์มาหาราช  
อ.เมือง จ.ลพบุรี ๑๕๐๐๐

๘ สิงหาคม ๒๕๖๑

เรื่อง ขออนุญาตทดลองใช้ (Try out) เครื่องมือในการทำวิทยานิพนธ์

รียน ผู้อำนวยการโรงเรียนเทศบาล ๑ บ้านโคกสำโรง

ด้วยนางวิไลวรรณ เจือทอง นักศึกษาระดับปัฒนาศึกษา สาขาวิชาหลักสูตรและ การสอน ได้รับอนุญาตให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเรา ชาวลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยมี อาจารย์ ดร.เนติ เอสยาเรศ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และ อาจารย์ ดร.ปกเกศ ชนชัยรา เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ปัจจุบันอยู่ในขั้นตอนการทดลองใช้เครื่องมือ (Try out) เพื่อตรวจสอบ คุณภาพและปรับปรุงเครื่องมือวิจัยที่สร้างขึ้น

คณะกรรมการครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี ได้รับความอนุเคราะห์จากหัวหน้า นางสาววิไลวรรณ เจือทอง ดำเนินการทดลองใช้เครื่องมือในการทำวิทยานิพนธ์ กับกลุ่มตัวอย่างซึ่งได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ในสถานศึกษาของท่าน หวังอย่างยิ่งในความกรุณาและคงได้รับ ความอนุเคราะห์ด้วยดี ทั้งนี้นักศึกษาจะเป็นผู้ติดต่อและประสานขอความอนุเคราะห์ด้วยตนเอง

จึงเรียนมาเพื่อได้โปรดพิจารณาอนุญาต และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ทรงศรี ตุ่นทอง)  
คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน  
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี

โทร.๐-๓๖๔๑-๑๑๑๒, ๐-๓๖๔๒-๗๔๔๕ ๙๗ ต่อ ๑๔๔๑๑  
โทรสาร ๐ ๓๖๔๒ ๒๖๑๐  
E-mail : [education@tru.ac.th](mailto:education@tru.ac.th)



ที่ ศธ. ๐๕๔๙.๐๒/๔๐๐

มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี  
ถนนนราธิราษฎร์มหาราช  
อ.เมือง จ.สพบ ๗๕๐๐

๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๑

### เรื่อง ข้อความอนุเคราะห์เก็บข้อมูลเพื่อการวิจัยในการทำวิทยานิพนธ์

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนเทศบาล ๑ บ้านโคกสำโรง

ด้วยน่างไว้ใจรัตน เจือหงส์ นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา สาขาวิชาหลักสูตรและ การสอน ได้รับอนุมัติให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของเรา ขามสพบ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยมี อาจารย์ ดร.เนติ เอสยาเวศ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และ อาจารย์ ดร.ปักเกศ ชนะโยธา เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ปัจจุบันอยู่ในขั้นตอนการเก็บข้อมูลซึ่งสถาบันศึกษาของท่านได้ถูกเลือกเป็นกลุ่ม ตัวอย่างในการเก็บข้อมูลในครั้นนี้

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี icos ขอความอนุเคราะห์จากท่านให้ นางสาววิไลวรรณ เจือหงส์ ดำเนินการเก็บข้อมูลเพื่อการวิจัยในการทำวิทยานิพนธ์กับกลุ่มตัวอย่างซึ่งได้แก่ นักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ในสถาบันศึกษาของท่าน หวังอย่างยิ่งในความกรุณาและคงได้รับความอนุเคราะห์ ด้วยดี ทั้งนี้นักศึกษาจะเป็นผู้ติดต่อและประสานขอความอนุเคราะห์ด้วยตนเอง

จึงเรียนมาเพื่อได้โปรดพิจารณาอนุญาต และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ทรงศรี ตุ่นทอง)  
คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน  
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

โทร.๐-๓๖๔๗-๑๑๑๒, ๐-๓๖๔๗-๗๔๘๕ ๙๙ ๗๙ ๑๔๔๑๑  
โทรสาร ๐-๓๖๔๗-๒๖๑๐  
E-mail : [education@tru.ac.th](mailto:education@tru.ac.th)

### ภาคผนวก ค

- คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของ  
ราชวิทยาลัยพยาบาลฯ
- แผนการจัดการเรียนรู้

# คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ประกอบรายวิชา ท้องถิ่นของราชบุรี (ส21201)

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1



โดย

นางวิไลวรรณ เจือทอง

ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการพิเศษ

โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคกสำโรง

สังกัดเทศบาลตำบลโคกสำโรง อําเภอโคกสำโรง

จังหวัดลพบุรี

## คำนำ

คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ใช้ประกอบการเรียนการสอน รายวิชาเพิ่มเติมท้องถิ่นของราชวัลพบุรี (ง 16201) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม จัดทำขึ้นเพื่อเป็นคู่มือการใช้งาน และแนวทางในการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยมีเนื้อหาหัวหัวข้อ 8 หัวข้อ ดังนี้

1. สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
2. ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี
3. พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
4. มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี
5. ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี
6. เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี
7. ประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี
8. บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

ซึ่งคู่มือเล่มนี้ได้อธิบายรายละเอียดเกี่ยวกับการเตรียมอุปกรณ์ การกำหนดหน้าจอด การใช้งานปุ่มต่างๆ ข้อควรปฏิบัติสำหรับผู้ใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์(E-book) รายวิชาเพิ่มเติมท้องถิ่นของราชวัลพบุรี (ส21201) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่ศึกษาและสนใจนำไปใช้ประกอบการเรียนการสอน ให้มีประสิทธิภาพ และเกิดผลต่อการจัดการเรียนการสอนต่อไป โดยผู้เรียนมีพัฒนาการเรียนรู้ ช่วยให้ผู้เรียนได้เรียนตามความสามารถและความต้องการ แต่ละคน ตลอดจนความสนใจ ของตนเอง โดยคำนึงถึง หลักความแตกต่างระหว่างบุคคล ช่วยเพิ่มแรงจูงใจในการเรียนรู้แก่ผู้เรียนด้วย คาดว่าจะมีส่วนช่วยกระตุ้นเดือนให้ตระหนักรถึงคุณค่าของบรรพบุรุษ มีความเข้าใจในพันฐานวัฒนธรรมท้องถิ่นของตน อันส่งผลไปสู่ความภาคภูมิใจ และร่วมสืบสาน อนุรักษ์ไว้

ผู้จัดทำ

## สารบัญ

หน้าที่

คำนำ	
สารบัญ	
การเตรียมอุปกรณ์	1
การกำหนดหน้าจอ	1
การใช้ปุ่มต่างๆ	2
ข้อปฏิบัติสำหรับสำหรับผู้ใช้หนังสือ	2
การเปิดหนังสือ	2
ตัวอย่างขั้นตอนการใช้หนังสือ	3
จบบทเรียน	7

## การเตรียมอุปกรณ์

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ( E-book) ใช้ประกอบการเรียนการสอน รายวิชาเพิ่มเติม ท้องถิ่นของราชวิทยาลัยพะรุสี (ส21201) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรมพัฒนาด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ จำเป็นต้องมีคู่มือการใช้ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อแนะนำและเป็นแนวทางในการศึกษาบทเรียนด้วยตนเองดัง รายละเอียดคู่มือการใช้ดังต่อไปนี้

### การเตรียมอุปกรณ์เกี่ยวกับฮาร์ดแวร์

#### 1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

- 1.1 เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) 2.0 Gb ขึ้นไป
- 1.2 ขนาดหน่วยความจำสำรอง (Ram) ไม่น้อยกว่า 1024 MB
- 1.3 การแสดงผลของจอภาพ 1024 x 786 Pixel
- 1.4 Mouse และ Keyboard
- 1.5 มี CD-ROM Drive
- 1.6 มี Sound Card
- 1.7 จะต้องมีลำโพง หรือหูฟัง สำหรับฟังเสียง

#### 2. ซอฟต์แวร์ (Software)

- 2.1 ระบบปฏิบัติการ Windows XP ขึ้นไป

### การกำหนดหน้าจอ

1. ควรกำหนดหน้าจอไม่ต่ำกว่า 1024 x 768 pixels แต่เนื่องจากบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์นี้ สามารถปรับขนาดของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ให้พอดี กับการกำหนดหน้าจอ และลงในแต่ละ เครื่องได้เองอัตโนมัติ โดยปรับอยู่ในสถานะเต็มจอ ผู้ใช้งานไม่ต้องปรับหรือกำหนดขนาดของจอ แต่อย่างใด

2. หากผู้ใช้ต้องการปรับขนาดหน้าจอแสดงผลของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ให้มีขนาดเล็ก ลงจากเดิม ผู้ใช้สามารถปรับขนาดได้โดยกดแป้น Esc หรือใช้เป็น Ctrl + F หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ก็จะปรับหน้าจอให้เล็กลง แต่จะทำให้การมองเห็นด้วยตา และการพับหน้าจอแสดงผลเล็กไป ด้วย

**หมายเหตุ** ในคอมพิวเตอร์บางเครื่องอาจมีการตั้งค่าความปลอดภัยไว้สูงทำให้แผ่นไม่เปิดเล่น อัตโนมัติ

หรืออาจมีบางหน้าจางให้ยืนยันว่าจะเปิดการใช้งานอัตโนมัติหรือไม่ ให้กดไปที่ใช่ หรือเปิดใช้งานด้วยตนเอง (ในกรณีที่แผ่นไม่ทำการเปิดให้โดยอัตโนมัติ)

## การใช้ปุ่มเชื่อมโยงต่าง ๆ

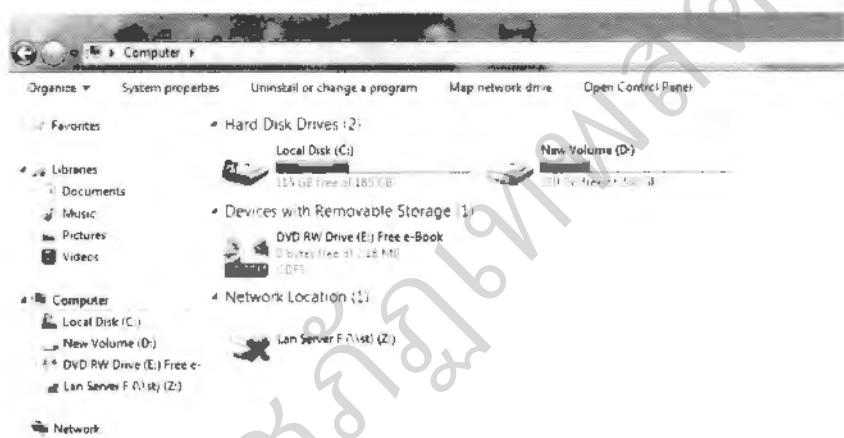
	ที่ค้นหนังสือ		ย้อนกลับ
	ดูแบบเต็มหน้าจอ		เปิดหน้าแรก
	ขอความช่วยเหลือ		เปิดหน้าก่อนหนึ่ง
	เสียง		แสดงสถานะหน้าที่เปิดอยู่
	เปิดหนังสือแบบอัตโนมัติ		เปิดหน้าต่อไป
	ขยายมุมมองให้ใหญ่ขึ้น		หน้าสุดท้าย
	ดูรายหน้าจอ		ข้างหน้า

### ข้อควรปฏิบัติสำหรับผู้ใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- ก่อนนำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไปใช้ควรศึกษาคู่มือการใช้งาน
- จัดเตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ให้พร้อม
- ศึกษาและทดลองใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ก่อนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อให้เข้าใจและใช้ได้ถูกต้อง
- แนะนำการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ค่อยๆ และให้ความช่วยเหลือเมื่อผู้เรียนมีปัญหา

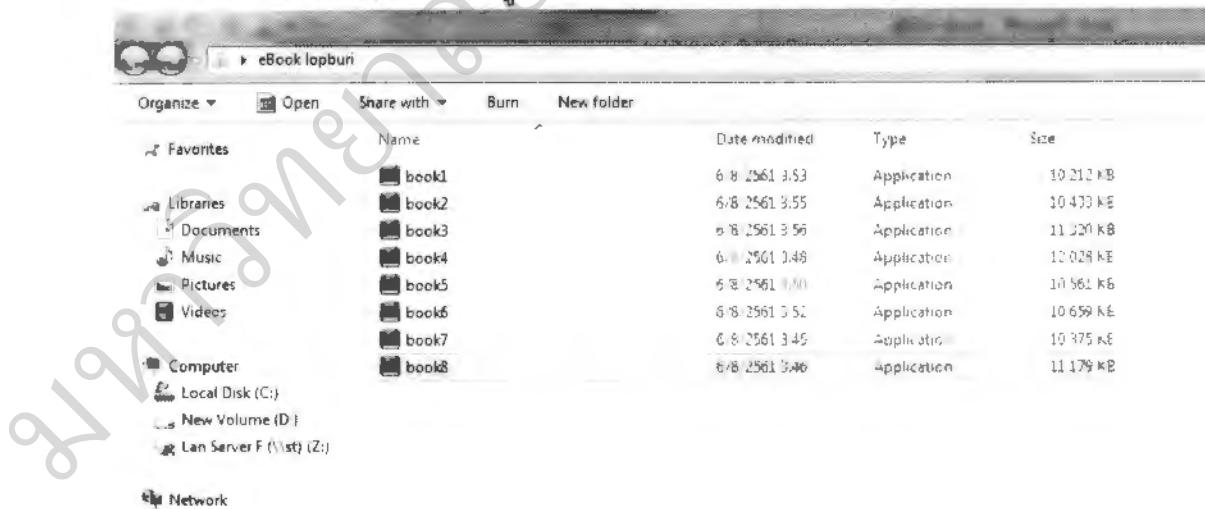
## การเริ่มเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- เมื่อผู้เรียนนำแผ่นซีดี หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ใส่ไปในเครื่องอ่าน CD-ROM เรียบร้อยแล้ว โปรแกรมจะทำงานโดยอัตโนมัติ (Auto run) ผู้เรียนสามารถใช้งานได้ทันที
- กรณีที่ CD-ROM ไม่เล่นอัตโนมัติ อาจเป็นเพราะเครื่องคอมพิวเตอร์ ไม่สามารถรับค่าให้เล่นอัตโนมัติ ให้เข้าไปดับเบิลคลิกไฟล์ ใน CD-ROM ดังภาพ



## ขั้นตอนการใช้หนังสือ

1.1 นักเรียนศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จำนวนทั้งหมด 8 บท จากไฟล์งาน book1-book8 ในไฟล์เดียว eBook lopburi โดยผู้เรียนคลิกเข้าไปศึกษาทีละบทเรียนเริ่มจากบทที่ 1- 8



## โดยจะมีหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จำนวน 8 บทเรียน ดังนี้

บทที่ ๑

### หนังสือรายวิชาเพิ่มเติม( E-book)

เรื่องสกุลวงศ์และหมาดภูมิศาสตร์ของจังหวัดสกลนคร  
รายวิชา ห้องถินของราชวាងพบuri (สื่อฯ๑๐๑)  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม



เรียนเรื่องโดย นางวิไลวรรณ เอื้อทอง  
ต้าหน่อครุ วิทยฐานะครุชานาญการพิเศษ  
โรงเรียนเทศบาล ๑ บ้านไอกสำโรง อําเภอไอกสำโรง จังหวัดสกลนคร



บทที่ ๒

### หนังสือรายวิชาเพิ่มเติม( E-book)

เรื่องทรัพยากรธรรมชาติ  
รายวิชา ห้องถินของราชวាងพบuri (สื่อฯ๑๐๑)  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม



เรียนเรื่องโดยนางวิไลวรรณ เอื้อทอง  
ต้าหน่อครุ วิทยฐานะครุชานาญการพิเศษ  
โรงเรียนเทศบาล ๑ บ้านไอกสำโรง อําเภอไอกสำโรง จังหวัดสกลนคร



บทที่ ๓

### หนังสือรายวิชาเพิ่มเติม( E-book)

เรื่องประเพณีการทราบประวัติศาสตร์ของจังหวัดสกลนคร  
รายวิชา ห้องถินของราชวាងพบuri (สื่อฯ๑๐๑)  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม



เรียนเรื่องโดย นางวิไลวรรณ เอื้อทอง  
ต้าหน่อครุ วิทยฐานะครุชานาญการพิเศษ  
โรงเรียนเทศบาล ๑ บ้านไอกสำโรง อําเภอไอกสำโรง จังหวัดสกลนคร



บทที่ ๔

### หนังสือรายวิชาเพิ่มเติม( E-book)

เรื่อง  
รายวิชา ห้องถินของราชวាងพบuri  
(สื่อฯ๑๐๑)  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม



เรียนเรื่องโดย นางวิไลวรรณ เอื้อทอง  
ต้าหน่อครุ วิทยฐานะครุชานาญการพิเศษ  
โรงเรียนเทศบาล ๑ บ้านไอกสำโรง อําเภอไอกสำโรง จังหวัดสกลนคร



บทที่ ๕

### หนังสือรายวิชาเพิ่มเติม( E-book)

เรื่องจุดน้ำปั้มน้ำยูรานบ้านและเทศโนโลยีที่ต้อง  
รายวิชา ห้องถีนของเรขาศาสตร์พบวี (สเมด๑๐๑)  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

กิจกรรมการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

เรียนเรื่องจุดน้ำปั้มน้ำยูรานบ้านและเทศโนโลยีที่ต้อง<sup>๑</sup>  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

บทที่ ๖

### หนังสือรายวิชาเพิ่มเติม( E-book)

เรื่องเอกสารลักษณ์ของจังหวัดสพบวี  
รายวิชา ห้องถีนของเรขาศาสตร์พบวี (สเมด๑๐๑)  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

กิจกรรมการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

เรียนเรื่องจุดน้ำปั้มน้ำยูรานบ้านและเทศโนโลยีที่ต้อง<sup>๑</sup>  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

บทที่ ๗

### หนังสือรายวิชาเพิ่มเติม( E-book)

เรื่องประเพณีที่ลงต้นของจังหวัดสพบวี  
รายวิชา ห้องถีนของเรขาศาสตร์พบวี (สเมด๑๐๑)  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

กิจกรรมการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

เรียนเรื่องจุดน้ำปั้มน้ำยูรานบ้านและเทศโนโลยีที่ต้อง<sup>๑</sup>  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

บทที่ ๘

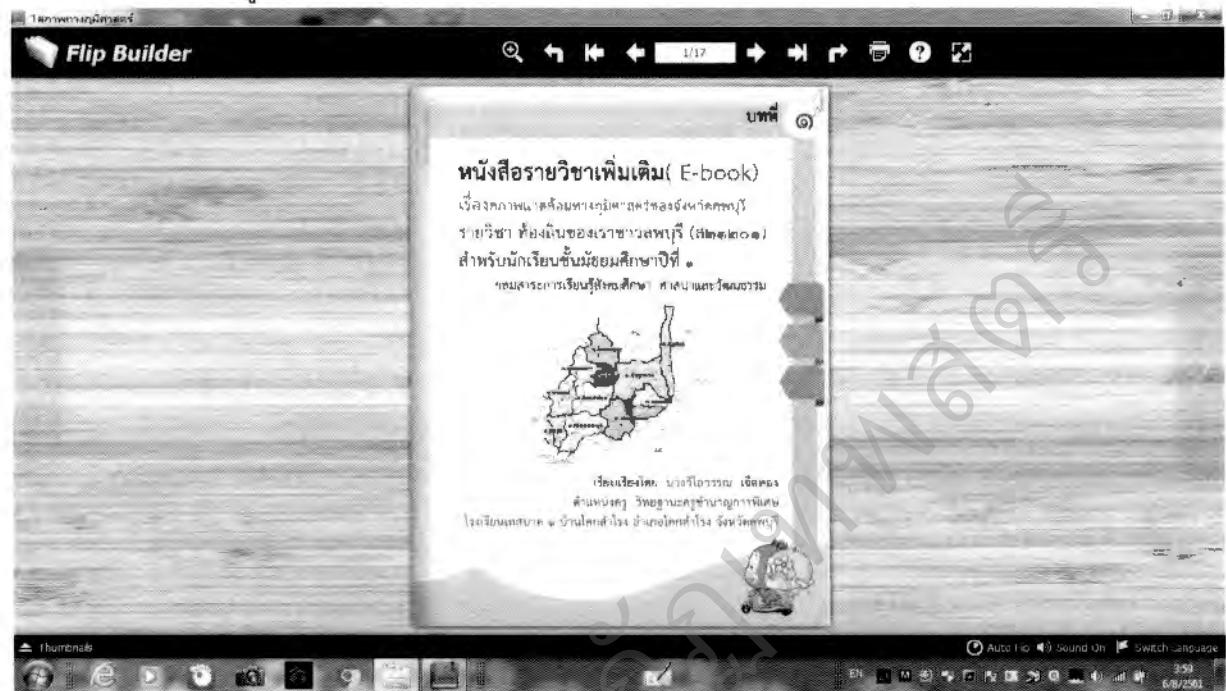
### หนังสือรายวิชาเพิ่มเติม( E-book)

เรื่องบุคคลสำคัญของจังหวัดสพบวี  
รายวิชา ห้องถีนของเรขาศาสตร์พบวี (สเมด๑๐๑)  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

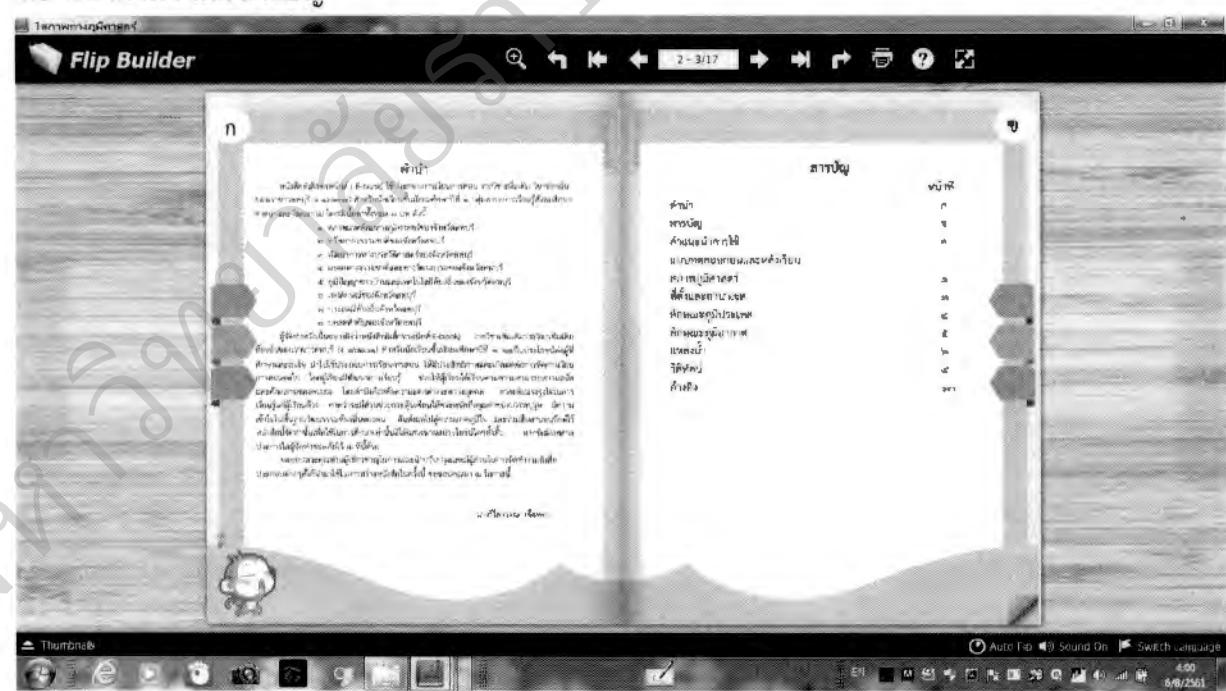
กิจกรรมการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

เรียนเรื่องจุดน้ำปั้มน้ำยูรานบ้านและเทศโนโลยีที่ต้อง<sup>๑</sup>  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

1.2 ตัวอย่างเมื่อเข้าสู่หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จะพบกับหน้าจอแรก

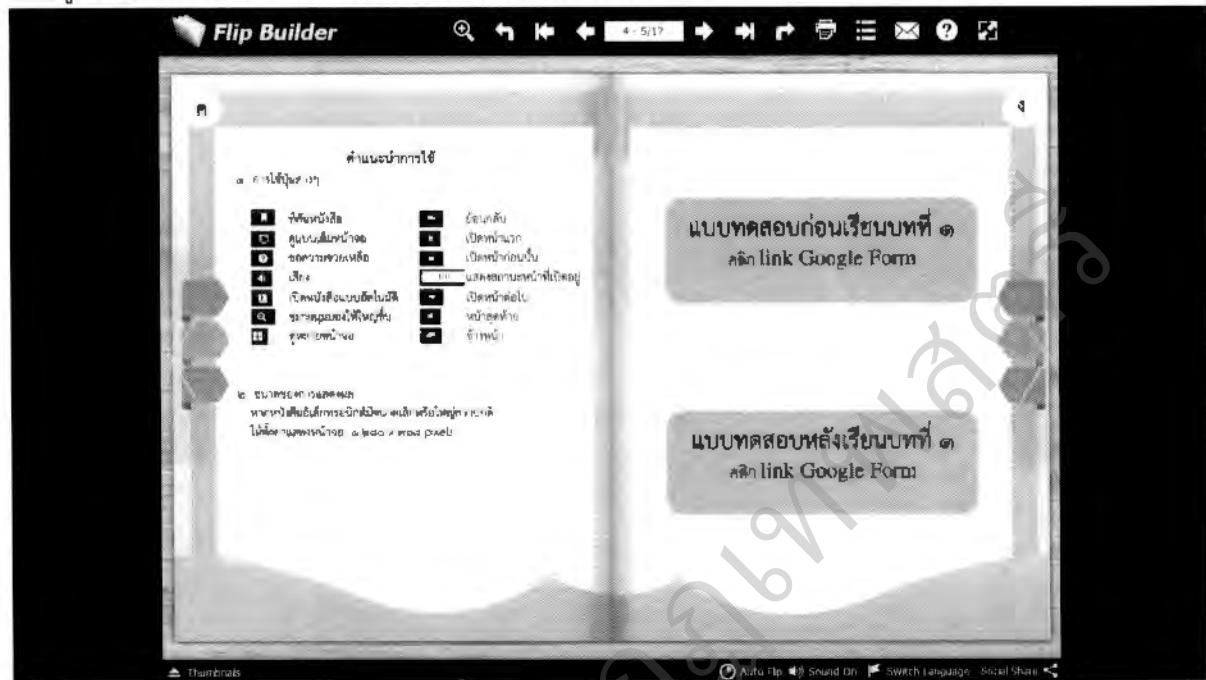


### 1.3 หน้าค่าน้ำ และสารบัญ

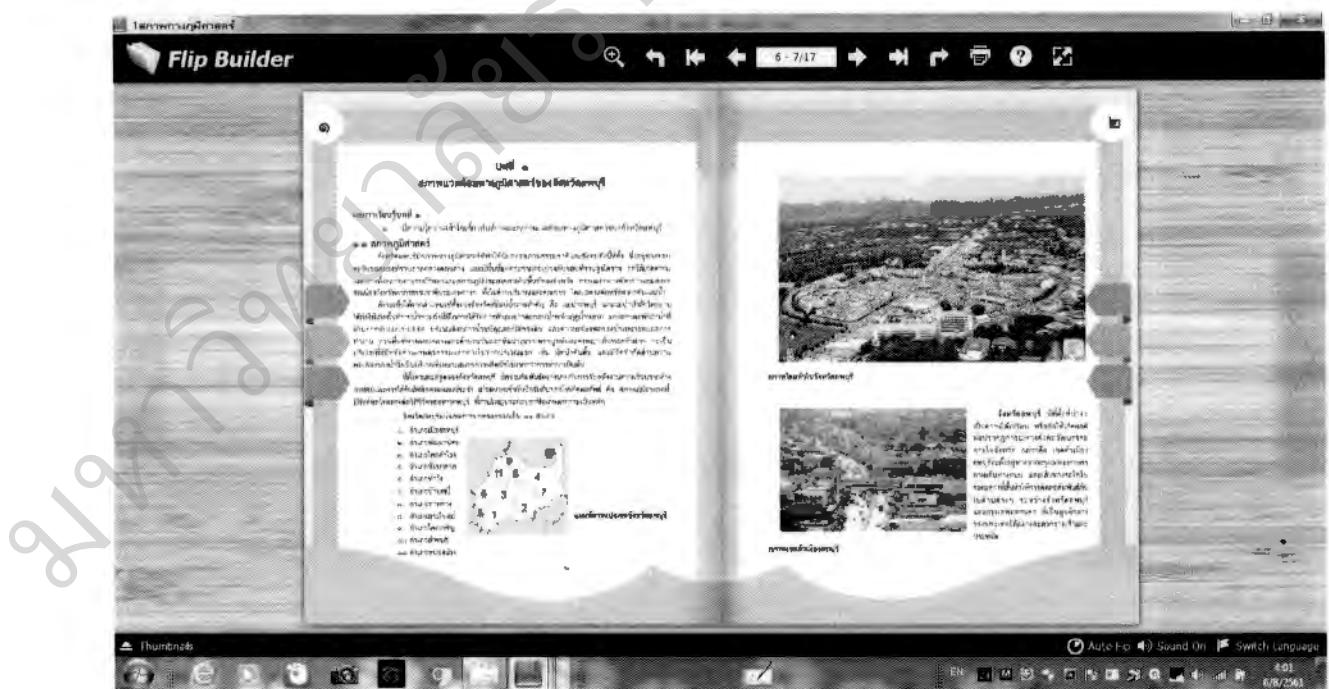


#### 1.4 ผู้เรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

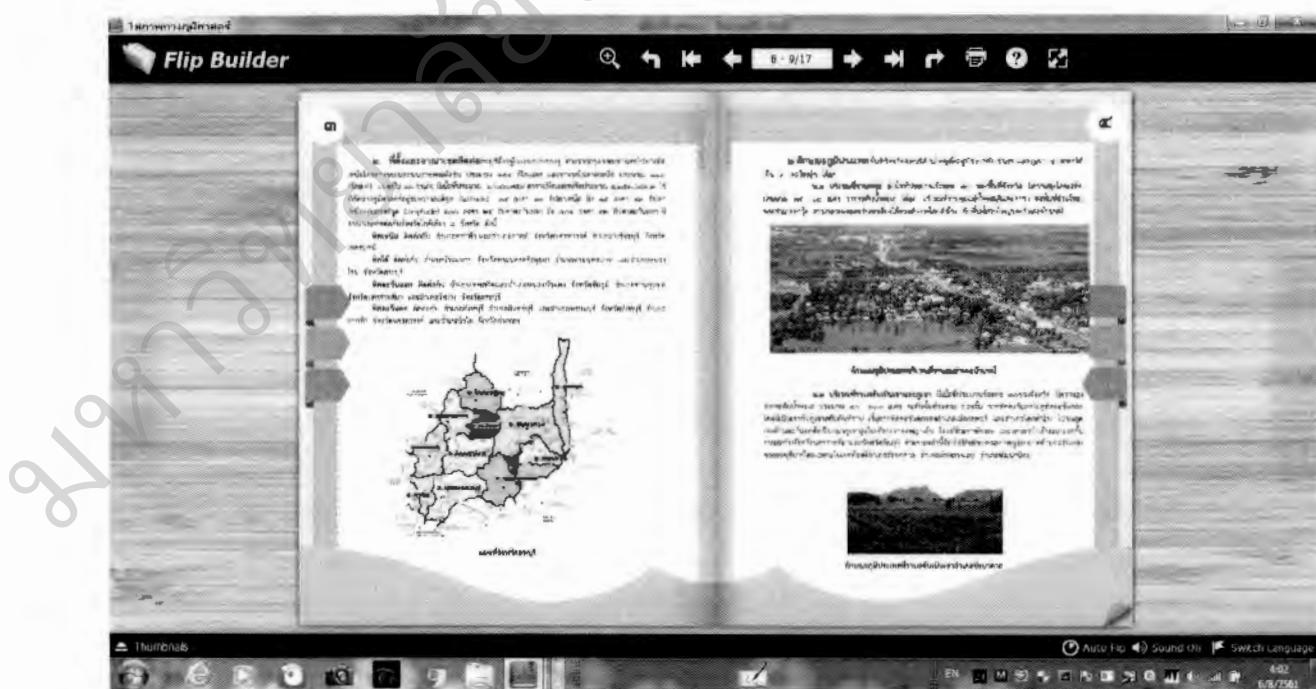
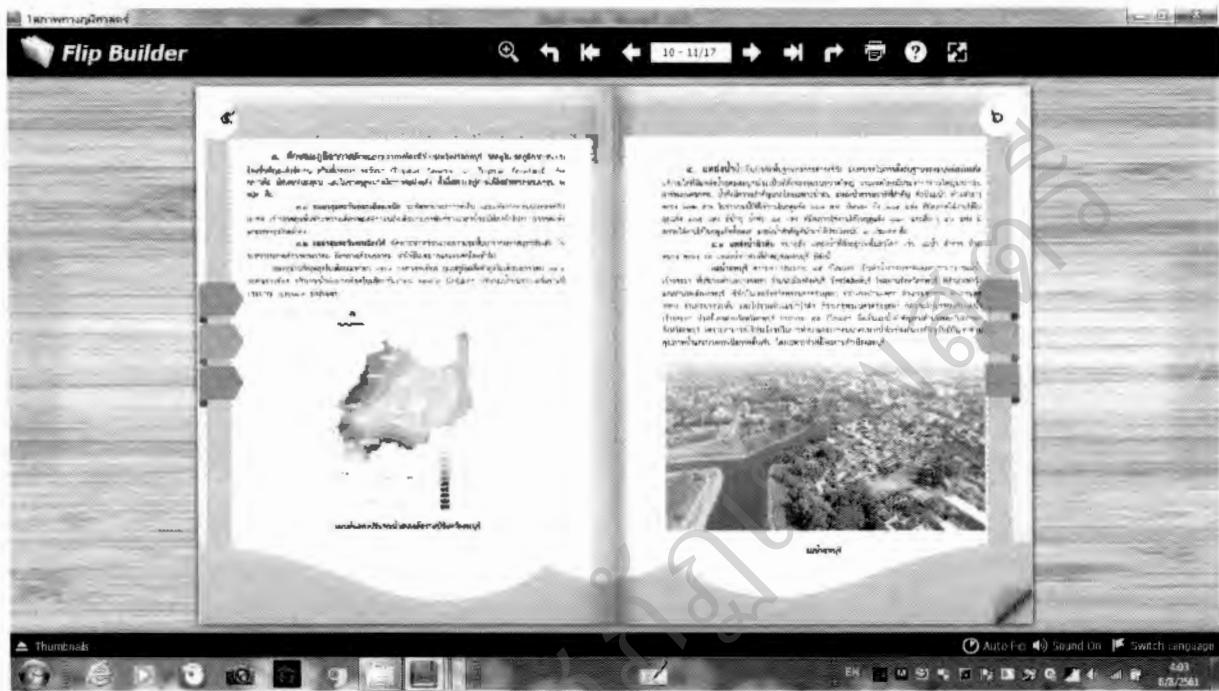
## 1.5 ผู้เรียนศึกษาคำแนะนำในการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

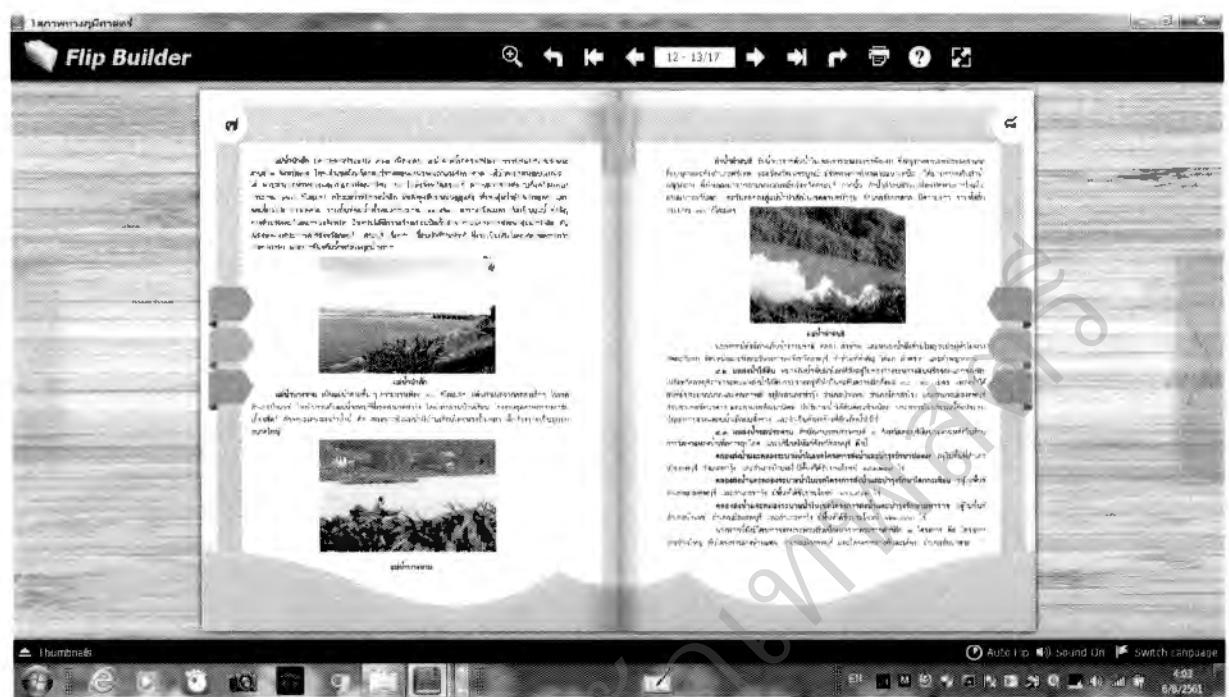


1.4 ผู้เรียนทราบจุดประสงค์การเรียนรู้ของบทเรียน เปิดอ่านหนังสือตามเนื้อหา

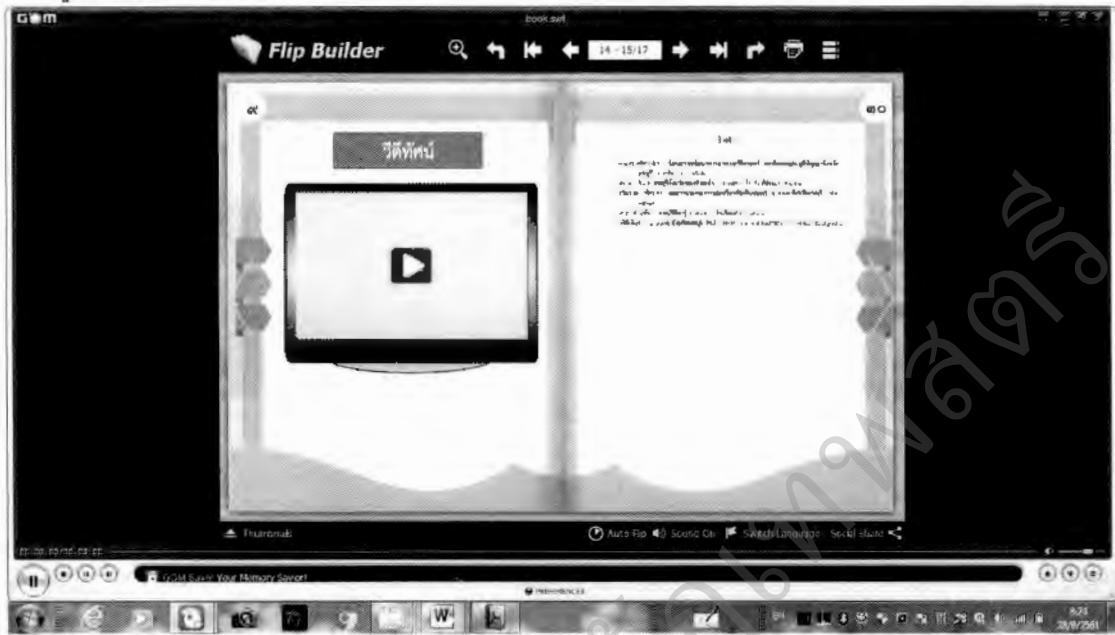


## 1.5 ผู้เรียนเปิดอ่านหนังสือความเนื้อหา





### 1.6 ผู้เรียนคลิกเข้าชม วีดีทัศน์



### 1.7 นักเรียนทำแบบฝึกทักษะบทเรียน



### 1.8 จบบทเรียน

ເພດການຈັດການເຮືອນ  
ຕາມເທົ່າງສູດແກ້ໄຂດ້າງການສຶກສາໃໝ່ເລື້ອງການ ນຸ້າທີ່ການ ແລ້ວ

ກົດມາຈະການເຮືອນສູດຄົມສຶກສາ ສາທາລະນະລັດວຽກ  
ຮາຍວິທາເນື້ອແຕມ ທົ່ວເລີ່ມໄລ່ເຮົາຮາວອຸນບຸຣ  
ຮັບຜົວດົກ ສ 21201  
ຮັບມັດຍມສຶກສາປີທີ ១  
ການເຮືອນທີ ១ ປຶກສຶກສາ ແລ້ວ

ຢູ່ເຮືອນເກມບາດ ອ ປ້າແກ້ຄກຫ້າໄນ  
ສັງກັດເກມບາດຕຳບັດໄຄກຫ້າໄນ ອໍາເນດໄຄກຫ້າໄນ  
ສັ່ງຊັດອຸນບຸຣ

### คำอธิบายรายวิชา

รหัส ส 22101

รายวิชาเพิ่มเติมท้องถิ่นของราชวัลพบุรี

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

เวลา 20 ชั่วโมง

จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ศึกษาสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี ทรัพยากรธรรมชาติของพื้นที่การทางประวัติศาสตร์ มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรม มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรม ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่น เอกลักษณ์ประเพณีท้องถิ่น และบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับลักษณะสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ ทรัพยากรธรรมชาติจังหวัดลพบุรี พื้นที่การทางประวัติศาสตร์ มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรม ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี มีความภูมิใจและมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของประเพณีท้องถิ่นและบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

### ผลการเรียนรู้

- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับลักษณะสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพื้นที่การทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี
- มีความภูมิใจในจังหวัดลพบุรีและมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี
- ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี
- ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

### รวมทั้งหมด 8 ผลการเรียนรู้

**โครงสร้างรายวิชาเพิ่มเติม ท้องถิ่นของราชอาณาจักรพม่า ส 21201**

บทที่	เรื่อง	ผลการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)	หนังสือ <sup>แนะนำ</sup>
1	สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี	มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับลักษณะสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี	3	15
2	ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี	มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี	3	10
3	พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี	มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี	2	10
4	มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี	ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี	2	10
5	ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี	มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี	2	15
6	เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี	มีความภูมิใจในจังหวัดลพบุรีและมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี	2	10
7	ประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี	ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของประเพณีท้องถิ่นจังหวัดลพบุรี	3	10
8	บุคลคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี	ตระหนักในคุณค่าและเห็นความสำคัญของบุคลคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี	3	10
รวม			20	100

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

รายวิชาท่องถิ่นของเราชาวลพบุรี

รหัส ส 21201

บทที่ 1 เรื่อง สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

เวลาเรียน 3 ชั่วโมง

### สาระสำคัญ

จังหวัดลพบุรีมีสภาพทางภูมิศาสตร์ที่ทำให้มีผลดีต่อสภาพธรรมชาติและสังคม ดังนี้ที่ดังนี้  
ซึ่งอยู่ทางขอบตะวันออกของที่ราบภาคกลางตอนล่าง และมีพื้นที่แผ่นดินกว้างใหญ่  
ที่สุดในประเทศไทย ก่อให้เกิดความแตกต่างทั้งสภาพทางธรณีวิทยาและสภาพภูมิประเทศภายใน  
พื้นที่ของจังหวัด ความแตกต่างดังกล่าวมีอยู่สองมุมดังต่อไปนี้  
ทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ โดยเฉพาะด้านทรัพยากรธรรมชาติประเภท  
ต่างๆ ทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ โดยเฉพาะด้านทรัพยากรดินและน้ำ

### มาตรฐานการเรียนรู้

มาตรฐาน ส 5.2 เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่  
ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึก และมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์ทรัพยากรและ  
สิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. อธิบายและจำแนกสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรีได้ ( K )
2. ค้นคว้าหาความรู้เรื่องสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรีจากแหล่ง  
เรียนรู้ต่างๆ ได้ ( P )
3. ฝ่ายเรียนรู้และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน ( A )

### สารการเรียนรู้

สภาพภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี ที่ตั้งและอาณาเขตติดต่อ ลักษณะภูมิประเทศ  
ลักษณะภูมิอากาศ แหล่งน้ำ ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี ป่าไม้ พืชพรรณไม้ สัตว์  
ป่า ดิน แร่ธาตุ

### คุณลักษณะอันพึงประสงค์

#### ฝ่ายเรียนรู้

ตัวชี้วัด 4.1 ตั้งใจเพียงพยายามในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้

4.2 แสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้ต่างๆ ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน ด้วยการเลือกใช้สื่ออย่างเหมาะสม สรุปเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ มุ่งมั่นในการทำงาน

ดัวชี้วัด 6.1 ตั้งใจและรับผิดชอบในหน้าที่การทำงาน

6.2 ทำงานด้วยเพียงพ力ายามและอดทนเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย

### สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

1. ความสามารถในการคิด (ทักษะการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การสรุปความ)
2. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต (การแสวงหาความรู้สืบค้นข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ กระบวนการปฏิบัติ)

### กระบวนการจัดการเรียนรู้

#### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูทักทายนักเรียนและสนทนากับนักเรียนเพื่อให้นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำถานท้าทาย ดังนี้

- นักเรียนเป็นคนผลบุรีมาแต่กำเนิดหรือบ้ายเบ้ามาอยู่บุรีตั้งแต่เมื่อไร

1.2 ให้นักเรียนร่วมกันสนทนาระஸນการณ์เดิมเกี่ยวกับจังหวัดลพบุรีของนักเรียน โดยครูใช้คำถาน ดังนี้

- นักเรียนรู้หรือไม่ว่าจังหวัดลพบุรี มีที่ตั้งและอาณาเขตติดต่อติดจังหวัดใดบ้าง
- นักเรียนเคยแนะนำให้คนอื่นรู้จักจังหวัดลพบุรีหรือไม่

#### 2. ขั้นสอน

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ บทที่ 1 เรื่อง สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี ให้นักเรียนทราบ ครูชี้แจงรายละเอียดขั้นตอนเกี่ยวกับการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ให้นักเรียนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีครูอยู่ดูและช่วยเหลือให้คำแนะนำ (ให้นักเรียนศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยใช้คู่มือหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ)

#### 2.2 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

2.3 นักเรียน เรียนรู้ เรื่อง สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรีจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยเรียนตามลำดับขั้นตอนคำแนะนำของคู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

2.4 นักเรียนแบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนร่วมกันสรุปความรู้โดยจัดทำแผนผังความคิด

2.5 นักเรียนแต่ละกลุ่มอภิมาน้ำเสนอกลุ่มสรุปความรู้จากแผนผังความคิด โดยครูอยู่เสริมด้วยคำถานหรือขยายความเข้าใจ

2.6 หลังจากเรียนจบแล้วให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ถ้านักเรียนไม่ผ่าน เกณฑ์ที่กำหนด ครูแนะนำให้นักเรียนกลับไปศึกษาเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่อีกรั้ง

### 3. ขั้นสรุป

3.1 หลังจากนักเรียนศึกษาเรื่อง สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลบบูรีจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แล้ว นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำถาม ดังนี้

- จังหวัดลบบูรีมีสภาพทางภูมิศาสตร์ที่ทำให้มีผลต่อสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติอย่างไร (ด้วยย่างคำตอบ ลบบูรีอยู่ทางขอบตะวันออกของที่ราบภาคกลางตอนล่าง และมีพื้นที่แผ่นดินกว้างใหญ่ เช่น ลักษณะภูมิประเทศ ลักษณะภูมิอากาศ ดิน แหล่งน้ำ ทรัพยากรธรรมชาติ สภาพภูมิอากาศ จังหวัดลบบูรีมีความแตกต่างกันอย่างไร ทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ โดยเฉพาะต่อทรัพยากรดินและน้ำ)

- นักเรียนรู้หรือไม่ว่า เพราะเหตุใดชาวลบบูรีส่วนใหญ่ประกอบอาชีพเกษตรกรรม (ด้วยย่างคำตอบ การรับพลังงานความร้อนจากดวงอาทิตย์และการได้รับอิทธิพลของลมประจำพยุงเข้ากับปัจจัยอื่นๆ เช่น ลักษณะภูมิประเทศ ลักษณะภูมิอากาศ ดิน แหล่งน้ำ ทรัพยากรธรรมชาติ สภาพภูมิอากาศ จังหวัดลบบูรีมีความแตกต่างกันอย่างไร ทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ โดยเฉพาะต่อทรัพยากรดินและน้ำ)

### 3.2 ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ ดังนี้

- ลบบูรีตั้งอยู่ในเขตภาคกลาง อาณาเขตติดต่อกับจังหวัดใกล้เคียง 8 จังหวัด ลบบูรีส่วนใหญ่ตั้งอยู่ที่ราบลับน้ำเนินเขาและภูเขา อยู่ในเขตภูมิอากาศแบบร้อนชื้น มีฤดูแล้ง ชั้ตเจน หรือที่เรียกว่า สะวันนา มีฝนตกในฤดูฝน และในช่วงฤดูหนาวมีอากาศแห้งแล้ง แหล่งน้ำธรรมชาติที่สำคัญ คือแม่น้ำ ห้วยสำรา คลอง จังหวัดลบบูรีมีความแตกต่างกัน สภาพทางธรรมชาติและสภาพภูมิประเทศภายในพื้นที่ของจังหวัด ความแตกต่างดังกล่าวมีผลต่อการใช้ประโยชน์ต่อไป เช่น การทำเกษตรกรรม ประมง ฯลฯ ทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ โดยเฉพาะต่อทรัพยากรดินและน้ำ)

3.3 ครูแจ้งคะแนนทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนได้รับทราบคะแนนของตนเอง และชี้แจงนักเรียนที่สามารถทำคะแนนได้ดี

### สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เรื่อง สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลบบูรีกสุ่ม สาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่พร้อมด้วยอุปกรณ์ ลำโพง หูฟัง
3. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

## การวัดและการประเมินผล

### 1. สิ่งที่ต้องการวัด

- 1.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการเรียนจากบทเรียน
- 1.2 ความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

### 2. วิธีวัด

- 2.1 ตรวจสอบแบบแผนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน
- 2.2 การสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

### 3. เครื่องมือวัด

- 3.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน
- 3.2 แบบสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม
- 3.3 แบบบันทึกคะแนนการทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

## เกณฑ์การวัด

1. ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียนได้ร้อยละ 80/80
2. มีความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรมผ่านตามเกณฑ์การประเมินที่ระดับพอใช้
3. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียนได้ร้อยละ 80/80

### แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

#### บทที่ 1 เรื่อง สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดพบบuri

คำชี้แจง แบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อให้นักเรียนทำเครื่องหมาย  
กากบาท (**x**) ตรงค่าตอบที่ถูกที่สุด

1. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับลักษณะภูมิประเทศส่วนใหญ่ของจังหวัดพบบuri
  - ก. ที่ราบสูง
  - ข. ที่ราบภูเขาสูง
  - ค. ที่ราบลุ่มน้ำท่ามข้า
  - ง. ที่ราบลับเนินเขาและภูเขา
2. ทิวเขาก่อให้มีอิทธิพลต่อสภาพภูมิอากาศในเขตพื้นที่อำเภอชัยนาดาล อำเภอท่าหลวง และ  
อำเภอพัฒนานิคม
  - ก. ทิวเข้าพังเหย
  - ข. เขาระโนกาน
  - ค. เขารามบด
  - ง. เขารีบแล
3. จังหวัดพบบuriอยู่ในเขตภูมิอากาศแบบใด
  - ก. แบบร้อนชื้น
  - ข. ภูมิอากาศแบบแห้งแล้ง
  - ค. ภูมิอากาศแบบอบอุ่นชื้น
  - ง. ภูมิอากาศแบบป่าดิบชื้น
4. ข้อใดเป็นแหล่งน้ำผิวนอกของจังหวัดพบบuriที่มีความยาวสั้นที่สุด
  - ก. แม่น้ำป่าสัก
  - ข. แม่น้ำบางนาม
  - ค. ลำน้ำลำสนธิ
  - ง. แม่น้ำลพบบuri
5. อิทธิพลของมรสุมได้พัดพาอากาศร้อนและชุ่มชื้นจากมหาสมุទรอันเดีย ทำให้ลพบบuriมีฝน  
ตกโดยทั่วไป
  - ก. ลมมรสุมตะวันออก
  - ข. ลมมรสุมตะวันตก
  - ค. ลมมรสุมตะวันออกเฉียงเหนือ
  - ง. ลมมรสุมตะวันตกเฉียงใต้

6. อ้าເກອໄດໃນລົບມີປິຣິມາຜົນໜ້າໄທດີນຄ່ອນຂ້າງນ້ອຍຈຸນປະສົບປັບປຸງຫາກາຮ່າດແຄລນໜ້າ

- ກ. ອໍາເກອທ່າວັງ
- ຂ. ອໍາເກອບ້ານໜີ
- ຄ. ອໍາເກອເມືອງລົບມີ
- ງ. ອໍາເກອຊັບນາຄາລ

7. ກີ່ຕ່ເໜີ້ຂອງຈັງຫວັດລົບມີຕື່ຕັ້ງຫວັດໄດ້

- ກ. ສິງຫຼຸງ
- ຂ. ອ່າງທອງ
- ຄ. ນະຄສວຣຄ
- ງ. ສຽງນູ້

8. ແມ່ນ້າສາຍໄດ້ໄດ້ໃໝ່ແນ່ງໆຈັງຫວັດລົບມີ

- ກ. ແມ່ນ້າລົບມີ
- ຂ. ແມ່ນ້າປ້າສັກ
- ຄ. ແມ່ນ້າເຈົ້າພະຍາ
- ງ. ແມ່ນ້າບາງໝາມ

9. ຈັງຫວັດໄດ້ອ່າປັນໄມ້ມີອານາເຂດດິດດ່ອກັບຈັງຫວັດລົບມີ

- ກ. ອ່າງທອງ
- ຂ. ສຽງນູ້
- ຄ. ສຸພຣະນູ້
- ງ. ນະຄສວຣຄ

10. ຂ້ອໃຄໂຄຂ້ອໄດ້ເປີຍບ່ອງຈັງຫວັດລົບມີຕ່ອປາກງານກົດໜຳກັດໜຳ

- ກ. ຕັ້ງອຸ່ຢູ່ທ່າງເມືອງຫລວງໄມ້ມາກນັກ
- ຂ. ມີຄວາມສະດວກຮາດເຮົວໃນການເດີນທາງ
- ຄ. ມີເສັ້ນທາງຖານແລະຮັດໄຟທີ່ເຊື່ອມດ່ອກັບເມືອງຫລວງ
- ງ. ຖຸກຖຸກຂ້ອ

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน  
บทที่ 1 เรื่อง สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ง	6	ง
2	ก	7	ง
3	ก	8	ค
4	ค	9	ค
5	ก	10	ง

**บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

รายวิชาท้องถิ่นของชาวลาภบุรี

รหัส ส 21201

บทที่ 1 เรื่อง สภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ของจังหวัดลาภบุรี

เวลาเรียน 3 ชั่วโมง

**1. ผลการสอน**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**2. ปัญหา/อุปสรรค**

.....  
.....

**3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้บันทึก

(.....)

ตำแหน่ง.....

**4. ความเห็นของผู้บริหาร**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้ดูแล

(.....)

ตำแหน่ง.....

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาห้องถินของเราราชวัลพบุรี  
บทที่ 2 เรื่อง ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 3 ชั่วโมง

### สาระสำคัญ

ลพบุรีเป็นจังหวัดที่มีทรัพยากรธรรมชาติ สมบูรณ์ ประชากรจังหวัดลพบุรีส่วนใหญ่ประกอบอาชีพเกษตรกรรม ทั้งนี้ เพราะสภาพภูมิประเทศเป็นที่ราบลุ่มและที่ราบสูงเนินเข้าไปที่เพาะปลูกจึงมีทั้งพืชสวน ผลผลิตที่สำคัญของจังหวัดลพบุรี คือ ข้าวของลงมา คือ อ้อย และยังมีท่านตะวันซึ่งเป็นพืชที่เกษตรกรในจังหวัดได้ความสนใจเพาะปลูกอีกประเภทหนึ่ง ส่วนที่เป็นบริเวณลุ่มน้ำ เช่น แม่น้ำป่าสัก ในเขตอำเภอพัฒนาโนนคุม และอำเภอโคกเจริญ มีการปลูกไม้ผล เช่น ส้มเชียหวาน กระท้อน ขนุน น้อยหน่า เป็นต้น

### มาตรฐานการเรียนรู้

**มาตรฐาน ส 5.2** เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึก และมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี ( K )
2. อธิบายและจำแนกทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรีได้ ( K )
3. ค้นคว้าหาความรู้เรื่องทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี ได้ ( P )
4. ฝึกเรียนรู้และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน ( A )

### สารการเรียนรู้

ลพบุรีเป็นจังหวัดที่มีทรัพยากรธรรมชาติ สมบูรณ์ ทั้งทรัพยากรป่าไม้ พืชพรรณไม้สัตว์ป่า ดิน แร่ธาตุ ซึ่งกระจายอยู่ตามอำเภอต่างๆ

### คุณลักษณะอันพึงประสงค์

#### ใฝ่เรียนรู้

ตัวชี้วัด 4.1 ตั้งใจเพียงพอด้วยมในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้

4.2 แสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน ด้วยการเลือกใช้สื่ออย่างเหมาะสม สรุปเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ มุ่งมั่นในการทำงาน

#### ตัวชี้วัด 6.1 ดังใจและรับผิดชอบในหน้าที่การทำงาน

6.2 ทำงานด้วยเพียงพยายามและอดทนเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

1. ความสามารถในการคิด (ทักษะการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การสรุปความ)
2. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต ( การแสวงหาความรู้สืบกันข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ กระบวนการปฏิบัติ)

### กระบวนการจัดการเรียนรู้

#### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูทักทายนักเรียนและสนทนากับนักเรียนเพื่อให้นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำตามท้าทาย ดังนี้

- นักเรียนรู้หรือไม่ว่าจังหวัดลพบุรีมีทรัพยากรธรรมชาติอะไรบ้างที่ยังสมบูรณ์

#### 2. ขั้นสอน

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ บทที่ 2 เรื่อง ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรีให้นักเรียนทราบ ให้นักเรียนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีครูควบคุมและช่วยเหลือให้คำแนะนำ (ให้นักเรียนตึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยใช้คุ้ม/oหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ)

#### 2.2 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

2.3 นักเรียน เรียนรู้ เรื่อง ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรีจากหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ โดยเรียนตามลำดับขั้นตอนคำแนะนำของครู มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

2.4 นักเรียนแบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนร่วมกันสรุปความรู้โดยจัดทำแผนผังความคิด

2.5 นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบนำเสนอสรุปความรู้จากแผนผังความคิด โดยครูอยู่เสริมด้วยคำถามหรือขยายความเข้าใจ

2.6 หลังจากเรียนจบแล้วให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ถ้านักเรียนไม่ผ่าน เกณฑ์ที่กำหนด ครูแนะนำให้นักเรียนกลับไปศึกษาเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่อีกครั้ง

#### 3. ขั้นสรุป

3.1 หลังจากนักเรียนศึกษาเรื่อง ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรีจากหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์แล้ว นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำตาม ดังนี้

● ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี มีอะไรบ้าง (ด้วยย่างคำตอบทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี มีดังนี้ ทรัพยากรป่าไม้ พืชพรรณไม้ สัตว์ป่า ดิน แร่ธาตุ)

● นักเรียนจะมีวิธีในการช่วยกันอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติในจังหวัดลพบุรีของเราราได้ด้วยวิธีใดบ้าง (ด้วยย่างคำตอบ รักษาพื้นที่ป่าไม้ ไม่ตัดไม้ทำลายป่า ปลูกป่าทดแทน ดูแลพื้นที่ป่าไม้ให้เป็นที่อยู่อาศัยของสัตว์ป่า ร่วมรณรงค์ให้คนในชุมชนอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ ใช้ทรัพยากรทางธรรมชาติอย่างประหยัด)

### 3.2 ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ ดังนี้

● ลพบุรีเป็นจังหวัดที่มีทรัพยากรธรรมชาติ สมบูรณ์ ทั้งทรัพยากรป่าไม้ พืชพรรณไม้สัตว์ป่า ดิน แร่ธาตุ ซึ่งกระจายอยู่ตามอำเภอต่างๆ ส่งผลให้คนในลพบุรีแต่ละท้องที่มีวิธีชีวิตแตกต่างกันออกไป )

3.3 ครูแจ้งคะแนนทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนได้รับทราบคะแนนของตนเอง และช่วยเหลือนักเรียนที่สามารถทำคะแนนได้ดี

## สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

- หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ บทที่ 2 เรื่อง ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่พร้อมด้วยอุปกรณ์ ลำโพง หูฟัง และเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

## การวัดและการประเมินผล

### 1. สิ่งที่ต้องการวัด

1.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการเรียนจากบทเรียน

1.2 ความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

### 2. วิธีวัด

2.1 ตรวจสอบคะแนนสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากบทเรียน

2.2 การสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

### 3. เครื่องมือวัด

3.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน

3.2 แบบสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

3.3 แบบบันทึกคะแนนการทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

### เกณฑ์การวัด

1. ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียนได้ร้อยละ 80/80
2. มีความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรมผ่านตามเกณฑ์การประเมินที่ระดับพอใช้
3. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียนได้ร้อยละ 80/80

**แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน**  
**บทที่ 2 เรื่อง ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี**

คำชี้แจง แบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อให้นักเรียนทำเครื่องหมาย กากบาท (**x**) ตรงคำตอบที่ถูกที่สุด

1. ป่าที่สมบูรณ์ที่สุดในจังหวัดลพบุรีคือป่าใด

- ก. ป่าwangเพลิง
- ข. ป่าชันลังกา
- ค. ป่าชัยนาดาล
- ง. ป่าเขาเพนียด

2. ป่าได้ในจังหวัดลพบุรีได้ชื่อว่าป่าชุมชน

- ก. ป่าชันจำปา
- ข. ป่าชัยนาดาล
- ค. ป่าเขาเพนียด
- ง. ป่าเขามโนไชย์

3. แร่ได้ที่พบบริเวณอำเภอเมืองที่บ้านหินสองก้อน บ้านท่ากระยาง บ้านท่าแಡ บ้านท่าศาลา

- ก. หินปูน
- ข. ดินมาร์ล
- ค. หินอ่อน
- ง. ยิปซัม

4. ป่าคงพญาเย็น จัดเป็นป่าชนิดใด

- ก. ป่าแดง
- ข. ป่าแพะ
- ค. ป่าดิบแล้ง
- ง. ป่าเบญจพวรรณ

5. แร่ที่ชาวลพบุรีเรียกว่า “หินเขียว หนามาน” คือข้อใด

- ก. แร่เหล็ก
- ข. แร่ทองแดง
- ค. แร่ควอตซ์
- ง. แร่มารลาไครต์

6. ดินมาร์ล เรียกอีกอย่างว่าอะไร

- ก ดินกราย
- ข ดินกรวด
- ค ดินเหนียว
- ง ดินสอปอง

7. โครงสร้างทางธรณีวิทยาของจังหวัดลพบุรีประกอบไปด้วยหินใด

- ก หินชั้น
- ข หินแปร
- ค หินอัคนี
- ง ถุกทุกข้อ

8. ดินในพื้นที่ส่วนใหญ่ของจังหวัดลพบุรีเหมาะสมกับการประกอบอาชีพใด

- ก การทำนา
- ข การทำประมง
- ค การปลูกพืชไร่
- ง การเลี้ยงสัตว์

9. เพราะเหตุใดปัจจุบันลพบุรีคงเหลือสัตว์ป่าจำนวนไม่มากนัก

- ก ป่าไม้มีถูกทำลาย
- ข สัตว์ป่ากลับแพ้น้ำ
- ค สัตว์ป่าเป็นสิ่นค้าส่งออก
- ง คนในท้องถิ่นนิยมน้ำมานำอาหาร

10. นักเรียนควรใช้วิธีใดในการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี

- ก ใช้ทรัพยากรธรรมชาติให้มากที่สุด
- ข ไม่ใช้ทรัพยากรทางธรรมชาติทุกชนิด
- ค รณรงค์ให้ใช้บกลงไทยที่รุนแรงกับผู้ทำลายทรัพยากรธรรมชาติ
- ง รณรงค์ให้คนในท้องถิ่นเห็นความสำคัญและอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน  
บทที่ 2 เรื่อง ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ข	6	ง
2	ก	7	ง
3	ข	8	ค
4	ง	9	ก
5	ค	10	ง

**บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาท่องถิ่นของราชอาณาจักรพม่า<sup>๑</sup>  
บทที่ 2 เรื่อง ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 3 ชั่วโมง

**1. ผลการสอน**

.....  
.....  
.....

**2. ปัญหา/อุปสรรค**

.....  
.....

**3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้บันทึก<sup>๒</sup>  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

**4. ความเห็นของผู้บริหาร**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้ตรวจ<sup>๓</sup>  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

### แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาห้องพื้นของราชอาณาจักรพบูรี  
บทที่ 3 เรื่อง พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 3 ชั่วโมง

#### สาระสำคัญ

ลพบุรีเป็นเมืองโบราณที่มีอายุเก่าแก่ และมีความสำคัญมากที่สุดเมืองหนึ่งในภาคกลางของประเทศไทย หลักฐานทางด้านประวัติศาสตร์และโบราณคดีแสดงให้เห็นว่าเมืองลพบุรีไม่เคยร้าง เป็นเมืองโบราณที่พัฒนาขึ้นมาจากสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ที่เหมาะสม จนกลายเป็นปัจจัยที่ทำให้เป็นเมืองที่มีความสำคัญทางเศรษฐกิจ การเมือง วัฒนธรรม และศาสนามาตลอด จากหลักฐานทางโบราณคดี ทำให้ทราบว่ากลุ่มคนที่เข้ามาอาศัยอยู่ในพื้นที่จังหวัดลพบุรีเป็นแหล่งที่อยู่อาศัยของนุชนี้มายาวนานตั้งแต่สมัยก่อนประวัติศาสตร์ และได้พัฒนาการตั้งที่นี่ฐานรวมทั้งมีความสัมพันธ์กับกลุ่มชนที่อาศัยอยู่ใกล้เคียงมาอย่างต่อเนื่องจนกระทั่งปัจจุบัน

#### มาตรฐานการเรียนรู้

**มาตรฐาน ส 5.2** เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึกรัก ละเมิดส่วนร่วมในการอนุรักษ์ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

#### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี ( K )
2. อธิบายและจำแนกเกี่ยวกับพัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี ได้ ( K )
3. ค้นคว้าหาความรู้เรื่องพัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี ได้ ( P )
4. ฝ่ายเรียนรู้และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน ( A )

#### สารการเรียนรู้

ลพบุรีเป็นเมืองโบราณที่มีอายุเก่าแก่ กลุ่มคนที่เข้ามาอาศัยอยู่ในพื้นที่แห่งนี้เป็นกลุ่มคนสมัยก่อนประวัติศาสตร์ที่มีอายุประมาณ 4,500 – 3,500 ปีมาแล้ว จากหลักฐานทางด้านประวัติศาสตร์และโบราณคดีพบว่าเมืองลพบุรีไม่เคยร้าง เป็นเมืองโบราณที่พัฒนาขึ้นมาจากสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ที่เหมาะสม จนกลายเป็นปัจจัยที่ทำให้เป็นเมืองที่มีความสำคัญทางเศรษฐกิจ การเมือง วัฒนธรรม และศาสนามาตลอด

## คุณลักษณะอันพึงประสงค์

### ไฟเรียนรู้

ตัวชี้วัด 4.1 ตั้งใจเพียงพยาภยามในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้

4.2 แสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้ต่างๆ ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน  
ด้วยการเลือกใช้สื่ออย่างเหมาะสม สรุปเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้  
มุ่งมั่นในการทำงาน

ตัวชี้วัด 6.1 ตั้งใจและรับผิดชอบในหน้าที่การทำงาน

6.2 ทำงานด้วยเพียงพยาภยามและอดทนเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย

### สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

1. ความสามารถในการคิด (ทักษะการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การสรุปความ)

2. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต ( การแสวงหาความรู้สืบค้นข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้  
กระบวนการปฏิบัติ)

### กระบวนการจัดการเรียนรู้

#### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูทักทายนักเรียนและสนทนากับนักเรียนเพื่อให้นักเรียนร่วมกันแสดงความ  
คิดเห็น โดยครูใช้คำถามท้าทาย ดังนี้

- นักเรียนคิดว่าจะศึกษาประวัติศาสตร์ของจังหวัดลบุรีได้ด้วยวิธีการใดบ้าง
- นักเรียนคิดว่าการศึกษาประวัติศาสตร์ของจังหวัดลบุรีมีประโยชน์หรือไม่  
อย่างไร

#### 2. ขั้นสอน

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ บทที่ 3 เรื่อง พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของ  
จังหวัดลบุรี ให้นักเรียนทราบ ให้นักเรียนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีครุอยู่ดูและ  
ช่วยเหลือให้คำแนะนำ (ให้นักเรียนศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยใช้คู่มือ  
หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ)

#### 2.2 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

2.3 นักเรียน เรียนรู้ เรื่อง พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลบุรีจากหนังสือ  
อิเล็กทรอนิกส์ โดยเรียนตามลำดับขั้นตอนคำแนะนำของคู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

2.4 นักเรียนแบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนร่วมกันสรุปความรู้โดยจัดทำแผนผัง  
ความคิด

2.5 นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบนำเสนอสรุปความรู้จากแผนผังความคิด โดยครูโดยเสริมด้วยคำถามหรือขยายความเข้าใจ

2.6 หลังจากเรียนจบแล้วให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ถ้าหากว่าไม่ผ่าน เกณฑ์ที่กำหนด ครูแนะนำให้นักเรียนกลับไปศึกษาเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่อีกครั้ง

### 3. ขั้นสรุป

#### 3.1 ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ ดังนี้

- ลพบุรีมีพัฒนาการทางประวัติศาสตร์แบบได้ดังนี้ 1. สมัยก่อนประวัติศาสตร์ แบ่งได้ 2 ยุค คือสมัยก่อนประวัติศาสตร์ก่อนการใช้ไฟฟ้าและสมัยก่อนประวัติศาสตร์ที่ใช้ไฟฟ้า 2. สมัยประวัติศาสตร์แบ่งได้เป็นช่วงสมัยคือ ลพบุรีในช่วงสมัยหินดี ลพบุรีในช่วงสมัยลพบุรี ลพบุรีในช่วงสมัยสุโขทัย ลพบุรีในช่วงสมัยอยุธยา ลพบุรีในช่วงสมัยธนบุรี ลพบุรีในช่วงสมัยรัตนโกสินทร์ และลพบุรีในช่วงสมัยสมัยจอมพล ป. พิบูลสงคราม )

3.3 ครูแจ้งคะแนนทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนได้รับทราบคะแนนของตนเอง และชี้แจงนักเรียนที่สามารถทำคะแนนได้ดี

#### สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ บทที่ 3 เรื่อง พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่พร้อมตัวอยู่อุปกรณ์ ลำโพง หูฟัง และเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
3. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

#### การวัดและการประเมินผล

##### 1. สิ่งที่ต้องการวัด

- 1.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการเรียนจากบทเรียน
- 1.2 ความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

##### 2. วิธีวัด

- 2.1 ตรวจคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากบทเรียน
- 2.2 การสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

##### 3. เครื่องมือวัด

- 3.1 แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน
- 3.2 แบบสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

### 3.3 แบบบันทึกคะแนนการทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

#### เกณฑ์การวัด

1. ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียนได้ร้อยละ 80/80
2. มีความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรมผ่านด้านตามเกณฑ์การประเมินที่ระดับพอใช้
3. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียนได้ร้อยละ 80/80

### แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

#### บทที่ 3 เรื่อง พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

คำชี้แจง แบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิด 4 ดาวเลือก จำนวน 10 ข้อให้นักเรียนทำเครื่องหมาย กากบาท () ตรงคำตอบที่ถูกที่สุด

1. ข้อใดคือหลักฐานที่เป็นจารึกสนับสนุนว่าเมืองลพบุรีเป็นที่รุ้งกันในชื่อ ละโวหรือ ลัวປะ
  - ก. พระพิมพ์ดินเผา
  - ข. จารึกบนเสาแปดเหลี่ยม
  - ค. จารึกบนเข็ล้อพระธรรมจักร
  - ง. จารึกบนเหรีบญูเงินพบที่เมืองอุท่อง
2. จากการขุดค้นทางโบราณคดีทำให้ทราบว่ากลุ่มชนที่เข้ามาอาศัยอยู่ในพื้นที่บริเวณลพบุรี เป็นกลุ่มชนสมัยก่อนประวัติศาสตร์ที่มีอายุประมาณเท่าไร
  - ก. ประมาณ 1,000 – 500 ปี
  - ข. ประมาณ 2,000 – 1,000 ปี
  - ค. ประมาณ 2,000 – 3,000 ปี
  - ง. ประมาณ 4,500 – 3,500 ปี
3. แหล่งโบราณคดีใดที่พบหลักฐานแสดงว่าเป็นกลุ่มชนสมัยก่อนประวัติศาสตร์ก่อนการใช้ โลหะ
  - ก. แหล่งโบราณคดีบ้านท่าแฉ
  - ข. แหล่งโบราณคดีห้วยใหญ่
  - ค. แหล่งโบราณคดีในเนินป่าห่วย
  - ง. ถูกทุกน้อ
4. พระพุทธรูปปางนาคปรกและพระโพธิสัตว์เป็นหลักฐานที่ปรากฏอยู่ในสมัยใด
  - ก. สมัยทราวดี
  - ข. สมัยลพบุรี
  - ค. สมัยสุโขทัย
  - ง. สมัยอยุธยา
5. หลักฐานใดที่แสดงให้รู้ว่าเป็นชุมชนสมัยก่อนประวัติศาสตร์ที่ใช้โลหะ
  - ก. กระถูกสัตว์ป่า
  - ข. แม่พิมพ์ขوانสำริด
  - ค. กำไรจากเปลือกหอยมือเสือ
  - ง. ภาชนะดินเผาที่ตกแต่งด้วยน้ำดินสีแดง

6. สิ่งใดที่คันพนจากแหล่งโบราณคดีที่ศูนย์การทหารปืนใหญ่และบ้านดงมะรุมที่แสดงว่าชุมชนเหล่านี้ติดต่อสัมพันธ์กับชุมชนที่อื่นเดีย  
 ก. ภาชนะดินเผาปั้น  
 ข. ถุงปัดกีรตินชาติ  
 ค. เครื่องประดับสำริด  
 ง. กำไรจากเปลือกหอยมือเสือ
7. ข้อใดไม่ใช่การพัฒนาเมืองลพบุรี ของจอมพล ป. พิบูลสงคราม  
 ก. ผลิตสินค้าไปยังต่างประเทศ  
 ข. ตั้งหน่วยงานงานททหารที่สำคัญ  
 ค. วางผังเมืองให้เป็นระเบียบเรียบร้อย  
 ง. เป็นศูนย์กลางการศึกษาของภาคกลางตอนบน
8. แหล่งโบราณคดีในอำเภอโคกสำโรงที่คันพนอยู่ในบริเวณใด  
 ก. เมืองเก่าชั้บจำปา  
 ข. บ้านโป่งมะนาว  
 ค. บ้านโคกหม้อ  
 ง. บ้านพรหมทันตี
9. เมืองโบราณชับจำปามีความสำคัญอย่างไร  
 ก. เป็นเขตอุทยานแห่งชาติ  
 ข. เป็นพิพิธภัณฑ์เรื่องโบราณ  
 ค. เป็นแหล่งสะสมอาวุธโบราณสมัยกรุงศรีอยุธยา  
 ง. เป็นแหล่งโบราณคดีเกี่ยวกับโครงกระดูกมนุษย์ และเครื่องมือเครื่องใช้
10. ถ้านักเรียนต้องการศึกษาแหล่งโบราณสถานในอำเภอคำสันธิต้องไปศึกษาที่ใด  
 ก. ศาลาลูกศร  
 ข. ปรางค์แขก  
 ค. ปรางค์สามยอด  
 ง. ปรางค์นางผนหอม

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน  
บทที่ 3 เรื่อง พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ข	6	ข
2	ก	7	ก
3	ง	8	ข
4	ง	9	ง
5	ข	10	ง

**บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

รายวิชาท้องถิ่นของราชภัฏพบรี

รหัส ส 21201

บทที่ 3 เรื่อง พัฒนาการทางประวัติศาสตร์ของจังหวัดลพบุรี

เวลาเรียน 3 ชั่วโมง

**1. ผลการสอน**

.....  
.....  
.....  
.....

**2. ปัญหา/อุปสรรค**

.....  
.....

**3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้บันทึก

(.....)

ตำแหน่ง.....

**4. ความเห็นของผู้บริหาร**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้ตรวจ

(.....)

ตำแหน่ง.....

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

รายวิชาท้องถิ่นของชาวลพบุรี

รหัส ส 21201

บทที่ 4 เรื่อง มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี

เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

### สาระสำคัญ

ลพบุรีมีมรดกทางธรรมชาติที่เป็นถิ่นที่อยู่อาศัยของพันธุ์พืชและสัตว์ และบ้างเป็นเมืองเก่าแก่โบราณ มาตั้งแต่บุคก่อนประวัติศาสตร์ และได้มีการดั้งถิ่นฐานต่อเนื่องกันมาหลายบุคคลายสมัย โดยไม่ขาดสายมาจนถึงปัจจุบัน บรรดาโบราณสถานต่าง ๆ จึงมีอยู่เป็นจำนวนมากมาก

### มาตรฐานการเรียนรู้

**มาตรฐาน ส 5.2** เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึกรัก แล้วมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี( K )
2. อธิบายและจำแนกมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรีได้ ( K )
3. ค้นคว้าหาความรู้เรื่องมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรีจากแหล่งเรียนรู้ต่างๆ ได้ ( P )
4. ฝึกเรียนรู้และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน ( A )

### สาระการเรียนรู้

มรดกทางธรรมชาติและทางมรดกทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี

### คุณลักษณะอันพึงประสงค์

ไฟเรียนรู้

ตัวชี้วัด 4.1 ดั้งใจเพียงพยายามในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้

4.2 แสดงให้ความรู้จากการแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียนด้วยการเลือกใช้สื่อย่างเหมาะสม สรุปเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

## **มุ่งมั่นในการทำงาน**

ตัวชี้วัด 6.1 ดังใจและรับผิดชอบในหน้าที่การงาน

6.2 ทำงานด้วยเพียงพยาบาลและอุดหนเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย

## **สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน**

1. ความสามารถในการคิด (ทักษะการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การสรุปความ)
2. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต ( การแสวงหาความรู้สืบค้นข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ กระบวนการปฏิบัติ)

## **กระบวนการจัดการเรียนรู้**

### **1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน**

1.1 ครูทักทายนักเรียนและสนใจกับนักเรียนเพื่อให้นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้ค่าถามท้าทาย ดังนี้

- นักเรียนคิดว่ามารดา ก้อนล้าคำ ในห้องถินของจังหวัดลบุรีมีอะไรบ้าง

### **2. ขั้นสอน**

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ บทที่ 4 เรื่อง มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลบุรี ให้นักเรียนทราบ ครูชี้แจงรายละเอียดขั้นตอนเกี่ยวกับการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ให้นักเรียนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีครูอยดูแลช่วยเหลือให้คำแนะนำ (ให้นักเรียนศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยใช้คู่มือหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ)

2.2 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

2.3 นักเรียน เรียนรู้ เรื่อง มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลบุรี จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยเรียนตามลำดับขั้นตอนคำแนะนำของคู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

2.4 นักเรียนแบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนร่วมกันสรุปความรู้โดยจัดทำแผนผังความคิด

2.5 นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบนำเสนอสรุปความรู้จากแผนผังความคิด โดยครูอย เสริมด้วยค่าถามหรือขยายความเข้าใจ

2.6 หลังจากเรียนจบแล้วให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ถ้าหากนักเรียนไม่ผ่าน เกณฑ์ที่กำหนด ครูแนะนำให้นักเรียนกลับไปศึกษาเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่อีกครั้ง

### 3. ขั้นสรุป

3.1 หลังจากนักเรียนศึกษาเรื่อง มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลบูรี จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แล้ว นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำนวณดังนี้

- นักเรียนจะมีวิธีรักษามรดกทางธรรมชาติของจังหวัดลบูรีได้อย่างไร (ด้วยย่างคำตอน ศึกษาถึงสภาพของมรดกทางธรรมชาติในปัจจุบัน สภาพปัญหาที่เกิดขึ้นกับมรดกทางธรรมชาติและร่วมมือป้องกัน แก้ไข และเยียวยาให้สภาพแวดล้อมทางธรรมชาติอยู่ในสภาวะสมบูรณ์)

- นักเรียนจะมีวิธีรักษามรดกทางวัฒนธรรมของจังหวัดลบูรีได้อย่างไร (ด้วยย่างคำตอน ศึกษาหาความรู้เกี่ยวกับมรดกทางวัฒนธรรม และร่วมอนุรักษ์สืบทอดไว้ให้คนรุ่นหลัง)

### 3.2 ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ ดังนี้

- ลบูรีมีมรดกทางธรรมชาติที่ยังอุดมสมบูรณ์ เป็นถิ่นที่อยู่อาศัยของพันธุ์พืชและสัตว์ หลายแห่งซึ่งเป็นที่ทำกินที่อยู่อาศัยและทรัพยากรธรรมชาติที่เป็นประโยชน์ต่อการดำรงชีวิตของชาวลบูรี และยังเป็นเมืองเก่าแก่โบราณ มีโบราณสถานต่าง ๆ จึงมีอยู่เป็นจำนวนมาก มาด้วยแต่ยุคก่อนประวัติศาสตร์ ซึ่งเป็นมรดกทางวัฒนธรรมสืบทอดเป็นมรดกที่น่าภาคภูมิใจของคนรุ่นหลังและได้มีการดูแลรักษาต่อเนื่องกันมาหลายยุคหลายสมัย โดยไม่ขาดสายมาจนถึงปัจจุบัน

3.3 ครูแจ้งคะแนนทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนได้รับทราบคะแนนของตนเอง และชี้แจงนักเรียนที่สามารถทำคะแนนได้ดี

### สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เรื่อง มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่พร้อมด้วยอุปกรณ์ ลำโพง หูฟัง และเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
3. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

### การวัดและการประเมินผล

#### 1. สิ่งที่ต้องการวัด

- 1.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการเรียนจากบทเรียน
- 1.2 ความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

2. วิธีวัด

- 2.1 ตรวจคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากบทเรียน
- 2.2 การสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

3. เครื่องมือวัด

- 3.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน
- 3.2 แบบสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม
- 3.3 แบบบันทึกคะแนนการทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

**เกณฑ์การวัด**

1. ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียนได้ร้อยละ 80/80
2. มีความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรมผ่านตามเกณฑ์การประเมินที่ระดับพอใช้
3. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียนได้ร้อยละ 80/80

### แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

#### บทที่ 4 เรื่อง ผลกระทบทางด้านธรรมชาติและการวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี

คำชี้แจง แบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อให้นักเรียนทำเครื่องหมาย กากบาท (**X**) ตรงคำตอบที่ถูกที่สุด

1. โครงมีหน้าที่ต้องอนุรักษ์ดูแลมรดกธรรมชาติ

- ก. รัฐบาล
- ข. ประชาชนในพื้นที่
- ค. เจ้าหน้าที่และข้าราชการที่เกี่ยวข้อง
- ง. ถูกทุกข้อ

2. ข้อใดจะเป็นพื้นป่าสุดท้ายของจังหวัดลพบุรีที่มีสภาพป่าค่อนข้างสมบูรณ์

- ก. ป่าชันลังกา
- ข. ป่าชัยนาดาล
- ค. ป่าเขาเพนียด
- ง. ป่าเขามโขน

3. ข้อใดคือต้นไม้ที่เราจะพบได้เฉพาะที่ป่าผลุบานชันจำปา

- ก. ต้นจำปีสิรินธร
- ข. ต้นพิกุล
- ค. ต้นโพธิ์
- ง. ต้นราชพฤกษ์

4. ต้นไม้ใด คือพันธุ์ไม้มงคลพระราชาท่านดันไม้ประจำจังหวัดลพบุรี

- ก. ต้นจำปีสิรินธร
- ข. ต้นพิกุล
- ค. ต้นโพธิ์
- ง. ต้นราชพฤกษ์

5. ข้อใดคือสัด้วนป่าสงวนที่บังสามารถพบตัวและร่องรอยที่เขตห้ามล่าสัตย์ป่าเขามโขน

- ก. ช้าง
- ข. เสียงผา
- ค. ลิงวอก
- ง. หมีคaway

6. ลิงที่บวีเวนศala พระกาฬ มีชื่อเรียกกลุ่มว่าอย่างไร

- ก. ลิงศาลา
- ข. ลิงดึก
- ค. ลิงโรงเรียน
- ง. ลูกทุกข้อ

7. “เป็นแม่น้ำสายสั้นระยะทางเพียง 25 กม. เกิดจากน้ำตามทุ่งนา คู คลอง ไหลมาร่วมกันที่โข่งท่าเรืออำเภอบ้านหมี่” เป็นคุณสมบัติของแม่น้ำใด

- ก. แม่น้ำป่าสัก
- ข. แม่น้ำลพบุรี
- ค. แม่น้ำบางขาม
- ง. แม่น้ำเจ้าพระยา

8. โบราณสถานใดที่ถือว่าเป็นสัญลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี

- ก. ปรางค์แยก
- ข. พระที่นั่งเย็น
- ค. ปรางค์นางพมหอม
- ง. พระปรางค์สามยอด

9. ถ้านักเรียนต้องการท่องเที่ยวเชิงธรรมชาติควรไปที่ใด

- ก. เขาน้ำตกเดินชม
- ข. ปรางค์นางพมหอม
- ค. งานเทคโนโลยีห้องห่าวน
- ง. แหล่งโบราณคดีบ้านโคกหม้อ

10. ขอไดไม่ใช่วิธีการอนุรักษ์มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี

- ก. ศึกษาวิธีการใช้ทรัพยากรธรรมชาติอย่างประหยัดและยั่งยืน
- ข. สนับสนุนใช้ประโยชน์จากการดูกทางวัฒนธรรมและธรรมชาติ
- ค. ร่วมกันบذرุวัฒนาธรรมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรม
- ง. ร่วมกันเปลี่ยนแปลงมรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมให้เด็กด่างจากของเดิม

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน  
บทที่ 4 เรื่อง มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ง	6	ง
2	ก	7	ค
3	ก	8	ง
4	ช	9	ก
5	ช	10	ง

**บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

ขั้นมัชymศึกษาปีที่ 1

รายวิชาท่องถินของเราชาวลพบูรี

รหัส ส 21201

บทที่ 4 เรื่อง นรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบูรี

เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

**1. ผลการสอน**

.....  
.....  
.....

**2. ปัญหา/อุปสรรค**

.....  
.....

**3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้บันทึก  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

**4. ความเห็นของผู้บริหาร**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้ตรวจ  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาท่องถินของราชวัลลภบุรี  
บทที่ 5 เรื่อง ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท่องถินของจังหวัดลพบุรี เวลาเรียน 3 ชั่วโมง

---

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201

### สาระสำคัญ

ลพบุรีเป็นแหล่งอารยธรรมที่เจริญรุ่งเรืองมานานหลายชั่วอายุคน บรรพบุรุษของชาวลพบุรีได้ฝ่าฟันภัยหนาว วิถีชีวิตอันเรียบง่าย สงบสุข เป็นมรดกแก่ลูกหลาน ที่ไม่มีความสามารถจะป้องกันตัวเอง แต่ได้ นั่นคือมรดกทางภูมิปัญญา ภูมิปัญญาชาวบ้าน และเทคโนโลยีท่องถินที่แสดงถึงประเพณี ความรู้ความสามารถของชาวบ้านในการดำรงชีวิตที่สอดคล้องกับธรรมชาติ โดยใช้ศักยภาพของตนเองสร้างสรรค์สั่งสมและถ่ายทอดคุณค่าแห่งภูมิปัญญา มาจนปัจจุบัน

### มาตรฐานการเรียนรู้

**มาตรฐาน ส 5.2** เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่ ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึก และมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท่องถินของจังหวัดลพบุรี ( K )
2. อธิบายและจำแนกภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท่องถินของจังหวัดลพบุรีได้ ( P )
3. ค้นคว้าหาความรู้เรื่องภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท่องถินของจังหวัดลพบุรีได้ ( P )
4. ใฝ่เรียนรู้และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน ( A )

### สารการเรียนรู้

ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท่องถินของจังหวัดลพบุรี

### คุณลักษณะอันพึงประสงค์

ใฝ่เรียนรู้

ด้วยวัด 4.1 ตั้งใจเพียงพยายามในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้

4.2 แสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน ด้วยการเลือกใช้สื่ออย่างเหมาะสม สรุปเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

### มุ่งมั่นในการทำงาน

ตัวชี้วัด 6.1 ตั้งใจและรับผิดชอบในหน้าที่การทำงาน

6.2 ทำงานด้วยเพียงพยายามและอดทนเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย

### สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

1. ความสามารถในการคิด (ทักษะการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การสรุปความ)
2. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต (การแสวงหาความรู้สืบค้นข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ กระบวนการปฏิบัติ)

### กระบวนการจัดการเรียนรู้

#### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูทักทายนักเรียนและสนทนากับนักเรียนเพื่อให้นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำถามท้าทาย ดังนี้

- นักเรียนคิดว่าความรู้ความสามารถของชาวบ้านในพบูรีที่ใช้ในการดำรงชีวิต มีอะไรบ้างที่น่าสนใจและเป็นที่นิยม
- นักเรียนเข้าใจความหมายของคำว่าภูมิปัญญา ว่าอย่างไร

#### 2. ขั้นสอน

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ บทที่ 5 เรื่องภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยี ท้องถิ่นของจังหวัดพบูรี ให้นักเรียนทราบ ให้นักเรียนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีครูค่อยดูแลช่วยเหลือให้คำแนะนำ (ให้นักเรียนศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยใช้คุณภาพหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ)

2.2 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

2.3 นักเรียน เรียนรู้ เรื่อง ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดพบูรี จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยเรียนตามลำดับขั้นตอนคำแนะนำของครูมีการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

2.4 นักเรียนแบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนร่วมกันสรุปความรู้โดยจัดทำแผนผังความคิด

2.5 นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบนำเสนอสรุปความรู้จากแผนผังความคิด โดยครูก่อเสริมด้วยคำพูดหรือขยายความเข้าใจ

2.6 หลังจากเรียนจบแล้วให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ถ้านักเรียนไม่ผ่าน เกณฑ์ที่กำหนด ครูแนะนำให้นักเรียนกลับไปศึกษาเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่อีกครั้ง

### 3. ขั้นสรุป

3.1 ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ ดังนี้

- ภูมิปัญญาชาวบ้านคือทุกสิ่งทุกอย่างที่ชาวบ้านคิดค้นจนทำได้เองเป็นความรู้ที่สั่งสมจากบรรพบุรุษเป็นระยะเวลานาน โดยอาศัยทรัพยากรที่มีอยู่ในท้องถิ่นมาใช้ในการดำรงชีวิต อย่างผสมกลมกลืน บรรพบุรุษของชาวลพบุรีได้ใช้ภูมิปัญญาสร้างสรรค์ความเจริญรุ่งเรืองให้กับจังหวัดลพบุรีในหลายด้าน เช่น การทำมาหากิน การรักษาโรค อาหารการกิน ศิลปกรรม การจัดการทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม และยังมีการนำเทคโนโลยีด้านต่างๆ มาใช้ในการพัฒนาท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี ซึ่งมีความหลากหลายและสืบทอดต่อ กันมาจนถึงปัจจุบัน

3.3 ครูแจ้งคะแนนทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนได้รับทราบคะแนนของตนเอง และชี้แจงนักเรียนที่สามารถทำคะแนนได้ดี

### สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ บทที่ 5 เรื่อง ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

2. เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่พร้อมด้วยอุปกรณ์ ลำโพง หูฟัง และเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
3. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

### การวัดและการประเมินผล

1. สิ่งที่ต้องการวัด

- 1.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการเรียนจากบทเรียน
- 1.2 ความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

2. วิธีวัด

- 2.1 ตรวจคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากบทเรียน
- 2.2 การสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

3. เครื่องมือวัด

- 3.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน

3.2 แบบสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

3.3 แบบบันทึกคะแนนการทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

#### เกณฑ์การวัด

1. ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียนได้ร้อยละ 80/80
2. มีความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรมผ่านตามเกณฑ์การประเมินที่ระดับพอใช้
3. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียนได้ร้อยละ 80/80

### แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

**บทที่ 5 เรื่อง ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดสุพรรณบุรี**  
**คำชี้แจง แบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อให้นักเรียนทำเครื่องหมาย**  
**กากรบาท (\*) ตรงคำตอบที่ถูกที่สุด**

1. “ทุกสิ่งทุกอย่างที่ชาวบ้านคิดคันจนทำได้เองเป็นความรู้ที่สั่งสมจากบรรพบุรุษเป็นระยะเวลาอันยาวนาน โดยอาศัยทรัพยากรที่มีอยู่ในท้องถิ่นมาใช้ในการดำรงชีวิต อย่างผสมกลมกลืน” จากข้อความนี้หมายถึงสิ่งใด
  - ก. เทคโนโลยี
  - ข. นวัตกรรม
  - ค. ธรรมเนียมปฏิบัติ
  - ง. ภูมิปัญญาชาวบ้าน
2. ภูมิปัญญาชาวบ้านแบบใดที่มีลักษณะเป็นนามธรรม
  - ก. สิ่งแวดล้อม
  - ข. การทำเกษตรกรรม
  - ค. การะเล่นและวรรณกรรม
  - ง. การทำให้ชีวิตมีความเป็นอยู่อย่างมีความสุข
3. ภูมิปัญญาชาวบ้านแบบใดที่มีลักษณะเป็นรูปธรรม
  - ก. การเกิด
  - ข. การเจ็บป่วย
  - ค. ศิลปะ หัตถกรรม
  - ง. การทำให้ชีวิตมีความเป็นอยู่อย่างมีความสุข
4. ประชารช่องสุพรรณบุรีส่วนใหญ่ประกอบอาชีพใด
  - ก. ค้าขาย
  - ข. หัตถกรรม
  - ค. เกษตรกรรม
  - ง. อุตสาหกรรม
5. การทำงานของชาวสุพรรณบุรีมีวิธีแบบใด
  - ก. การทำงานหัววัน
  - ข. การทำงานดำเนิน
  - ค. การทำงานน้ำดม
  - ง. ถูกทุกข้อ

6. ข้อใดคือพืชไร่ที่เป็นพืชเศรษฐกิจของคนจังหวัดลบุรี
- อ้อย
  - ถั่วเขียวน้ำ
  - ข้าวโพด
  - ถุงทุกข์
7. ข้อใดไม่ใช้วัตถุดินในงานจักรสานของจังหวัดลบุรี
- ไม้ไผ่
  - หวาน
  - ต้นกก
  - ป่านครนาราบด์
8. “มีเอกลักษณ์โดดเด่น ตรงที่ลวดลายของผ้า ซึ่งมัดย้อมด้วยให้เป็นลวดลายต่างๆ มีรูปทรง เป็นลายเรขาคณิต มีความสมดุลของเส้นและเส้น” เป็นคุณสมบัติของผ้าชนิดใด
- ผ้าขิด
  - ผ้ามัดหมี
  - ผ้าชิ้นดีนจก
  - ผ้าย้อมโคลน
9. ข้อใดที่แสดงถึงเอกลักษณ์ทางธรรมชาติของจัง
- น้ำตกวังก้านเหลือง
  - พระราชวังนารายณ์
  - ประเพณีส่างระจາด
  - ประเพณีบุญข้าวหลาม
10. ถ้านักเรียนต้องการศึกษาเรื่องการทำดินสอของนักเรียนควรไปที่อำเภอใด
- อำเภอเมือง
  - อำเภอป้านหมี
  - อำเภอโคกส่าโรง
  - อำเภอพัฒนานิคม

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน  
บทที่ 5 เรื่อง ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท้องถิ่นของจังหวัดพะเยา

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ง	6	ง
2	ง	7	ง
3	ค	8	ข
4	ค	9	ก
5	ง	10	ก

**บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาท่องถิ่นของราชภัฏพบบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201

บทที่ 5 เรื่อง ภูมิปัญญาชาวบ้านและเทคโนโลยีท่องถิ่นของจังหวัดพบบุรี เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

**1. ผลการสอน**

.....  
.....  
.....  
.....

**2. ปัญหา/อุปสรรค**

.....  
.....

**3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้บันทึก <sup>\*</sup>  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

**4. ความเห็นของผู้บริหาร**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้ตรวจ <sup>\*</sup>  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาท้องถิ่นของราชอาณาจักรพบูรี  
บทที่ 6 เรื่อง เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

### สาระสำคัญ

ลพบุรี เป็นเมืองประวัติศาสตร์มีตำนานและประวัติความเป็นมาอย่างนาน มีมรดกชี้นเป็นเอกลักษณ์และวัฒนธรรมที่ดีงาม ที่ยังดำรงอยู่จนถึงปัจจุบัน จากสภาพแวดล้อมของสังคมที่เปลี่ยนแปลงไป มีการติดต่อสัมพันธ์กันมากขึ้น ทั้งทางเศรษฐกิจและสังคม นับว่าเป็นการถ่ายเทและเปลี่ยนทางวัฒนธรรมอันมีผลกระทบต่อวิถีชีวิตของคนในสังคม ทำให้มีการส่งเสริมอนุรักษ์มรดกทางวัฒนธรรมของท้องถิ่นและของชาติ การยอมรับเอวัฒนธรรมจากสังคมภายนอกในส่วนที่ดีเข้ามาประสานกับรากฐานวัฒนธรรมเดิมของท้องถิ่นได้อย่างเหมาะสม จากการแสดงความเปลี่ยนแปลงดังกล่าว ประชาชนในลพบุรีก็ยังคงเอกลักษณ์ของท้องถิ่นทุกด้านไว้อย่างชัดเจน ทั้งชนบทและเมืองมีประเพณี ศิลปะพื้นบ้าน สถาปัตยกรรมชาติ ไว้ให้เยาวชนได้ศึกษาตลอดไป

### มาตรฐานการเรียนรู้

**มาตรฐาน ส 5.2** เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่เกิดการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึก และมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

### คุณประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี ( K )
2. อธิบายและจำแนกเอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรีได้ ( K )
3. ค้นคว้าหาความรู้เรื่องเอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรีได้ ( P )
4. ฝรีเรียนรู้และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน ( A )

### สาระการเรียนรู้

เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี คือ สิ่งที่ดีหรือดงาม อันแสดงลักษณะพิเศษที่ปรากฏอย่างเด่นชัดของคนในจังหวัดลพบุรี ซึ่งมีความโดดเด่นเฉพาะด้าน หรือเฉพาะสังคมที่ไม่เหมือนกับของผู้อื่น ประมาณได้จากสิ่งที่มีอยู่ทั้งทางธรรมชาติ และทางวัฒนธรรม

## คุณลักษณะอันพึงประสงค์

### ไฟเรียนรู้

ตัวชี้วัด 4.1 ตั้งใจเพียงพยาบาลในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้

4.2 แสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้ต่างๆ ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน  
ตัวยการเลือกใช้สื่อย่างเหมาะสม สรุปเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้  
มุ่งมั่นในการทำงาน

ตัวชี้วัด 6.1 ตั้งใจและรับผิดชอบในหน้าที่การทำงาน

6.2 ทำงานด้วยเพียงพยาบาลและอดทนเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย

### สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

1. ความสามารถในการคิด (ทักษะการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การสรุปความ)

2. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต (การแสวงหาความรู้สืบค้นข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ กระบวนการปฏิบัติ)

### กระบวนการจัดการเรียนรู้

#### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูทักทายนักเรียนและสนทนากับนักเรียนเพื่อให้นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำถามท้าทาย ดังนี้

- ถ้าพูดถึงจังหวัดลพบุรี นักเรียนคิดว่านักเรียนจะนึกถึงอะไรบ้าง
- นักเรียนคิดว่าอะไรคือลักษณะพิเศษของคนในจังหวัดลพบุรี ซึ่งมีความโดดเด่นเฉพาะตัว หรือเฉพาะสังคมที่ไม่เหมือนกับของผู้อื่น

#### 2. ขั้นสอน

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ บทที่ 6 เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี ให้นักเรียนทราบ

2.2 ให้นักเรียนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีครูอยู่ดูแลช่วยเหลือให้คำแนะนำ (ให้นักเรียนศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยใช้คู่มือหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ)

2.3 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

2.4 นักเรียน เรียนรู้ เรื่อง เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรีจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยเรียนตามลำดับขั้นตอนคำแนะนำของคู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

2.5 นักเรียนแบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนร่วมกันสรุปความรู้โดยจัดทำแผนผังความคิด

2.6 นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบนำเสนอสรุปความรู้จากแผนผังความคิด โดยครูโดยเสริมด้วยคำถามหรือขยายความเข้าใจ

2.7 หลังจากเรียนจบแล้วให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ถ้านักเรียนไม่ผ่าน เกณฑ์ที่กำหนด ครูแนะนำให้นักเรียนกลับไปศึกษาเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่อีกครั้ง

### 3. ขั้นสรุป

3.1 ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ ดังนี้

- เอกลักษณ์ของจังหวัดลบบูรี มีตั้งนี้คือ เอกลักษณ์ทางธรรมชาติ และเอกลักษณ์ทางวัฒนธรรม ชนบทธรรมเนียมประเพณี วัฒนธรรมอาหารการกิน

3.3 ครูแจ้งคะแนนทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนได้รับทราบคะแนนของตนเอง และชี้แจงนักเรียนที่สามารถทำคะแนนได้

### สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ บทที่ 6 เรื่อง เอกลักษณ์ของจังหวัดลบบูรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

2. เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่พร้อมด้วยอุปกรณ์ ลำโพง หูฟัง และเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

3. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

### การวัดและการประเมินผล

1. สิ่งที่ต้องการวัด

1.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการเรียนจากบทเรียน

1.2 ความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

2. วิธีวัด

2.1 ตรวจคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน

2.2 การสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

3. เครื่องมือวัด

3.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน

3.2 แบบสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม

3.3 แบบบันทึกคะแนนการทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

### เกณฑ์การวัด

1. ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียนได้ร้อยละ 80/80

2. มีความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรมผ่านตามเกณฑ์การประเมินที่ระดับ

พอใช้

3. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียนได้ร้อยละ 80/80

**แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน**  
**บทที่ 6 เรื่อง เอกลักษณ์ของจังหวัดลบุรี**

คำชี้แจง แบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อให้นักเรียนทำเครื่องหมาย กากบาท (✗) ตรงคำตอบที่ถูกที่สุด

1. ข้อใดคือราประเจ้าจังหวัดลบุรี

- ก. รูปสังข์ทักษิณาวัตร ประดิษฐานบนพานแวนพ้าในปราสาทได้ดันหมัน
- ข. รูปมณฑปประดิษฐานพระแท่นศิลาอาสน์มีลวดลายกนประกอบ
- ค. รูปพระนารายณ์สีกรประทับยืนบนพระแท่นหน้าพระบรมราชสมโภต
- ง. รูปพระสมุทรเทวาประทับนั่งบนแท่นหิน เป็นหลังเป็นพระอาทิตย์อัสดง

2. ข้อใดคือพระพุทธรูปประจำจังหวัดลบุรี

- ก. พระแก้วมรกต
- ข. พระพุทธชินราช
- ค. พระพุทธนาวราชบพิตร
- ง. พระพุทธมงคลศักดิ์สิทธิ์

3. การหล่อโลหะทองเหลืองของจังหวัดลบุรี มีการทำอยู่ที่ใด

- ก. บริเวณด้านเหนือของบ้านท่ากระยาง หลังวัดดงบุ
- ข. หมู่บ้านหินสองก้อน อ้าເກອມเมือง
- ค. บ้านหนองแล้ง อ้าເກອໂຄກສໍາຮອງ
- ง. หมู่บ้านเชียงงา อ้าເກອບ້ານໜີ

4. พระพุทธรูปพระพุทธชูปส่วนใหญ่เท่าที่ค้นพบในจังหวัดลบุรี จะเป็นพระพุทธรูปสมัยใด

- ก. สมัยอยุธยา
- ข. สมัยลพบุรี
- ค. สมัยทวารวดี
- ง. ถูกทุกข้อ

5. ข้อใดไม่ใช่ ส่วนหนึ่งของคำขวัญประจำจังหวัดลบุรี

- ก. วังนารายณ์คู่บ้าน ศาลพระกาฬคู่เมือง
- ข. ปรางค์สามยอดสือเลื่อง
- ค. เมืองแห่งดินสองพ้อง
- ง. แผ่นดินสำรองสมเด็จพระนารายณ์

6. ข้อใด ไม่ใช่ บอດพระเครื่องของลพบุรี ห้าขุนศึกแห่งกรุงละโว  
 ก. พระขุนแผน  
 ข. พระร่วงหลังลายผ้า  
 ค. พระพุยานหน้ายักษ์  
 ง. พระนาคประวัตปืน
7. ข้อใดคืองานประเพณีที่ภาคภูมิใจของคนจังหวัดลพบุรี  
 ก. งานฤดูหนาวลพบุรี  
 ข. งานແພນດີນສມເຕີຈພຣະນາຮາຍັນ  
 ค. งานลอยกระทงບ້ອນຍຸຄຈອນພລປ.  
 ง. ຍຸກຖຸກ້ວອ
8. “ชุดເອາເນື່ອປລາມານວດດ້ວຍນ້ຳເກລືອໃຫ້ເໜື່ອຍວ ພສມດ້ວຍກະເທິ່ງມ ຂ້າວສຸກ ແລ້ວໜ່ວດ້ວຍ ໃນດອງ ເພື່ອໄໝເກີດສ່າດີໂຮ່ອຍ” ຈາກວິທີການດັ່ງກ່າວຄືການທໍາອາຫາຮອຂໍໄຮ  
 ก. ປລາຮ້າ  
 ข. ປລາຈ່ອມ  
 ค. ປລາສົມພັກ  
 ง. ປສາເຄີມດາກແໜ້ງ
9. ຈາກຄໍາข້ວຍປະຈຳຈັງຫວັດລພບຸຮີ ສິ່ງສັກດີສຶກຮົງນັ້ນຄູ່ເມືອງຈັງຫວັດລພບຸຮີຄືອັນດີ  
 ก. ສາສພະກາພ  
 ข. ເຂືອນປາສັກຊຸຄສຶກຮົງ  
 ค. ປරັງຄົມສາມຍົດ  
 ง. ວັງນາຍັນຮາຊັນເວສັນ
10. ດອກໄມ້ປະຈຳຈັງຫວັດລພບຸຮີຄືອດອກອະໄຮ  
 ก. ດອກມະລີ  
 ข. ດອກພິກຸລ  
 ค. ດອກພຸທ່ອກ້າຂາ  
 ง. ດອກຈຳປີສິຣິນຫຣ

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน  
บทที่ 6 เรื่อง เอกลักษณ์ของจังหวัดพบูรี

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ค	6	ก
2	ค	7	ง
3	ก	8	ค
4	ง	9	ก
5	ง	10	ข

**บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาท้องถิ่นของเราชาวลพบุรี  
บทที่ 6 เรื่อง เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

**1. ผลการสอน**

.....  
.....  
.....  
.....

**2. ปัญหา/อุปสรรค**

.....  
.....  
.....

**3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข**

.....  
.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้บันทึก  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

**4. ความเห็นของผู้บริหาร**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้ตรวจ  
(.....)

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาท้องถิ่นของราชอาณาจักรพบูรี  
บทที่ 7 เรื่อง ประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

### สาระสำคัญ

ลพบุรีนอกจากจะเป็นจังหวัดที่มีความสำคัญทางประวัติศาสตร์และมีโบราณวัตถุดั้งเดิมที่น่าสนใจมาก many แล้ว ลพบุรียังมีชุมชนของคนไทยเชื้อสายต่างๆ หลายกลุ่มหลายเผ่า อันส่งผลให้ขนบธรรมเนียมวัฒนธรรมของชาวลพบุรีค่อนข้างหลากหลาย ก่อตัวคือในหลากหลายขนบธรรมเนียมประเพณีของชาวไทยภาคกลางทั่วไปแล้ว ลพบุรียังมีประเพณีท้องถิ่นเฉพาะของชนกลุ่มต่างๆ มากมาย

### มาตรฐานการเรียนรู้

**มาตรฐาน ส 5.2 เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึกรักษาสิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน**

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี ( K )
2. อธิบายและจำแนกประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรีได้ ( K )
3. ค้นคว้าหาความรู้เรื่องประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรีได้ ( P )
4. ฝึกเรียนรู้และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน ( A )

### สารการเรียนรู้

ประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี

### คุณลักษณะอันพึงประสงค์

#### ฝ่ายเรียนรู้

- ด้วยชีวัด 4.1 ตั้งใจเพียงพอยามในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้
- 4.2 แสดงให้ความรู้รู้จากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียนด้วยการเลือกใช้สื่ออย่างเหมาะสม สรุปเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

## มุ่งมั่นในการทำงาน

ด้วยวัด 6.1 ตั้งใจและรับผิดชอบในหน้าที่การทำงาน

6.2 ทำงานด้วยเพียงพยายามและอดทนเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย

## สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

1. ความสามารถในการคิด (ทักษะการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การสรุปความ)
2. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต (การแสวงหาความรู้สืบค้นข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ กระบวนการปฏิบัติ)

## กระบวนการจัดการเรียนรู้

### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูทักษะนักเรียนและสนับสนุนนักเรียนเพื่อให้นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำภาษาทักษะ ดังนี้

- นักเรียนเข้าใจความหมายของคำว่า ประเพณีท้องถิ่น ว่าอย่างไร
- ประเพณีในท้องถิ่นในย่านที่นักเรียนอยู่มีประเพณีอะไรบ้าง

### 2. ขั้นสอน

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ บทที่ 7 ประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดพบริหัวนักเรียนทราบ ให้นักเรียนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีครูคอยดูแลช่วยเหลือให้คำแนะนำ (ให้นักเรียนศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยใช้คู่มือหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ)

#### 2.2 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

2.3 นักเรียน เรียนรู้ เรื่อง ประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดพบริหัวนักเรียน ได้เรียนตามลำดับขั้นตอนคำแนะนำของครู มีการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

#### 2.4 นักเรียนแบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนร่วมกันสรุปความรู้โดยจัดทำแผนผังความคิด

2.5 นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบนำเสนอสรุปความรู้จากแผนผังความคิด โดยครูก่อเริ่มด้วยคำภาษาหรือขยายความเข้าใจ

2.6 หลังจากเรียนจบแล้วให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ถ้านักเรียนไม่ผ่าน เกณฑ์ที่กำหนด ครูแนะนำให้นักเรียนกลับไปศึกษาเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่อีกรอบ

### 3. ขั้นสรุป

#### 3.1 ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ ดังนี้

- ประเพณีท้องถิ่นคือ แบบแผนทางพฤติกรรมของคนในท้องถิ่นหนึ่ง ๆ ที่กำหนดไว้และได้ประพฤติถือปฏิบัติสืบต่องกันมาจนเป็นแบบฉบับของแต่ละท้องถิ่น แบ่งได้ 3

ประเภท ดังนี้ Jarvis ประเมิน แบบประเมิน ธรรมเนียมประเมิน ลพบุรีมีประเมินท้องถิ่น เฉพาะของชุมชนต่างๆ ดังนี้ ประเมินชักพระศรีอาริย์วัดไlay ประเมินดักบานาดรอกไม้ที่วัดมนีชลขัณฑ์ สงกรานต์ โดยกระทง ประเมินเสือกระจาด ประเมินกำฟ้า ประเมินกวนข้าว กิพย์ ประเมินloyฝ้าป่าของชาวอัญ ประเมินการบวชนาคแบบสามชฎาของชาวอำเภอสระโบสถ์

3.3 ครูแจ้งคะแนนทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนได้รับทราบคะแนนของตนเอง และช่วยนักเรียนที่สามารถทำคะแนนได้ดี

### สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ บทที่ 7 เรื่อง ประเมินท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี กลุ่มสาระ การเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่พร้อมด้วยอุปกรณ์ ลำโพง หูฟัง และเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
3. คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

### การวัดและการประเมินผล

1. สิ่งที่ต้องการวัด
  - 1.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการเรียนจากบทเรียน
  - 1.2 ความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม
2. วิธีวัด
  - 2.1 ตรวจสอบคะแนนสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน
  - 2.2 การสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม
3. เครื่องมือวัด
  - 3.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน
  - 3.2 แบบสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม
  - 3.3 แบบบันทึกคะแนนการทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

### เกณฑ์การวัด

1. ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียนได้ร้อยละ 80/80
2. มีความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรมผ่านตามเกณฑ์การประเมินที่ระดับพอใช้
3. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียนได้ร้อยละ 80/80

**แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน**  
**บทที่ 7 เรื่อง ประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดพบuri**

คำชี้แจง แบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิด 4 ด้าวเลือก จำนวน 10 ข้อให้นักเรียนทำเครื่องหมาย  
ภาษาไทย (✗) ตรงค่าตอบที่ถูกที่สุด

1. ข้อใดเป็นประเพณีของชาวไทยพวน ในอำเภอบ้านหมื่น

- ก. ประเพณีกำฟ้า
- ข. ประเพณีไส้กระจาด
- ค. ประเพณีทำข้าวญูข้าว
- ง. ประเพณีแห่ผ้าป่าทางเรือ

2. ข้อใดกล่าวถูกต้อง

- ก. ประเพณีกำฟ้า ข้าวจี
- ข. ประเพณีไส้กระจาด ข้าวต้มมัด
- ค. ประเพณีดักบาทราเทโว สุกโนยน
- ง. ถูกทุกข้อ

3. ข้าวที่บังเป็นน้ำนม (ข้าวที่เพิ่งออกรวงใหม่ที่เมล็ดยังเป็นแมม่าเบลือกออก) กะทิ ถั่ว งา  
น้ำตาล นม เนย ผลไม้ชนิดต่างๆ นำมาประกอบประเพณีใด

- ก. ประเพณีกวนข้าวทิพย์
- ข. ประเพณีทำข้าวญูข้าว
- ค. ประเพณีทำบุญกลางบ้าน
- ง. ประเพณีบุญข้าวหลาม

4. ข้อใดเป็นเหตุผลที่เราควรสืบทอดประเพณีท้องถิ่น

- ก. เป็นสิ่งที่เชิดหน้าชูตาของท้องถิ่น
- ข. เป็นสื่อเชื่อมความรู้สึกของคนในท้องถิ่น
- ค. เป็นปัจจัยสนับสนุนด้านเศรษฐกิจ
- ง. ถูกทุกข้อ

5. ในฐานะเยาวชนเราควรปฏิบัติอย่างไรในการรักษาประเพณีท้องถิ่น

- ก. ศึกษาที่มาของประเพณีต่างๆ
- ข. ร่วมประเพณีตามเทศกาลต่างๆ
- ค. หาความรู้และข้อมูลที่ถูกต้องในการปฏิบัติตามประเพณีต่างๆ
- ง. ถูกทุกข้อ

6. จากคำกล่าว “ประเพณีท้องถิ่นเป็นสื่อเชื่อมความรู้สึกของคนในท้องถิ่นให้เกิดความสามัคคีกับกลมเกลียว” จริงหรือไม่ เพราะเหตุใด

- ก. จริง เพราะ ประเพณีนำไปสู่การเสริมสร้างความมั่นคงของคนในท้องถิ่น
- ข. จริง เพราะ เป็นเครื่องแสดงถึงอดีตและปัจจุบันของคนในท้องถิ่น
- ค. ไม่จริง เพราะ แต่ละคนปฏิบัติไม่เหมือนกัน
- ง. ไม่จริง เพราะ ประเพณีแต่ละที่ทำไม่พร้อมกัน

7. เพราะเหตุใดจึงกล่าวได้ว่าประเพณีท้องถิ่นทำให้เกิดความรักและการภูมิใจในเอกลักษณ์ของท้องถิ่นด้วย

- ก. เพราะ ทำกันนานนาน
- ข. เพราะ เป็นนโยบายของผู้นำท้องถิ่น
- ค. เพราะ เป็นสิ่งที่เชิดหน้าชูตาของท้องถิ่น
- ง. เพราะ เป็นสิ่งที่ช่วยสนับสนุนด้านเศรษฐกิจ

8. ประเพณีใดที่เป็นประเพณีเด่นของอำเภอสารภี (ผก.1)

- ก. ประเพณีการนายศรีสุริวัณ
- ข. ประเพณีทำขวัญข้าวฟอน
- ค. ประเพณีซักพระศรีอาริย์วัดไทร
- ง. ประเพณีการบวชนาคแบบสามชฎา

9. ประเพณีท้องถิ่นแบ่งออกเป็น กี่ประเภทอะไรบ้าง

- ก. 2 ประเภท ชนบทประเพณีและราษฎรประเพณี
- ข. 2 ประเภท ชนบทประเพณีและธรรมเนียมประเพณี
- ค. 3 ประเภท ชนบทประเพณี, จรรยาบรรณประเพณี, ธรรมเนียมประเพณี
- ง. 3 ประเภท ชนบทประเพณี, ราษฎรประเพณี, ธรรมเนียมประเพณี

10. ประเพณีซักพระศรีอาริย์ ปฏิบัติกันในอำเภอใดในลพบุรี

- ก. อ้ำเงอทำวัง
- ข. อ้ำเงอบ้านหมี
- ค. อ้ำเงอพัฒนานิคม
- ง. อ้ำเงอโโคกสำโรง

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน  
บทที่ 7 เรื่อง ประเพณีท้องถิ่นของจังหวัดลพบุรี

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ข	6	ก
2	ง	7	ค
3	ก	8	ง
4	ง	9	ง
5	ง	10	ก

**บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาห้องถีนของเราชาวลพนธุ์  
บทที่ 7 เรื่อง ประเพณีห้องถีนของจังหวัดลพบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

**1. ผลการสอน**

.....  
.....  
.....

**2. ปัญหา/อุปสรรค**

.....  
.....

**3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้บันทึก<sup>ก</sup>  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

**4. ความเห็นของผู้บริหาร**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้ติดตาม<sup>ก</sup>  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาห้องถีนของเราชาวลพบูรี  
บทที่ 8 เรื่อง บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบูรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

### สาระสำคัญ

ก่าว่าจะเป็นลพบูรีในวันนี้ จังหวัดลพบูรีมีกำเนิดและวิวัฒนาการต่อเนื่องยาวนาน ผ่าน การประคับประคองสร้างสรรค์จากบุคคลสำคัญสำคัญของเมืองมาหลายยุคหลายสมัยบุคคล สำคัญทั้งในอดีต และปัจจุบันต่างได้ทำหน้าที่บำรุง พัฒนาสรรค์สร้างให้จังหวัดลพบูรีมีความ เจริญรุ่งเรืองมีชื่อเสียงมานานถึงทุกวันนี้ นับเป็นบุคคลที่มีบทบาทสำคัญต่อจังหวัดลพบูรีเป็น อย่างยิ่งจึงสมควรยกย่องประกาศเกียรติคุณให้เป็นที่ประจักษ์แพร่หลาย ได้แก่ บุคคลสำคัญที่มี บทบาทต่อจังหวัดลพบูรีในอดีตและบุคคลสำคัญในท้องถิ่นที่มีบทบาทต่อจังหวัดลพบูรีใน ปัจจุบัน

### มาตรฐานการเรียนรู้

**มาตรฐาน ส 5.2** เข้าใจปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่ ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์วัฒนธรรม มีจิตสำนึกรัก แลนมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์ทรัพยากรและ สิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบูรี ( K )
2. อธิบายและจำแนกบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบูรีได้ ( K )
3. ค้นคว้าหาความรู้เรื่องบุคคลสำคัญของจังหวัดลพบูรีได้ ( P )
4. ฝึกเรียนรู้และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน ( A )

### สารการเรียนรู้

บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบูรี

### คุณลักษณะอันพึงประสงค์

ฝีเรียนรู้

ตัวชี้วัด 4.1 ดังใจเพียงพยาภรณ์ในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้

4.2 แสดงハウความรู้จากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน  
ด้วยการเลือกใช้สื่ออย่างเหมาะสม สรุปเป็นองค์ความรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

### **มุ่งมั่นในการทำงาน**

ตัวชี้วัด 6.1 ตั้งใจและรับผิดชอบในหน้าที่การทำงาน

6.2 ทำงานด้วยเพียงพยายามและอดทนเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย

### **สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน**

1. ความสามารถในการคิด (ทักษะการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การสรุปความ)
2. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต ( การแสดงハウความรู้สืบคันข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ กระบวนการปฏิบัติ)

### **กระบวนการจัดการเรียนรู้**

#### **1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน**

- 1.1 ครูทักทายนักเรียนและสนทนากับนักเรียนเพื่อให้นักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็น โดยครูใช้คำตามท้าทาย ดังนี้
- นักเรียนคิดว่าอะไรคือสิ่งที่ช่วยให้พบรู้มีความเจริญรุ่งเรืองมาจนถึงปัจจุบันนี้
  - ถ้าให้นักเรียนถึงบุคคลที่มีความสำคัญต่อจังหวัดพบรู้นักเรียนนึกถึงใคร

#### **2. ขั้นสอน**

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ บทที่ 8 บุคคลสำคัญของจังหวัดพบรู้ ให้นักเรียนทราบ ให้นักเรียนเข้าใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยมีครูควบคุมและช่วยเหลือให้คำแนะนำ (ให้นักเรียนศึกษาจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยใช้คุณภาพหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ)

2.2 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน

2.3 นักเรียน เรียนรู้ เรื่อง บุคคลสำคัญของจังหวัดพบรู้จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยเรียนตามลำดับขั้นตอนคำแนะนำของคุณมือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

2.4 นักเรียนแบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนร่วมกันสรุปความรู้โดยจัดทำแผนผังความคิด

2.5 นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบนำเสนอเสนอสรุปความรู้จากแผนผังความคิด โดยครูโดยเสริมด้วยคำถามหรือขยายความเข้าใจ

2.6 หลังจากเรียนจบแล้วให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ถ้านักเรียนไม่ผ่านเกณฑ์ที่กำหนด ครูแนะนำให้นักเรียนกลับไปศึกษาเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่อีกครั้ง

#### **3. ขั้นสรุป**

3.1 ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ ดังนี้

● บุคคลสำคัญที่พัฒนาสร้างให้จังหวัดลบุรีมีความเจริญรุ่งเรืองมีชื่อเสียง มากันถึงทุกวันนี้ สมควรยกย่องประกาศเกียรติคุณให้เป็นที่ประจวบแพร่หลาย ได้แก่ บุคคลสำคัญที่มีบทบาทต่อจังหวัดลบุรีในอดีต และบุคคลสำคัญในท้องถิ่นที่มีบทบาทต่อจังหวัดลบุรีในปัจจุบัน ได้แก่ พระยากาฬวรฤทธิ์ พระนางจำเร็ว สมเด็จพระรามเมศวร สมเด็จพระนารายณ์มหาราช สมเด็จพระเพทราชา เจ้าพระยาโกษาธิบดี คอนสแตนติน พอลคอน พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว พระอุบาลีคุณปมาจารย์ พระพุทธวารญาณ พระสังฆภาร重任หนนี พระครูสิริธัชสมานาจาร จอมพล ป. พิมูลลงกรณ์ นายเชาวน์วัศ สุดลาภา นายชัก วงศ์ชัยน์ นางสาวอรุณเดชะ นายวิเชียร คำเจริญ (ลพ. บุรีรัตน์) พระครูอาหาพระราชนาถ เป็นต้น

### สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

- หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ บทที่ 8 เรื่อง บุคคลสำคัญของจังหวัดลบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- เครื่องคอมพิวเตอร์ ที่พร้อมด้วยอุปกรณ์ ลำโพง ทูฟัง และเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- คู่มือการใช้งานสื่ออิเล็กทรอนิกส์

### การวัดและการประเมินผล

- สิ่งที่ต้องการวัด
  - ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการเรียนจากบทเรียน
  - ความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม
- วิธีวัด
  - ตรวจสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากบทเรียน
  - การสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม
- เครื่องมือวัด
  - แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียน
  - แบบสังเกตความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรม
  - แบบบันทึกคะแนนการทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

### เกณฑ์การวัด

- ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนบทเรียนได้ร้อยละ 80/80
- มีความสนใจและความตั้งใจในการทำกิจกรรมผ่านตามเกณฑ์การประเมินที่ระดับพอใช้
- ทำแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียนได้ร้อยละ 80/80

**แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน**  
**บทที่ 8 เรื่อง บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี**

คำชี้แจง แบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อให้นักเรียนทำเครื่องหมาย กากบาท (**X**) ตรงค่าตอบที่ถูกที่สุด

1. บุคคลสำคัญที่มีบทบาทด้วยหัวใจในอดีตที่ประชาชนยังคงให้ความสำคัญใช้ชื่อ พระองค์ท่าน ดังเป็นชื่ออาคารยิมเนเชียมที่ตั้งอยู่ในสนามกีฬาประจำจังหวัด คือใคร
  - ก. พระนางจามเทวี
  - ข. พระยาภาพวรรณดิศ
  - ค. สมเด็จพระรามเมศวร
  - ง. สมเด็จพระนราภิญ์มหาราช
2. บุคคลใดที่ทรงโปรดใช้เมืองลพบุรีเป็นราชธานีแห่งที่ 2
  - ก. พระเจ้าอยู่หงส์
  - ข. สมเด็จพระเพทราชา
  - ค. สมเด็จพระนราภิญ์มหาราช
  - ง. พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว
3. ใครเป็นผู้จัดตั้งโรงเรียนวินิตศึกษาและโรงเรียนเทศบาล 2 วัดกิ่วราษฎราราชวรวิหาร
  - ก. หลวงพ่อแสง
  - ข. พระพุทธวราณ
  - ค. พระอุบลลักษณปมาจารย์
  - ง. พระสังฆภาราวาหมุนี
4. ใครเป็นบุคคลสำคัญด้านการพัฒนาสังคมของจังหวัดลพบุรี
  - ก. พระสังฆภาราวาหมุนี
  - ข. นายน้ำว้า ร่มโพธิ์ทอง
  - ค. พระครูอ่าທรปราชานาถ
  - ง. พลเอกพระยาพหลพลพยุหเสนา
5. ใครเป็นผู้ริเริ่มจัดงานกุศลหวานลพบุรี
  - ก. นายชงค์ วงศ์ขันธ์
  - ข. นางสาวอรุณเดชะ
  - ค. นายวิเชียร คำเจริญ
  - ง. นายเชาว์วัศ ศุคลากา

6. สิ่งใดที่ควรกระทำต่อนุคคลสำคัญที่สร้างความเจริญรุ่งเรืองให้กับจังหวัดลพบุรี
- จะเลิกถึงคุณความดีที่มีต่อชาลพบุรี
  - สร้างอนุสรณ์หรือสิ่งเดือนความทรงจำให้กับคนรุ่งหลัง
  - ยกย่องประกาศเกียรติคุณให้เป็นที่ประจักษ์แพร่หลาย
  - ถูกทุกข้อ
7. บุคคลใดที่มีบทบาทในด้านวัฒนธรรมเป็นนักเชิดหุ่นระบบอกในจังหวัดลพบุรีคือใคร
- นางสาว อุดมเดช
  - นายวิเชียร คำเจริญ
  - นายน้ำหวาน ร่มโพธิ์ทอง
  - นายเข่วนนวัต สุดลาภา
8. บุคคลใดที่สร้างความเจริญรุ่งเรืองให้กับจังหวัดลพบุรี โดยการสร้างให้ลพบุรีเป็นเมืองท่องเที่ยว
- นายชงศ์ วงศ์ขันธ์
  - จอมพล ป. พิบูลสงคราม
  - พระครูอาทรประชานาถ
  - พลเอกพระยาพหลพลพยุหเสนา
9. ใครเป็นผู้ได้รับการยกย่องว่าเป็นผู้ส่งเสริมให้สังคมมีความเสียสละอ่อนนุ่ม ปลูกจิตสำนึกให้มีความเมตตาและมนุษยธรรม
- พระพุทธวราภรณ์
  - พระสังฆภารวามนี
  - พระอุบาลีคุณป์มาจารย์
  - พระครูอาทรประชานาถ
10. ใครเป็นผู้นำความเจริญบางอย่างจากตะวันตกมาสู่ประเทศไทย เช่น การสร้างป้อม การประจำ การสร้างโรงเรียนสอนภาษา ในสมัยสมเด็จพระนารายณ์มหาราช
- สมเด็จพระเพทราชา
  - คุณสแตนดิน ฟอลคอน
  - ดอนญา مارี กีมาร์ เดบินา
  - เจ้าพระยาโกษาธิบดี (ปาน)

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน  
บทที่ 8 เรื่อง บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ข	6	ง
2	ค	7	ก
3	ข	8	ข
4	ง	9	ง
5	ก	10	ข

**บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม  
รายวิชาท้องถิ่นของราชอาณาจักรพุธี  
บทที่ 8 เรื่อง บุคคลสำคัญของจังหวัดลพบุรี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
รหัส ส 21201  
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

**1. ผลการสอน**

.....  
.....  
.....

**2. ปัญหา/อุปสรรค**

.....  
.....

**3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้บันทึก<sup>ก</sup>  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

**4. ความเห็นของผู้บริหาร**

.....  
.....

ลงชื่อ ..... ผู้ตรวจ<sup>ก</sup>  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

### ภาคผนวก ง

- แบบประเมินคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- แบบประเมินค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบประเมิน
- ค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบประเมิน

**แบบประเมินคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์  
รายวิชา ท้องถิ่นของราชอาณาจักรบูรี  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑**

คำชี้แจง ทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างให้ตรงกับความเห็นของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

รายการความคิดเห็น	ระดับความเห็น				
	มาก ที่สุด	มาก	ปาน กลาง	น้อย	น้อย ที่สุด
1. ส่วนนำของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เร้าความสนใจ ให้ข้อมูลพื้นฐานที่จำเป็น					
2. เนื้อหาของบทเรียนมีความถูกต้องตามหลักสูตรโครงสร้างของเนื้อหา					
3. เนื้อหาของบทเรียนมีสอดคล้องกับผลการเรียนรู้ที่กำหนด					
4. เนื้อหาของบทเรียนมีความมากง่ายเหมาะสมต่อผู้เรียน					
5. ใช้ภาษาถูกต้อง เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน					
6. สื่อความหมายได้ชัดเจนเหมาะสมกับผู้เรียน					
7. ความยาวของการนำเสนอแต่ละหน่วยเหมาะสม					
8. มีรูปแบบในการถ่ายทอดเนื้อหานำสนใจ					
9. มีความยืดหยุ่น สนองความแตกต่างระหว่างบุคคลควบคุมลำดับเนื้อหา ลำดับการเรียน					
10. ออกแบบหน้าจอเหมาะสม ง่ายต่อการใช้สัมภาระเหมาะสม สวยงาม					
11. รูปแบบ ขนาด สี ของตัวอักษรชัดเจน สวยงาม อ่านง่าย เหมาะสมกับผู้เรียน					
12. ภาพกราฟิกเหมาะสม ชัดเจน สอดคล้องกับเนื้อหาและมีความสวยงาม มีความคิดสร้างสรรค์					

รายการความคิดเห็น	ระดับความเหมาะสม				
	มาก ที่สุด	มาก	ปาน กลาง	น้อย	น้อย ที่สุด
13. การใช้เสียงบรรยาย เสียงดนตรี ประกอบ หนังสือเหมาะสม ชัดเจน น่าสนใจ					
14. ออกแบบการใช้ปุ่มเชื่อมโยงเนื้อหาได้ถูกต้อง ชัดเจน และง่ายต่อการใช้งาน					
15. การให้ผลป้อนกลับ เสริมแรง เหมาะสม					

ลงชื่อ.....ผู้เชี่ยวชาญ  
(.....)  
ตำแหน่ง.....

แบบประเมินค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบประเมินคุณภาพ  
ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวิทยาลัย  
กสุมสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (สำหรับผู้เชี่ยวชาญ)

คำชี้แจง

โปรดพิจารณาแบบประเมินและให้คะแนนความสอดคล้องของแบบประเมินความ  
เหมาะสมกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวิทยาลัย กสุมสาระการ  
เรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยเขียน  
เครื่องหมาย / ลงในช่องระดับความคิดเห็นซึ่งเป็นคะแนนของแบบประเมินแต่ละข้อ และให้  
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

ประเด็นการประเมิน	ระดับความติดเท้น			ข้อเสนอแนะ
	+1	0	-1	
1. ส่วนนำของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เร้าความสนใจให้ข้อมูลพื้นฐานที่จำเป็น				
2. เนื้อหาของบทเรียนมีความถูกต้องตามหลักสูตรโครงสร้างของเนื้อหา				
3. เนื้อหาของบทเรียนมีสอดคล้องกับผลการเรียนรู้ที่กำหนด				
4. เนื้อหาของบทเรียนมีความยากง่ายเหมาะสมต่อผู้เรียน				
5. ใช้ภาษาถูกต้อง เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน				
6. สื่อความหมายได้ชัดเจนเหมาะสมกับผู้เรียน				
7. ความบavarของการนำเสนอแต่ละหน่วยเหมาะสม				
8. มีรูปแบบในการถ่ายทอดเนื้อหาให้สนับสนุน				
9. มีความยืดหยุ่น สนองความแตกต่างระหว่างบุคคลควบคุมลำดับเนื้อหา ลำดับการเรียน				
10. ออกแบบหน้าจอเหมาะสม ง่ายต่อการใช้สัตส่วนหน้าจอเหมาะสม สวยงาม				

ประเด็นการประเมิน	ระดับความคิดเห็น			ข้อเสนอแนะ
	+1	0	-1	
11. รูปแบบ ขนาด สี ของตัวอักษรชัดเจน สวยงาม อ่านง่าย เหมาะสมกับผู้เรียน				
12. ภาพกราฟิกเหมาะสม ชัดเจน สอดคล้องกับเนื้อหาและมีความสวยงาม มีความคิดสร้างสรรค์				
13. การใช้เสียงบรรยาย เสียงดนตรี ประกอบหนังสือเหมาะสม ชัดเจน นาสนใจ				
14. ออกแบบการใช้ปุ่มเชื่อมโยงเนื้อหาได้ถูกต้อง ชัดเจน และง่ายต่อการใช้งาน				
15. การให้ผลป้อนกลับ เสริมแรง เหมาะสม				

ลงชื่อ.....ผู้เขี่ยบวชาญ  
(.....)  
 ตำแหน่ง.....

**ค่าตัวชนิดความสอดคล้อง (IOC) ของแบบประเมินคุณภาพ  
ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวัสดุรี  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยผู้เชี่ยวชาญ**

รายการตรวจสอนคุณภาพ	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ คนที่					ผลการวิเคราะห์
	1	2	3	4	5	
1. ส่วนนำของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เร้า ความสนใจ ให้ข้อมูลพื้นฐานที่ จำเป็น	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
2. เนื้อหาของบทเรียนมีความถูกต้อง ตามหลักสูตรโครงสร้างของเนื้อหา	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
3. เนื้อหาของบทเรียนมีสอดคล้องกับ ผลการเรียนรู้ที่กำหนด	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
4. เนื้อหาของบทเรียนมีความยากง่าย เหมาะสมต่อผู้เรียน	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
5. ใช้ภาษาถูกต้อง เหมาะสมกับวัยของ ผู้เรียน	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
6. สื่อความหมายได้ชัดเจนเหมาะสม กับผู้เรียน	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
7. ความยาวของการนำเสนอแต่ละ หน่วยเหมาะสม	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
8. มีรูปแบบในการถ่ายทอดเนื้อหา น่าสนใจ	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
9. มีความยืดหยุ่น สนองความ แตกต่างระหว่างบุคคลความคุ้มล้ำดับ เนื้อหา ล้ำดับการเรียน	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
10. ออกแบบหน้าจอเหมาะสม ง่ายต่อ การใช้ สัดส่วนเหมาะสม สวยงาม	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
11. รูปแบบ ขนาด สี ของตัวอักษร ชัดเจนสวยงาม อ่านง่าย เหมาะสม กับผู้เรียน	+1	+1	+1	+1	+1	1.00

ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) (ต่อ)

รายการตรวจสอบคุณภาพ	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ คนที่					ผลการวิเคราะห์
	1	2	3	4	5	
12. ภาพกราฟิกเหมาะสม ชัดเจน สอดคล้องกับเนื้อหาและมีความ สวยงาม มีความคิดสร้างสรรค์	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
13. การใช้เสียงบรรยาย เสียงดนตรี ประกอบหนังสือเหมาะสม ชัดเจน น่าสนใจ	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
14. ออกแบบการใช้ปุ่มเชื่อมโยงเนื้อหา ได้ถูกต้อง ชัดเจน และง่ายต่อการใช้งาน	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
15. การให้ผลป้อนกลับ เสริมแรง เหมาะสม	+1	+1	+1	+1	+1	1.00

ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ของแบบประเมินคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์  
รายวิชาท่องถินของเราราชวินพุธิ์ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีค่าดัชนีความสอดคล้องเท่ากับ 1.00 ซึ่งแสดงว่าคุณภาพ  
วัดได้ตรงหรือสอดคล้องกับการหาคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ถือว่ามีความเหมาะสม  
สามารถนำไปใช้ได้

**ผลการประเมินคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์  
รายวิชา ท้องถิ่นของราชวัลพบุรี  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (โดยผู้เชี่ยวชาญ)**

รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญ					X	SD
	คนที่1	คนที่2	คนที่3	คนที่4	คนที่5		
1. ส่วนนำของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เร้าความสนใจให้นำเสนอที่จำเป็น	5	4	3	3	4	3.80	0.84
2. เนื้อหาของบทเรียนมีความถูกต้องตามหลักสูตรโครงสร้างของเนื้อหา	4	4	4	5	5	4.40	0.55
3. เนื้อหาของบทเรียนมีสอดคล้องกับผลการเรียนรู้ที่กำหนด	5	3	3	4	5	4.00	1.00
4. เนื้อหาของบทเรียนมีความยากง่ายเหมาะสมต่อผู้เรียน	4	5	3	3	5	4.00	1.00
5. ใช้ภาษาถูกต้อง เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน	4	5	3	3	5	4.00	1.00
6. สื่อความหมายได้ชัดเจน เหมาะสมกับผู้เรียน	4	3	4	3	5	3.80	0.84
7. ความยาวของการนำเสนอแต่ละหน่วยเหมาะสม	4	4	3	3	4	3.60	0.55
8. มีรูปแบบในการถ่ายทอดเนื้อหา นำเสนอ	4	3	4	5	5	4.20	0.84
9. มีความมีดุจดัง สนองความต่างระหว่างบุคคลควบคุม ล่าด้ับเนื้อหา สำนักการเรียน	3	4	4	3	5	3.80	0.84
10. ออกรูปแบบหน้าจอเหมาะสมง่ายต่อการใช้ สัตส่วน เหมาะสม สวยงาม	5	3	2	5	5	4.00	1.41

ผลการประเมินคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ)

รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็นผู้ใช้ราชบูรณะ					X	SD
	คนที่1	คนที่2	คนที่3	คนที่4	คนที่5		
11. รูปแบบ ขนาด สี ของ ตัวอักษรชัดเจนสวยงาม อ่าน ง่าย เหมาะสมกับผู้เรียน	5	4	4	5	5	4.60	0.55
12. ภาพกราฟิกเหมาะสม ชัดเจน สอดคล้องกับเนื้อหาและมี ความสวยงาม มีความคิด สร้างสรรค์	4	5	3	3	4	3.80	0.84
13. การใช้เสียงบรรยาย เสียงดนตรี ประกอบหนังสือ เหมาะสม ชัดเจน น่าสนใจ	5	3	4	3	4	3.80	0.84
14. ออกแบบการใช้ปุ่มเชื่อมโยง เนื้อหาได้ถูกต้อง ชัดเจน และง่ายดายต่อการใช้งาน	5	3	4	3	5	4.00	1.00
15. การให้ผลบันทึกกลับ เสริมแรง เหมาะสม	4	4	3	4	4	3.80	0.45
รวม	65	57	51	55	70	3.97	0.52

การประเมินคุณภาพของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถีนของราชวิทยาลัยพนูรี  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
ที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้น พบว่ามีความเหมาะสมในระดับ ดี โดยมีค่าเฉลี่ยรวมเท่ากับ 3.97 และส่วน  
เบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.52

ภาคผนวก จ

- แบบประเมินความพึงพอใจ
- แบบประเมินค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบประเมินความพึงพอใจ
- ค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบความพึงพอใจ

**แบบประเมินความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์**

**รายวิชา ท้องถิ่นของราชอาณาจักรบูรี**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม**

**สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑**

ชื่อ..... สกุล..... ชั้น.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนแสดงความคิดเห็นและความรู้สึกของนักเรียน โดยทำเครื่องหมาย ✓  
ลงในช่องว่างให้ตรงกับความพึงพอใจของนักเรียน

รายการความคิดเห็น	ระดับความพึงพอใจ				
	มาก ที่สุด	มาก กลาง	ปาน กลาง	น้อย	น้อย ที่สุด
1. นักเรียนชอบเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้					
2. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ช่วยให้นักเรียน กระตือรือร้นสนใจการเรียนรายวิชานี้มากขึ้น					
3. นักเรียนรู้สึกมีใจดีจ่อ กับการเรียนด้วยหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์					
4. นักเรียนรู้สึกสนุกสนานกับการเรียนด้วย หนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้					
5. นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นจากการเรียนด้วย หนังสืออิเล็กทรอนิกส์					
6. นักเรียนชอบการใช้รูปภาพ เสียง และวีดีโอ ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้					
7. นักเรียนสามารถเรียนได้ตามความเร็วช้าของ ตนเองโดยไม่ต้องรอเพื่อน					
8. นักเรียนสามารถบันทึกและทบทวนบทเรียน จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้ได้ด้วยตนเอง					
9. การเรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นเรื่อง ง่ายและเหมาะสมกับนักเรียน					
10. นักเรียนชอบเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ในรายวิชาอื่นๆ อีก					

**แบบประเมินค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบประเมินความพึงพอใจ  
(สำหรับผู้เชี่ยวชาญ)**

คำชี้แจง โปรดพิจารณาแบบประเมินความพึงพอใจ ว่ามีความสอดคล้องกันเพียงใด โดยให้คะแนนในช่องความคิดเห็นจากเกณฑ์ดังนี้

- +1 แน่ใจว่าสอดคล้อง
- 0 ไม่แน่ใจว่าสอดคล้อง
- 1 แน่ใจว่าไม่สอดคล้อง

รายการประเมิน	ผลการประเมิน			ข้อเสนอแนะเพื่อปรับปรุงค่าตาม
	+1	0	-1	
1. นักเรียนชอบเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้				
2. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ช่วยให้นักเรียนกระตือรือร้นสนใจเรียนรายวิชานี้มากขึ้น				
3. นักเรียนรู้สึกมีใจจะอุ่นใจกับการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์				
4. นักเรียนรู้สึกสนุกสนานกับการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้				
5. นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นจากการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์				
6. นักเรียนชอบการใช้รูปภาพ เสียง และวีดีโอ ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้				
7. นักเรียนสามารถเรียนได้ตามความเร็วข้าของตนเองโดยไม่ต้องรอเพื่อน				
8. นักเรียนสามารถย้อนกลับและทบทวนบทเรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้ได้ด้วยตนเอง				
9. การเรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นเรื่องง่ายและเหมาะสมกับนักเรียน				
10. นักเรียนอยากรีียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในรายวิชาอื่นๆ อีก				

ลงชื่อ.....  
ผู้เชี่ยวชาญ  
(.....)

**ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) แบบประเมินความพึงพอใจ  
ต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของราชภัฏบุรี  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยผู้เชี่ยวชาญ**

รายการ	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ คนที่					ผลการวิเคราะห์
	1	2	3	4	5	
1. นักเรียนชอบเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นี้	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
2. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ช่วยให้นักเรียนกระตือรือร้นสนใจการเรียนมากขึ้น	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
3. นักเรียนรู้สึกมีใจจดจ่อกับการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
4. นักเรียนรู้สึกสนุกสนานกับการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
5. นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นจากการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
6. นักเรียนชอบการใช้รูปภาพ เสียง และวีดีโอ ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
7. นักเรียนสามารถเรียนได้ตามความเร็วช้าของตนเองโดยไม่ต้องรอเพื่อน	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
8. นักเรียนสามารถอ่านกลับและทบทวนบทเรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ด้วยตนเอง	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
9. การเรียนจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นเรื่องง่ายและเหมาะสมกับนักเรียน	+1	+1	+1	+1	+1	1.00
10. นักเรียนอยากรีียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในรายวิชาอื่นๆ อีก	+1	+1	+1	+1	+1	1.00

ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) แบบประเมินความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชภัฏบุรี มีค่าดัชนีความสอดคล้องเท่ากับ 1.00 ซึ่งแสดงว่าค่าตามวัดได้ตรงหรือสอดคล้องกับการหาความพึงพอใจของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ถือว่ามีความเหมาะสมสามารถนำไปใช้ได้

ผลการประเมินความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์  
รายวิชา ท้องถิ่นของราชบุรี  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

## ภาคผนวก ฉ

- ผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่าย ( $p$ ) ค่าอำนาจจำแนก ( $r$ )  
ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์การเรียน
- ผลคะแนนจากการทดสอบเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์  
ทางการเรียนก่อน – หลังเรียน
- สถิติเพื่อทดสอบสมมติฐานด้านผลสัมฤทธิ์การเรียน  
ก่อน – หลังเรียนโดยใช้สูตร  $t$  – test dependent
- ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ของแบบทดสอบวัดผล  
สัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่าย ( $p$ ) ค่าอำนาจจำแนก ( $r$ ) รายข้อของข้อสอบแบบอิงกลุ่ม ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวิทยาลพนธุ์ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯ ศาสนาและ วัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 40 ข้อ

ข้อที่	ค่าความยาก ง่าย	แปลผล	อำนาจ จำแนก	Sig.	แปลผล	แปลผลคุณภาพ ของข้อสอบ
1	0.48	ใช้ได้	0.77 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
2	0.53	ใช้ได้	0.60 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
3	0.58	ใช้ได้	0.68 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
4	0.60	ใช้ได้	0.57 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
5	0.48	ใช้ได้	0.64 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
6	0.73	ใช้ได้	0.67 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
7	0.58	ใช้ได้	0.72 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
8	0.63	ใช้ได้	0.52 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
9	0.55	ใช้ได้	0.69 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
10	0.45	ใช้ได้	0.68 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
11	0.50	ใช้ได้	0.72 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
12	0.48	ใช้ได้	0.66 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
13	0.75	ใช้ได้	0.51 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
14	0.73	ใช้ได้	0.67 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
15	0.75	ใช้ได้	0.62 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
16	0.30	ใช้ได้	0.54 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
17	0.40	ใช้ได้	0.63 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
18	0.43	ใช้ได้	0.71 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
19	0.78	ใช้ได้	0.55 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
20	0.48	ใช้ได้	0.66 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
21	0.33	ใช้ได้	0.49 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้

## ผลการวิเคราะห์ (ต่อ)

ข้อที่	ค่าความยาก ง่าย	แปลผล	อ่านเจ จำแนก	Sig.	แปลผล	แปลผลคุณภาพ ของข้อสอบ
22	0.58	ใช้ได้	0.51 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
23	0.58	ใช้ได้	0.53 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
24	0.33	ใช้ได้	0.45 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
25	0.75	ใช้ได้	0.62 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
26	0.63	ใช้ได้	0.59 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
27	0.60	ใช้ได้	0.53 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
28	0.48	ใช้ได้	0.50 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
29	0.50	ใช้ได้	0.68 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
30	0.60	ใช้ได้	0.57 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
31	0.75	ใช้ได้	0.63 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
32	0.38	ใช้ได้	0.72 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
33	0.43	ใช้ได้	0.71 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
34	0.43	ใช้ได้	0.70 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
35	0.43	ใช้ได้	0.52 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
36	0.75	ใช้ได้	0.62 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
37	0.58	ใช้ได้	0.51 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
38	0.75	ใช้ได้	0.62 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
39	0.60	ใช้ได้	0.52 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้
40	0.28	ใช้ได้	0.53 *	0.00	ใช้ได้	ใช้ได้

ค่าสัมประสิทธิ์เฉลี่ยของครอนบาก = 0.9617

ค่าความเที่ยง (Reliability) KR-20 = 0.9633

ค่าความเที่ยง (Reliability) KR-21 = 0.9580

ผลคะแนนจากการทดสอบเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ก่อน – หลังเรียน  
 โดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวิถี พนบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้  
 สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

เลขที่	คะแนนก่อนเรียน (40 คะแนน)	คะแนนหลังเรียน (40 คะแนน)	D	$D^2$
1	20	30	10	100
2	23	32	9	81
3	24	31	7	49
4	16	34	18	324
5	20	36	16	256
6	19	35	16	256
7	21	34	13	169
8	25	34	9	81
9	24	32	8	64
10	28	37	9	81
11	27	31	4	16
12	20	32	12	144
13	22	36	14	196
14	15	32	17	289
15	18	33	15	225
16	21	34	13	169
17	23	33	10	100
18	23	38	15	225
19	25	36	11	121
20	22	37	15	225
21	27	35	8	64
22	20	32	12	144

## ผลคะแนนจากการทดสอบ (ต่อ)

เลขที่	คะแนนก่อนเรียน (40 คะแนน)	คะแนนหลังเรียน (40 คะแนน)	D	$D^2$
23	22	32	10	100
24	29	36	7	49
25	23	28	5	25
26	20	36	16	256
27	21	36	15	225
28	26	37	11	121
29	21	28	7	49
30	21	32	11	121
31	27	34	7	49
32	19	33	14	196
รวม	712	1,076	364	4,570
$\bar{X}$	22.25	33.63		t=17.29
S.D.	3.35	2.55		

การทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชวิถีพุธ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาฯและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 22.25 คะแนน และ 33.63 คะแนนตามลำดับ และเมื่อเปรียบเทียบระหว่างคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน พบร่วม คะแนนหลังเรียนของนักเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

สถิติเพื่อทดสอบสมมติฐานด้านผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียนโดยใช้สูตร t-test dependent (พิชิต ฤทธิ์จุณ, 2554, หน้า 307) ดังนี้

$$t = \frac{\sum D}{\sqrt{\frac{n \sum d^2 - (\sum D)^2}{n-1}}} \quad df = n-1$$

$$t = \frac{364}{\sqrt{\frac{32(4,570) - (364)^2}{32-1}}}$$

$$t = \frac{364}{\sqrt{\frac{146,240 - 132,496}{31}}}$$

$$t = \frac{364}{\sqrt{443.35}}$$

$$t = \frac{364}{21.05}$$

$$= 17.28$$

ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยหนังสือ<sup>อิเล็กทรอนิกส์</sup> รายวิชาท้องถิ่นของราชวាឩพวนิช กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยผู้เชี่ยวชาญ

ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ							
ข้อ	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5	รวม	IOC
1	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
2	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
3	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
4	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
5	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
6	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
7	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
8	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
9	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
10	+1	+1	0	+1	+1	5	0.80
11	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
12	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
13	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
14	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
15	+1	0	+1	+1	+1	5	0.80
16	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
17	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
18	+1	+1	+1	+1	0	5	0.80
19	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
20	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
21	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
22	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00

ค่าดัชนีความสอดคล้อง (ต่อ)

ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ							
ข้อ	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5	รวม	IOC
23	+1	+1	-1	+1	+1	5	0.60
24	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
25	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
26	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
27	+1	+1	0	+1	+1	5	0.80
28	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
29	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
30	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
31	+1	0	+1	+1	+1	5	0.80
32	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
33	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
34	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
35	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
36	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
37	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
38	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
39	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
40	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
41	+1	+1	+1	0	+1	5	0.80
42	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
43	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
44	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
45	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
46	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
47	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00

ค่าดัชนีความสอดคล้อง (ต่อ)

ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ							
ข้อ	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5	รวม	IOC
48	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
49	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
50	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
51	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
52	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
53	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
54	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
55	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
56	+1	+1	-1	+1	+1	5	0.60
57	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
58	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00
59	+1	+1	+1	+1	0	4	0.80
60	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00

ข้อคำถามที่ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท่องถิ่นของเราชาวลพบุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยผู้เชี่ยวชาญ มีค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่าง 0.60-1.00 ซึ่งแสดงว่าคำถามวัดได้ตรงหรือสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้ ถือว่ามีความเหมาะสมสามารถนำไปใช้ได้ทุกข้อ

**แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้  
ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชาท้องถิ่นของราชอาณาจักรพุรี กลุ่มสาระการเรียนรู้  
สังคมศึกษาฯ ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1**

**คำชี้แจง ข้อสอบแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ ให้เวลาทำข้อสอบ 40 นาที  
การตอบคำถาม ให้เลือกคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงข้อเดียวโดย ○ รอบข้อที่ถูกต้อง**

1. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับลักษณะภูมิประเทศส่วนใหญ่ของจังหวัดพุรี
  - ก. ที่ราบสูง
  - ข. ที่ราบภูเขาสูง
  - ค. ที่ราบลุ่มน้ำท่วมขัง
  - ง. ที่ราบลับบเนินเขาและภูเขา
2. ทิวเขียวได้มีอิทธิพลต่อสภาพภูมิอากาศในเขตพื้นที่อำเภอชัยบาดาล อำเภอท่าหลวง และ อำเภอพัฒนานิคม
  - ก. ทิวเขียวพังเหย
  - ข. เขารมโกชนน์
  - ค. เขารามยอด
  - ง. เขารีนแล
3. จังหวัดพุรีอยู่ในเขตภูมิอากาศแบบใด
  - ก. แบบร้อนชื้น
  - ข. ภูมิอากาศแบบแห้งแล้ง
  - ค. ภูมิอากาศแบบอบอุ่นชื้น
  - ง. ภูมิอากาศแบบป่าดิบชื้น
4. ข้อใดเป็นแหล่งน้ำผิวดินของจังหวัดพุรีที่มีความยาวสั้นที่สุด
  - ก. แม่น้ำปาสัก
  - ข. แม่น้ำบางขาม
  - ค. ลำน้ำลำสนธิ
  - ง. แม่น้ำสุมพุรี

5. อิทธิพลของมรสุ่นได้ที่พัดพาอากาศร้อนและชุ่มชื้นจากมหาสมุ朵อินเดีย ทำให้ลพบุรีมีฝนตกโดยทั่วไป
- ลมมรสุมตะวันออก
  - ลมมรสุมตะวันตก
  - ลมมรสุมตะวันออกเฉียงเหนือ
  - ลมมรสุมตะวันตกเฉียงใต้
6. แร่ไดท์พบบริเวณอ้าเมืองที่บ้านหินสองก้อน บ้านท่ากระยาง บ้านท่าแಡ บ้านท่าศาลา
- หินปูน
  - ดินมาร์ล
  - หินอ่อน
  - ยิปซัม
7. คงพญาเย็น จัดเป็นป่าชนิดใด
- ป่าแดง
  - ป่าแพะ
  - ป่าดิบแล้ง
  - ป่าเบญจพรรณ
8. แร่ที่ชาวลพบุรีเรียกว่า “หินเยี้ยะ หนามาน” คือข้อใด
- แร่เหล็ก
  - แร่ทองแดง
  - แร่ควอตซ์
  - แร่มาลาไทต์
9. ดินมาร์ล เรียกอีกอย่างว่าอะไร
- ดินทราย
  - ดินกรวด
  - ดินเหนียว
  - ดินสอพอง
10. โครงสร้างทางธรณีวิทยาของจังหวัดลพบุรีประกอบไปด้วยหินใด
- หินชั้น
  - หินแปร
  - หินอัคนี
  - ถุกทุกข้อ

11. แหล่งโบราณคดีใดที่พบหลักฐานแสดงว่าเป็นกลุ่มนสมัยก่อนประวัติศาสตร์ก่อนการใช้โลหะ
- แหล่งโบราณคดีบ้านท่าแฉ
  - แหล่งโบราณคดีห้วยใหญ่
  - แหล่งโบราณคดีในป่าหวาย
  - ถูกทุกข้อ
12. พระพุทธชูปปางนาคปรกและพระโพธิสัตว์เป็นหลักฐานที่ปรากฏอยู่ในสมัยใด
- สมัยทราวดี
  - สมัยลพบุรี
  - สมัยสุโขทัย
  - สมัยอยุธยา
13. หลักฐานใดที่แสดงให้รู้ว่าเป็นชุมชนสมัยก่อนประวัติศาสตร์ที่ใช้โลหะ
- กระดูกสัตว์ป่า
  - แม่พิมพ์ขوانสำริด
  - กำไรจากเปลือกหอยมือเสือ
  - ภาชนะดินเผาที่ตกแต่งด้วยน้ำดินสีแดง
14. สิ่งใดที่ค้นพบจากแหล่งโบราณคดีที่ศูนย์การค้าห้างปืนใหญ่และบ้านดงมะรุมที่แสดงว่าชุมชนเหล่านี้ติดต่อสัมพันธ์กับชุมชนที่อินเดีย
- ภาชนะดินเผารูปวัว
  - ถูกปัดกึ่งรัตนชาติ
  - เครื่องประดับสำริด
  - กำไรจากเปลือกหอยมือเสือ
15. ข้อใดคือหลักฐานที่เป็นจารึกสนับสนุนว่าเมืองลพบุรีเป็นที่รู้จักกันในชื่อ ละโวหรือ ลະโภ
- พระพิมพ์ดินเผา
  - จารึกบนเสาแปดเหลี่ยม
  - จารึกบนซื่ล้อพระธรรมจักร
  - จารึกบนเหรียญเงินพบที่เมืองอุท่อง
16. โครงมีหน้าที่ต้องอนุรักษ์ดูแลมรดกธรรมชาติ
- รัฐบาล
  - ประชาชนในพื้นที่
  - เจ้าหน้าที่และข้าราชการที่เกี่ยวข้อง
  - ถูกทุกข้อ

17. ข้อใดจัดเป็นพื้นป่าสุดท้ายของจังหวัดลพบุรีที่มีสภาพป่าค่อนข้างสมบูรณ์
- ป่าซับลังกา
  - ป่าชัยนาดาล
  - ป่าเขาเพนียด
  - ป่าเขามโภชน์
18. ข้อใดคือต้นไม้ที่เราจะพบได้เฉพาะที่ป่าผลุชบนชั้นป่า
- ต้นจำปิสิรินธร
  - ต้นพิกุล
  - ต้นโพธิ์
  - ต้นราชพฤกษ์
19. ข้อใดคือสัตว์ป่าสงวนที่บังสามารถพบด้วยตาและรอคอยที่เขตห้ามล่าสัตย์ป่าเขามโภชน์
- ช้าง
  - เลียงผา
  - ลิงวอก
  - หมีค่วย
20. โบราณสถานใดที่ถือว่าเป็นสัญลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี
- ปรางค์แขก
  - พระที่นั่งเย็น
  - ปรางค์นางพมหอม
  - พระปรางค์สามยอด
21. ภูมิปัญญาชาวบ้านแบบใดที่มีลักษณะเป็นนามธรรม
- สิ่งแวดล้อม
  - การทำเกษตรกรรม
  - การละเล่นและวรรณกรรม
  - การทำให้ชีวิตมีความเป็นอยู่อย่างมีความสุข
22. ภูมิปัญญาชาวบ้านแบบใดที่มีลักษณะเป็นรูปธรรม
- การเก็บ
  - การเจ็บป่วย
  - ศิลปะ หัตถกรรม
  - การทำให้ชีวิตมีความเป็นอยู่อย่างมีความสุข

23. ประชากรของลบุรีส่วนใหญ่ประกอบอาชีพใด
- ค้าขาย
  - หัตถกรรม
  - เกษตรกรรม
  - อุตสาหกรรม
24. ข้อใดไม่ใช้วัสดุดินในงานจักسانของจังหวัดลบุรี
- ไม้ไผ่
  - หัวय
  - ต้นกาก
  - ป่านครนารายณ์
25. “มีเอกลักษณ์โดดเด่น ตรงที่ลวดลายของผ้า ซึ่งมัดย้อมด้วยให้เป็นลวดลายด่างๆ มีรูปทรง เป็นลายเรขาคณิต มีความสมดุลของเส้นและสี” เป็นคุณสมบัติของผ้าชนิดใด
- ผ้าชีด
  - ผ้ามัดหมี
  - ผ้าชื่นดีนจก
  - ผ้าย้อมโคลน
26. ข้อใดคือราประจ้าจังหวัดลบุรี
- รูปสังข์ทักษิณาวัตร ประดิษฐานบนพานแวนพ้านในปราสาทได้ต้นหมัน
  - รูปมณฑปประดิษฐานพระแท่นศิลาอาสน์มีลวดลายกนกประกอบ
  - รูปพระนารายณ์สีกรประทับยืนบนพระแท่นหน้าพระบรมราชествามยอด
  - รูปพระสมุทรเทวาประทับนั่งบนแท่นทิน เบื้องหลังเป็นพระอาทิตย์อัสดง
27. ข้อใดคือพระพุทธชรุปประจ้าจังหวัดลบุรี
- พระแก้วมรกต
  - พระพุทธชินราช
  - พระพุทธนวราชบพิตร
  - พระพุทธมงคลศักดิ์สิทธิ์
28. การหล่อโลหะทองเหลืองของจังหวัดลบุรี มีการทำอยู่ที่ใด
- บริเวณด้านเหนือของบ้านท่ากระยาง หลังวัดดองปุ
  - หมู่บ้านพินสองก้อน อำเภอเมือง
  - บ้านหนองแล้ง อำเภอโคกสำโรง
  - หมู่บ้านเชียงงา อำเภอบ้านหมี

29. พระพุทธชูปพระพุทธชูปส่วนใหญ่เท่าที่คันพบในจังหวัดลพบุรี จะเป็นพระพุทธชูปสมัยใด
- สมัยอยุธยา
  - สมัยลพบุรี
  - สมัยทวารวดี
  - ถูกทุกข้อ
30. “ชุดเอาเนื้อปลามาหุงด้วยน้ำเกลือให้เหนียว ผสมด้วยกระเทียม ข้าวสุก และห่อด้วยใบตอง เพื่อให้เกิดรสชาติอร่อย” จากวิธีการดังกล่าวคือการทำอาหารอะไร
- ปลาร้า
  - ปลาจ่อง
  - ปลาส้มฟัก
  - ปลาเค็มดากแห้ง
31. ข้อใดเป็นประเพณีของชาวไทยพวน ในอำเภอบ้านหมื่น
- ประเพณีกำฟ้า
  - ประเพณีใส่กราจاد
  - ประเพณีทำข้าวญี่หัว
  - ประเพณีแห่ผ้าป่าทางเรือ
32. ข้อใดกล่าวถูกต้อง
- ประเพณีกำฟ้า ข้าวจี่
  - ประเพณีใส่กราจад ข้าวต้มมัด
  - ประเพณีตักบาตรเทโว ลูกโยน
  - ถูกทุกข้อ
33. ข้าวที่บังเป็นน้ำนม (ข้าวที่เพียงออกรวงใหม่ที่เมล็ดบังเป็นแป้งมาเอาเปลือกออก) กะทิ ถั่ว งา นำดาล นม เนย ผลไม้ชนิดต่างๆ นำมาประกอบประเพณีใด
- ประเพณีกวนข้าวทิพย์
  - ประเพณีทำข้าวญี่หัว
  - ประเพณีทำบุญกลางบ้าน
  - ประเพณีบุญข้าวหลาม
34. ข้อใดเป็นเหตุผลที่เราควรสืบทอดประเพณีท้องถิ่น
- เป็นสิ่งที่เชิดหน้าชูตาของท้องถิ่น
  - เป็นสื่อเชื่อมความรู้สึกของคนในท้องถิ่น
  - เป็นปัจจัยสนับสนุนด้านเศรษฐกิจ
  - ถูกทุกข้อ

35. จากคำกล่าว “ประเพณีท้องถิ่นเป็นสื่อเชื่อมความรู้สึกของคนในท้องถิ่นให้เกิดความสามัคคีกับกลุ่มเกลียว” จริงหรือไม่ เพราะเหตุใด

- ก. จริง เพราะ ประเพณีนำไปสู่การเสริมสร้างความมั่นคงของคนในท้องถิ่น
- ข. จริง เพราะ เป็นเครื่องแสดงถึงอุดดítและปัจจุบันของคนในท้องถิ่น
- ค. ไม่จริง เพราะ แต่ละคนปฏิบัติไม่เหมือนกัน
- ง. ไม่จริง เพราะ ประเพณีแต่ละที่ทำไม่พร้อมกัน

36. มุคคลสำคัญที่มีบทบาทต่อจังหวัดลพบุรีในอดีตที่ประชาชนยังคงให้ความสำคัญใช้ชื่อพระองค์ท่าน ตั้งเป็นชื่ออาคารยิ่งเนื้อยิ่งหัวใจ ดังนี้

- ก. พระนางจามเทวี
- ข. พระยากาพารรณดิศ
- ค. สมเด็จพระรามเมศวร
- ง. สมเด็จพระนราภิญมหาราช

37. บุคคลใดที่ทรงโปรดใช้เมืองลพบุรีเป็นราชธานีแห่งที่ 2

- ก. พระเจ้าอยู่หงส์
- ข. สมเด็จพระเพทราชา
- ค. สมเด็จพระนราภิญมหาราช
- ง. พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว

38. โครงเป็นผู้จัดตั้งโรงเรียนวินิตศึกษาและโรงเรียนเทคโนโลยี 2 วัดกิศราษฎร์ฯ วิหาร

- ก. หลวงพ่อแสง
- ข. พระพุทธชารญาณ
- ค. พระอุบาลีคุณปมาจารย์
- ง. พระสังฆภารวามุนี

39. โครงเป็นบุคคลสำคัญด้านการพัฒนาสังคมของจังหวัดลพบุรี

- ก. พระสังฆภารวามุนี
- ข. นายหัวว่า ร่มโพธิ์ทอง
- ค. พระครูยากรประชาชน
- ง. พลเอกพระยาพหลพลพยุหเสนา

40. สิ่งใดที่ควรกระทำต่อบุคคลสำคัญที่สร้างความเจริญรุ่งเรืองให้กับจังหวัดลพบุรี

- ก. ระลึกถึงคุณความดีที่มีต่อชาวลพบุรี
- ข. สร้างอนุสรณ์หรือสิ่งเตือนความทรงจำให้กับคนรุ่งหลัง
- ค. ยกย่องประกาศเกียรติคุณให้เป็นที่ประจูบแพร่หลาย
- ง. ถูกทุกข้อ

**แบบประเมินความสอดคล้องของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน  
รายวิชา ท้องถิ่นของราชภัฏบุรี สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
(สำหรับผู้เชี่ยวชาญ)**

คำชี้แจง โปรดกาเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องผลการประเมินตามความคิดเห็นของท่านดังนี้

+1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นวัดผลสอดคล้องกับหัวข้อการประเมินที่ระบุไว้

0 เมื่อไม่แน่ใจว่าข้อสอบนั้นวัดผลสอดคล้องกับหัวข้อการประเมินที่ระบุไว้

-1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นไม่สอดคล้องกับหัวข้อการประเมินที่ระบุไว้

ผลการ เรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อ เสนอแนะ
			+1	0	-1	
1. มีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับ ลักษณะ สภาพ แวดล้อมทาง ภูมิศาสตร์ ของจังหวัด ลพบุรี	บทที่ 1 สภาพแวดล้อม ทางภูมิศาสตร์ ของจังหวัดลพบุรี	1. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับลักษณะ ภูมิประเทศส่วนใหญ่ของจังหวัดลพบุรี ก. ที่ราบสูง ข. ที่ราบภูเขาสูง ค. ที่ราบลุ่มน้ำท่วมขัง จ. ที่ราบลับบันเนินเขาและภูเขา				
		2. ทิวทัศน์ใดมีอิทธิพลต่อสภาพ ภูมิอากาศในเขตพื้นที่อำเภอชัยนาดาล อำเภอท่าหลวง และอำเภอพัฒนานิคม ก. ทิวทัศน์พัง岳 <sup>เย</sup> ข. เขางสมโภชน์ ค. เขางสามยอด จ. เขากีนแล				
		3. จังหวัดลพบุรีอยู่ในเขตภูมิอากาศ แบบใด ก. แบบร้อนชื้น ข. ภูมิอากาศแบบแห้งแล้ง ค. ภูมิอากาศแบบอบอุ่นชื้น จ. ภูมิอากาศแบบป่าดิบชื้น				
		4. ข้อใดเป็นแหล่งน้ำผิวดินของจังหวัด ลพบุรีที่มีความยาวสั้นที่สุด ก. แม่น้ำป่าสัก ข. แม่น้ำบางกານ ค. ล้าน้ำล้านธาร จ. แม่น้ำลพบุรี				

ผลการ เรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อ <sup>เสนอแนะ</sup>
			+1	0	-1	
		<p>5. อิทธิพลของมรสุมได้ที่พัดพาอากาศ ร้อนและชุ่มชื้นจากมหาสมุទรอินเดีย ทำ ให้ลพบุรีมีฝนตกโดยทั่วไป</p> <p>(ก.) ลมมรสุมตะวันออก (ข.) ลมมรสุมตะวันตก (ค.) ลมมรสุมตะวันออกเฉียงเหนือ (ง.) ลมมรสุมตะวันตกเฉียงใต้</p>				เมือง
		<p>6. อำเภอใดในลพบุรีมีปริมาณน้ำได้ดี ค่อนข้างน้อยจนประสบปัญหาการขาด แคลนน้ำ</p> <p>(ก.) อำเภอหัวรุ่ง (ข.) อำเภอบ้านหมื่น (ค.) อำเภอเมืองลพบุรี (ง.) อำเภอชัยนาดาล</p>				
		<p>7. ทิศเหนือของจังหวัดลพบุรีติดจังหวัด ใด</p> <p>(ก.) สิงหนคร (ข.) อ่างทอง (ค.) นครสวรรค์ (ง.) สระบุรี</p>				
		<p>8. ข้อใดคือข้อได้เปรียบของจังหวัด ลพบุรีต่อภาคภูมิภาคทางสังคมและ วัฒนธรรม</p> <p>(ก.) ตั้งอยู่ห่างเมืองหลวงไม่มากนัก (ข.) มีความสะดวกรวดเร็วในการ เดินทาง (ค.) มีเส้นทางถนนและรถไฟ เชื่อมต่อกับเมืองหลวง (ง.) ถูกทุกข้อ</p>				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อเสนอแนะ
			+1	0	-1	
มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี	บทที่ 2 ทรัพยากรธรรมชาติของจังหวัดลพบุรี	9. ป่าที่สมบูรณ์ที่สุดในจังหวัดลพบุรีคือป่าใด ก. ป่าwangเพิง ข. ป่าขันลังกา <sup>(*)</sup> ค. ป่าขันนาดาล ง. ป่าเขาเพนียด				
		10. ป่าได้ในจังหวัดลพบุรีได้ชื่อว่าป่าชุมชน ก. ป่าขันจำปา ข. ป่าขันนาดาล ค. ป่าเขาเพนียด ง. ป่าเขาสมโภชน์				
		11. แร่ได้พัฒนาระดับอาเภอเมืองที่บ้านหินสองก้อน บ้านท่ากระยาง บ้านท่าแคร บ้านท่าศาลา ก. หินปูน ข. ดินมาร์ต ค. หินอ่อน ง. ปิบซัม				
		12. คงพยาเย็น จัดเป็นป่าชนิดใด ก. ป่าแดง ข. ป่าแพะ ค. ป่าดินแล้ง ง. ป่าเบญจพรรณ				
		13. แร่ที่ชาวลพบุรีเรียกว่า “หินเขียวหนาม” คือข้อใด ก. แร่เหล็ก ข. แร่ทองแดง ค. แร่ควอตซ์ <sup>(*)</sup> ง. แร่มารลไคลต์				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อเสนอแนะ
			+1	0	-1	
		14. ดินมาร์ล เรียกอีกอย่างว่าอะไร ก ดินทราย ข ดินกรวด ค ดินเหนียว <input checked="" type="radio"/> จ ดินสอพอง				
		15. โครงสร้างทางธรณีวิทยาของ จังหวัดลพบุรีประกอบไปด้วยหินใด ก หินชั้น ข หินแปร ค หินอัคนี <input checked="" type="radio"/> จ ถูกทุกข้อ				
มีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับ พัฒนาการ ทางประวัติ- ศาสตร์ของ จังหวัดลพบุรี	บทที่ 3 พัฒนาการทาง ประวัติศาสตร์ของ จังหวัดลพบุรี	16. ข้อใดคือหลักฐานที่เป็นຈารึก สนับสนุนว่าเมืองลพบุรีเป็นที่รุ่ง起กันใน ชื่อ ละโวหรือ ละปูะ ก. พระพิมพ์ดินเผา <input checked="" type="radio"/> ข. ຈารึกบนเสาแปดเหลี่ยม ค. ຈารึกบนชี้ล้อพระธรรมจักร จ. ຈารึกบนหรีบัญเงินพับที่เมืองอู่ ทอง				
		17. จากการขุดค้นทางโบราณคดีทำให้ ทราบว่ากลุ่มชนที่เข้ามาอาศัยอยู่ใน พื้นที่บริเวณลพบุรี เป็นกลุ่มชน สมัยก่อนประวัติศาสตร์ที่มีอายุ ประมาณเท่าไร ก. ประมาณ 1,000 – 500 ปี ข. ประมาณ 2,000 – 1,000 ปี ค. ประมาณ 2,000 – 3,000 ปี <input checked="" type="radio"/> จ. ประมาณ 4,500 – 3,500 ปี				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อ เฉลยแนว
			+1	0	-1	
		18. แหล่งโบราณคดีได้พบร่องรอย แสดงว่าเป็นกลุ่มชนสมัยก่อน ประวัติศาสตร์ก่อนการใช้ไฟฟ้า ก. แหล่งโบราณคดีบ้านท่าแค <sup>๑</sup> ข. แหล่งโบราณคดีห้วยใหญ่ ค. แหล่งโบราณคดีโนนป่าหวาย จ. ลูกทุกช้อ				
		19. พระพุทธรูปปางนาคปรกและพระ โพธิสัตว์เป็นหลักฐานที่ปรากฏอยู่ใน สมัยใด ก. สมัยกรุงศรี ข. สมัยลพบุรี ค. สมัยสุโขทัย จ. สมัยอยุธยา				
		20. หลักฐานใดที่แสดงให้รู้ว่าเป็น ชุมชนสมัยก่อนประวัติศาสตร์ที่ใช้ไฟฟ้า ก. กระดูกสัตว์ป่า <sup>๒</sup> ข. แม่พิมพ์ขوانสำริด <sup>๓</sup> ค. กำไรจากเปลือกหอยเมือเสือ <sup>๔</sup> จ. ภาชนะดินเผาที่แตกแต่งด้วยน้ำ ดินสีแดง				
		21. สิ่งใดที่ค้นพบจากแหล่งโบราณคดี ที่ศูนย์การทหารปินใหญ่และบ้านดง มะรุ่มที่แสดงว่าชุมชนเหล่านี้ติดต่อ สัมพันธ์กับชุมชนที่อินเดีย ก. ภาชนะดินเผารูปวัว <sup>๕</sup> ข. ลูกปัดกึ่งรัตนชาติ <sup>๖</sup> ค. เครื่องประดับสำริด <sup>๗</sup> จ. กำไรจากเปลือกหอยเมือเสือ				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ	ข้อเสนอแนะ
			+1 0 -1	
		22. ข้อใดไม่ใช้การพัฒนาเมืองลพบุรีของจอมพล ป. พิบูลสงคราม <input checked="" type="radio"/> ก. ผลิตสินค้าไปยังด่างประเทศ ข. ตั้งหน่วยงานนาทหารที่สำคัญ ค. วางผังเมืองให้เป็นระเบียบ เรียบร้อย ก. เป็นศูนย์กลางการศึกษาของภาคกลางตอนบน		
มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับ มาตรฐานและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี	บทที่ 4 มรดกทางธรรมชาติและทางวัฒนธรรมของจังหวัดลพบุรี	23. ใครมีหน้าที่ดูองอนุรักษ์ดูแลมรดกธรรมชาติ <input checked="" type="radio"/> ก. รัฐบาล ข. ประชาชนในพื้นที่ ค. เจ้าหน้าที่และข้าราชการที่เกี่ยวข้อง <input checked="" type="radio"/> จ. ถูกทุกข้อ  24. ข้อใดจัดเป็นพื้นป่าสุดท้ายของจังหวัดลพบุรีที่มีสภาพป่าค่อนข้างสมบูรณ์ <input checked="" type="radio"/> ก. ป่าซับลังกา ข. ป่าขัยนาด ค. ป่าเขาเพนียด ก. ป่าเขาสมโภชน์		
		25. ข้อใดคือต้นไม้ที่เราจะพบได้เฉพาะที่ป่าพลุวนชันซึ้งจำปา <input checked="" type="radio"/> ก. ต้นจำปีสิรินธร ข. ต้นพิกุล ค. ต้นโพธิ์ ก. ต้นราชพฤกษ์		
		26. ต้นไม้ใด คือพันธุ์ไม้มังคลพระราชนานดันไม้ประจำจังหวัดลพบุรี <input checked="" type="radio"/> ก. ต้นจำปีสิรินธร ข. ต้นพิกุล ค. ต้นโพธิ์ ก. ต้นราชพฤกษ์		

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ	ข้อเสนอแนะ
			+1    0    -1	
		<p>27. ข้อใดคือสัตว์ป่าสงวนที่ยังสามารถพบรดูและรอรอดที่เขตห้ามล่าสัตย์ป่า เช่น กวางช้าง</p> <p>ก. ช้าง  <input checked="" type="radio"/> ข. เลียงมา      ค. ลิงวอก      จ. หมีคaway</p>		
		<p>28. ลิงที่บวิเวณศلالพระบาท มีชื่อเรียกว่าอย่างไร</p> <p>ก. ลิงศาลา      ข. ลิงตีก      ค. ลิงโรงเรียน  <input checked="" type="radio"/> ง. ลูกทุกข้อ</p>		
		<p>29. “เป็นแม่น้ำสายสันนະยะทางเพียง 25 กม. เกิดจากน้ำตามทุ่งนา คู คลอง ให้รวมกันที่โถงท่าเรืออ่าเภอบ้านหมี่” เป็นคุณสมบัติของแม่น้ำได้</p> <p>ก. แม่น้ำป่าสัก      ข. แม่น้ำลพบุรี  <input checked="" type="radio"/> ค. แม่น้ำบางขาม      ง. แม่น้ำเจ้าพระยา</p>		
		<p>30. โบราณสถานใดที่ถือว่าเป็นสัญลักษณ์ของจังหวัดพบูรี</p> <p>ก. ปรางค์แขก      ข. พระที่นั่งเย็น      ค. ปรางค์นางผมห้อม  <input checked="" type="radio"/> ง. พระปรางค์สามยอด</p>		

ผลการ เรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อ <sup>เห็นอ่อนไหว</sup>
			+1	0	-1	
มีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับภูมิ ปัญญา ชาวบ้านและ เทคโนโลยี ท้องถิ่นของ จังหวัดหนองบูรี	บทที่ 5 ภูมิปัญญา ชาวบ้านและ เทคโนโลยี ท้องถิ่นของ จังหวัดหนองบูรี	31. "ทุกสิ่งทุกอย่างที่ชาวบ้านคิดค้นจน ทำได้เองเป็นความรู้ที่สั่งสมจากบรรพ บุรุษเป็นระยะเวลาอันยาวนาน โดย อาศัยทรัพยากรที่มีอยู่ในห้องถินมาใช้ ในการดำรงชีวิต อุ่นผ่องสมกลมกลืน" จากข้อความนี้หมายถึงสิ่งใด				
		ก. เทคโนโลยี				
		ข. นวัตกรรม				
		ค. ธรรมเนียมปฏิบัติ				
		จ. ภูมิปัญญาชาวบ้าน				
		32. ภูมิปัญญาชาวบ้านแบบใดที่มี ลักษณะเป็นนามธรรม				
		ก. สิ่งแวดล้อม				
		ข. การทำเกษตรกรรม				
		ค. การละเล่นและวรรณกรรม				
		จ. การทำให้ชีวิตมีความเป็นอยู่ อย่างมีความสุข				
		33. ภูมิปัญญาชาวบ้านแบบใดที่มี ลักษณะเป็นรูปธรรม				
		ก. การเกิด				
		ข. การเจ็บป่วย				
		ค. ศิลปะ หัตถกรรม				
		จ. การทำให้ชีวิตมีความเป็นอยู่ อย่างมีความสุข				
		34. ประชากรของหนองบูรีส่วนใหญ่ ประกอบอาชีพใด				
		ก. ค้าขาย				
		ข. หัตถกรรม				
		ค. เกษตรกรรม				
		จ. อุตสาหกรรม				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อเสนอแนะ
			+1	0	-1	
		35. การทำงานของชาวพบuri มีวิธีแบบใด ก. การทำงานหัวน้ำ ข. การทำงานต่อ ค. การทำงานน้ำดม <input checked="" type="radio"/> จ. ถูกทุกข้อ				
		36. ข้อใดคือพืชไร่ที่เป็นพืชเศรษฐกิจของคนจังหวัดลพบุรี ก. อ้อย ข. ถั่วเขียว ค. ข้าวโพด <input checked="" type="radio"/> จ. ถูกทุกข้อ				
		37. ข้อใดไม่ใช้วัสดุคุณภาพงานจักสานของจังหวัดลพบุรี ก. ไม้ไผ่ ข. หวย ค. ต้นกก <input checked="" type="radio"/> จ. ป่านครนาราษัย				
		38. “มีเอกลักษณ์โดดเด่น ทรงที่ลวดลายของผ้า ซึ่งมัดย้อมด้วยใบเป็นลวดลายต่างๆ มีรูปทรงเป็นลายเรขาคณิต มีความสมดุลของเส้นและสี” เป็นคุณสมบัติของผ้าชนิดใด ก. ผ้าขาว <input checked="" type="radio"/> ข. ผ้ามัดหมี ค. ผ้าซินดีนจาก จ. ผ้าย้อมโคลน				
		39. ข้อใดคือเอกลักษณ์ทางธรรมชาติ ก. น้ำตกวังก้านเหลือง ข. พระราชวังนารายณ์ ค. ประเพณีส่าgrave; ราชดาด จ. ประเพณีบุญข้าวหลาม				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อเสนอแนะ
			+1	0	-1	
มีความรู้ความคุ้นใจในจังหวัดลพบุรีและมีส่วนร่วมในการอนุรักษ์เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี	บทที่ 6 เอกลักษณ์ของจังหวัดลพบุรี	40. ข้อใดคือตราประจำจังหวัดลพบุรี ก. รูปสั้งท้าวมหาวัตร ประดิษฐานบนพานแวนฟ้าในปราสาทได้ดันหนัน ข. รูปมณฑปประดิษฐานพระแท่นศิลาอาสน์มีลวดลายกนกประโภน ค. รูปพระนารายณ์สี่กรประทับยืนบนพระแท่นหน้าพระบรมราชโถด จ. รูปพระสมุทรเทวาประทับนั่งบนแท่นหิน เมืองหลังเป็นพระอาทิตย์อัสดง				
		41. ข้อใดคือพระพุทธรูปประจำจังหวัดลพบุรี ก. พระแก้วมรกต ข. พระพุทธชินราช ค. พระพุทธชานุราชนพิตร จ. พระพุทธมงคลศักดิ์สิทธิ์				
		42. การหล่อโลหะทองเหลืองของจังหวัดลพบุรี มีการทำอยู่ที่ใด ก. บริเวณด้านเหนือของบ้านทำกระยาง หลังวัดดองบุ ข. หมู่บ้านทินสองก้อน อ่าเภอเมือง ค. บ้านหนองแล้ง อ่าเภอโคกสำโรง จ. หมู่บ้านเชียงงา อ่าเภอบ้านแม่				
		43. พระพุทธรูปพระพุทธรูปส่วนใหญ่เท่าที่ค้นพบในจังหวัดลพบุรี จะเป็นพระพุทธรูปสมัยใด ก. สมัยอยุธยา ข. สมัยลพบุรี ค. สมัยทวารวดี จ. ถูกทุกข้อ				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อสอบ
			+1	0	-1	
		44. ข้อใดไม่ใช่ ส่วนหนึ่งของคำขวัญประจำจังหวัดลพบุรี ก. วังนารายณ์คู่บ้าน ค. ศาลาพระกาฬคู่เมือง ข. ปรางค์สามยอดลือเลื่อง ค. เมืองแห่งดินสอพอง <input checked="" type="radio"/> จ. แผ่นดินสำรองสมเด็จพระนารายณ์				
		45. ข้อใด ไม่ใช่ บอดพระเครื่องของลพบุรี ห้ามุนศึกแห่งกรุงละโว <input checked="" type="radio"/> ก. พระชุนแผน ข. พระร่วงหลังลายผ้า ค. พระหูyanหน้าบักซ์ ง. พระนาคปรากวัดปืน				
		46. ข้อใดคืองานประเพณีที่ภาคภูมิใจของคนจังหวัดลพบุรี ก. งานตุ๊กหนานาลพบุรี ข. งานแผ่นดินสมเด็จพระนารายณ์ ค. งานลอยกระทงย้อนยุคจอมพลป. <input checked="" type="radio"/> ง. ถูกทุกข้อ				
		47. "ชุดເອາເນື້ອປລາມານວດຕ້ວຍ ນ້ຳເກລືອໄທແນີຍາ ພສມດ້ວຍກະເທິຍມ ຂ້າວສຸກ ແລ້ວຫ່ອດ້ວຍໃນດອງ ເພື່ອໃຫ້ເກີດ ຮສຫາຕີອ່ອຮ່ອຍ" ຈາກວິຊາການດັ່ງກ່າວຄືອ ການທໍາອາຫາຮອ່ໄຮ ก. ປລາຮ້າ ข. ປລາຈົ່ນ <input checked="" type="radio"/> ค. ປລາສັ້ນພັກ ง. ປລາເຄີມຕາກແໜ້ງ				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อเสอกำเนฯ
			+1	0	-1	
มีความรู้ ด้วยนักใน คุณค่าและ เท็น ความสำคัญ ของประเพณี ท้องถิ่น จังหวัดพบูรี	บทที่ 7 ประเพณี ท้องถิ่นจังหวัด พบูรี	48. ข้อใดเป็นประเพณีของชาวไทย พวน ในอำเภอบ้านหมื่น ก. ประเพณีกำฟ้า ข. ประเพณีไส้กระจาด ค. ประเพณีทำวัญช้า ง. ประเพณีแห่ผ้าป่าทางเรือ				
		49. ข้อใดกล่าวถูกต้อง ก. ประเพณีกำฟ้า ข้าวจี่ ข. ประเพณีไส้กระจาด ข้าวต้มมัด ค. ประเพณีตักบาตรเทโว ลูกโยิน จ. ถูกทุกข้อ				
		50. ข้าวที่บังเป็นน้ำนม (ข้าวที่เพิงออก รวงใหม่ที่เมล็ดบังเป็นเย็บมาเจาเปลือก ออกร) กะทิ ถั่ว งา น้ำตาล นม เนย ผลไม้ชนิดด่างๆ นำมาประกอบ ประเพณีใด ก. ประเพณีงานข้าวทิพย์ ข. ประเพณีทำวัญช้า ค. ประเพณีทำบุญกลางบ้าน ง. ประเพณีบุญชูข้าวหลาม				
		51. ข้อใดเป็นเหตุผลที่เราควรสืบทอด ประเพณีท้องถิ่น ก. เป็นสิ่งที่เชิดหน้าชูตาของท้องถิ่น ข. เป็นสื่อเชื่อมความรู้สึกของคนใน ท้องถิ่น ค. เป็นปัจจัยสนับสนุนด้าน เศรษฐกิจ จ. ถูกทุกข้อ				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อ
			+1	0	-1	เสนอแนะ
		52. ในฐานะเยาวชนเราควรปฏิบัติอย่างไรในการรักษาประเพณีห้องถิน ก. ศึกษาที่มาของประเพณีต่างๆ ข. ร่วมประเพณีตามเทศกาลต่างๆ ค. หาความรู้และข้อมูลที่ถูกต้องในการปฏิบัติตามประเพณีต่างๆ  ◎ ถูกทุกข้อ				
		53. จากคำกล่าว “ประเพณีห้องถิน เป็นสืบทอดความรู้สึกของคนในห้องถินให้เกิดความ สามัคคีกลมเกลียว” จริงหรือไม่ เพราะเหตุใด ก. จริง เพราะ ประเพณีนี้ไปปั้นการเสริมสร้างความมั่นคงของคนในห้องถิน ข. จริง เพราะ เป็นเครื่องแสดงถึงยัตติและปัจจุบันของคนในห้องถิน ค. ไม่จริง เพราะ แต่ละคนปฏิบัติไม่เหมือนกัน ง. ไม่จริง เพราะ ประเพณีแต่ละที่ทำไม่พร้อมกัน				
		54. เพราะเหตุใดจึงกล่าวได้ว่า ประเพณีห้องถินทำให้เกิดความรักและภาคภูมิใจในเอกลักษณ์ของห้องถินด้วย ก. เพราะ ทำกันมานาน ข. เพราะ เป็นนโยบายของผู้นำห้องถิน ค. เพราะ เป็นสิ่งที่เชิดหน้าชูด้าของห้องถิน ง. เพราะ เป็นสิ่งที่ช่วยสนับสนุนด้านเศรษฐกิจ				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อเสนอแนะ
			+1	0	-1	
มีความรู้ ด้วยนักใน คุณค่าและ เห็น ความสำคัญ ของบุคคล สำคัญของ จังหวัดลบุรี	บทที่ 8 บุคคล สำคัญของจังหวัด ลบุรี	55. บุคคลสำคัญที่มีบทบาทต่อจังหวัด ลบุรีในอดีตที่ประชาชนยังคงให้ ความสำคัญใช้ชื่อพระองค์ท่าน ตั้งเป็น ชื่ออาคารยิ่งเนื้อชื่อเมืองที่ตั้งอยู่ในส指南 กิษาประจำจังหวัด คือคร ก. พระนางจามเทว ข. พระยากาพวนเดช ค. สมเด็จพระรามเมศวร จ. สมเด็จพระนารายณ์มหาราช				
		56. บุคคลใดที่ทรงโปรดใช้เมืองลบุรี เป็นราชธานีแห่งที่ 2 ก. พระเจ้าอู่ทอง ข. สมเด็จพระเพทราชา ค. สมเด็จพระนารายณ์มหาราช จ. พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้า เจ้าอยู่หัว				
		57. โครงเป็นผู้จัดตั้งโรงเรียนวินิตศึกษา และโรงเรียนเทศบาล 2 วัดกิ่วคราราม ราชวรวิหาร ก. หลวงพ่อแสง ข. พระพุทธชราญาณ ค. พระอุบลลักษณ์ปมาจารย์ จ. พระสังฆภารวามุนี				
		58. โครงเป็นบุคคลสำคัญด้านการ พัฒนาสังคมของจังหวัดลบุรี ก. พระสังฆภารวามุนี ข. นายน้าว่า ร่มโพธิ์ทอง ค. พระครูอุทากรประชานาถ จ. พลเอกพระยาพหลพลพยุหเสนา				

ผลการเรียนรู้	บทที่	แบบทดสอบ	ระดับ			ข้อสอบแนะนำ
			+1	0	-1	
		59. ใครเป็นผู้ริเริ่มจัดงานกุศลงาน ลพบูรี <input checked="" type="radio"/> ก. นายชงค์ วงศ์ชันน์ ข. นางสาวครร อุดมเดชะ <sup>*</sup> ค. นายวิเชียร คำเจริญ <sup>*</sup> ง. นายเทวน์วัศ สุดสาภา				
		60. สิ่งใดที่ควรกระทำต่อบุคคลสำคัญที่ สร้างความเจริญรุ่งเรืองให้กับจังหวัด ลพบูรี ก. ระลึกถึงคุณความดีที่มีต่อชาว ลพบูรี ข. สร้างอนุสรณ์หรือสิ่งเตือนความ ทรงจำให้กับคนรุ่งหลัง <sup>*</sup> ค. ยกย่องประวัติเกียรติคุณให้เป็น <sup>*</sup> ที่ปราภูมิเพื่อหลาย <input checked="" type="radio"/> ถูกทุกข้อ				

ลงชื่อ.....ผู้ประเมิน

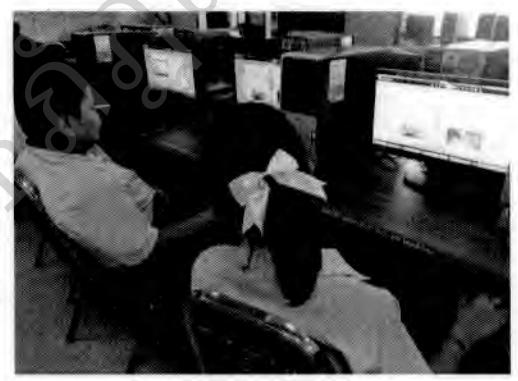
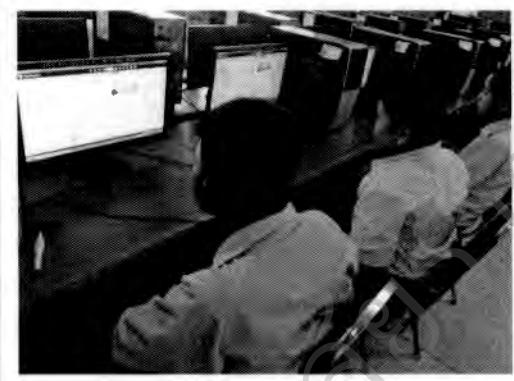
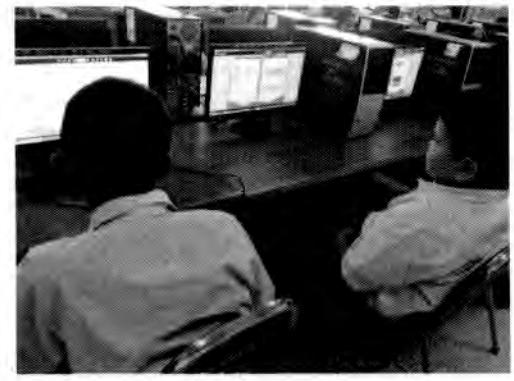
(.....)

ตำแหน่ง.....

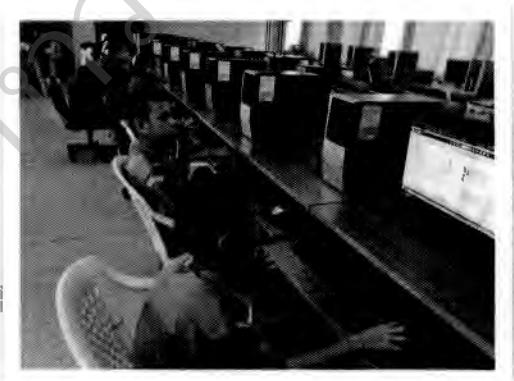
ภาคผนวก ช  
ภาคกิจกรรม

ข่าวภัยอาชญากรรมทั่วไป

ภาพการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ท้องถิ่นของเราชาวลพนรี  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

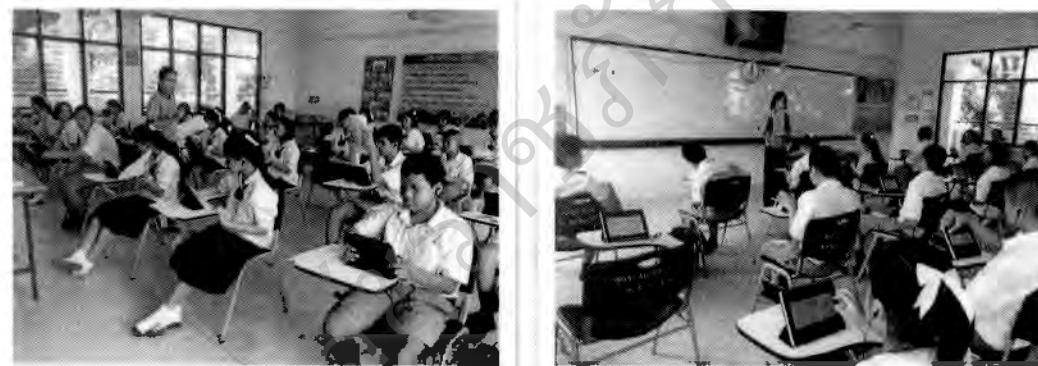
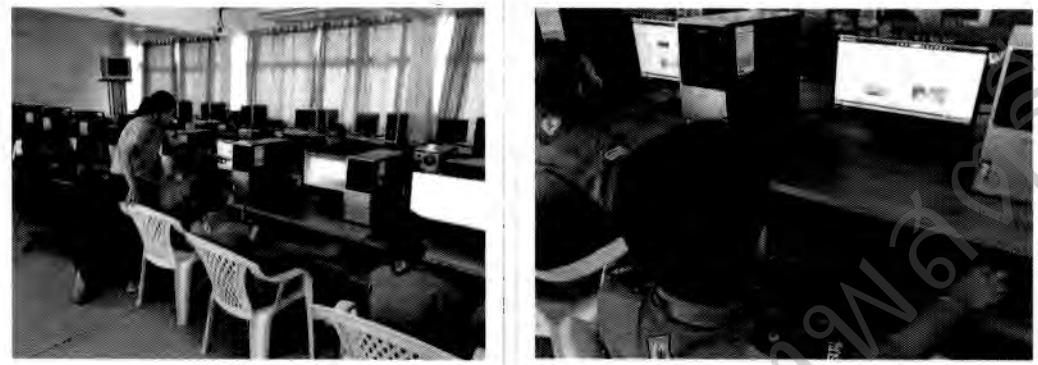


ทดสอบแบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One to One Testing)



ทดสอบกลุ่มเล็ก (1:3) (small group test)

ภาพการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องถินของเราชาวลพบุรี  
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1



ทดลองภาคสนาม (1:100) (Field testing) จำนวน 30 คน



ภาพการทดลองการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ รายวิชา ห้องดีนของเราราชวัลพนธ์  
กับนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

## ประวัติผู้ทำวิทยานิพนธ์

ชื่อ – สกุล	นางวิไลวรรณ เจือทอง
วัน เดือน ปี เกิด	วันที่ 1 เดือน พฤษภาคม พ.ศ. 2522
สถานที่อยู่ปัจจุบัน	บ้านเลขที่ 88 /0235 หมู่ที่ 9 ตำบล ท่าแค อำเภอเมืองพบูรี จังหวัดลพบุรี 15000
สถานที่ทำงานปัจจุบัน	โรงเรียนเทศบาล 1 บ้านโคกสำโรง อำเภอโคกสำโรง จังหวัดลพบุรี
ประวัติการศึกษา	พ.ศ. 2545 ครุศาสตรบัณฑิต (ค.บ.) สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ศึกษา <sup>*</sup> สถาบันราชภัฏเทพสตรี จังหวัดลพบุรี
	พ.ศ. 2561 ครุศาสตรมหาบัณฑิต (ค.ม.) สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี จังหวัดลพบุรี